



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX

XG349C

CURVED GAMING MONITOR

ASUS

Захищено авторським правом © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права захищено.

Жодну частину цієї інструкції, а також описані в ній вироби й програмне забезпечення, не можна відтворювати,

передавати, транскрибувати, зберігати в системі пошуку інформації чи перекладати на будь-яку мову в будь-якій формі та будь-якими способами, за винятком документації, яку покупець зберігає як резервну копію, без чіткої письмової згоди компанії ASUSTeK COMPUTER INC. (далі – ASUS).

Гарантію на виріб, а також доступ до служб буде скасовано в таких випадках: (1) виріб було відремонтовано, модифіковано чи змінено без письмового дозволу компанії ASUS; або (2) серійний номер виробу відсутній або спотворений.

КОМПАНІЯ ASUS НАДАЄ ЦЮ ІНСТРУКЦІЮ «ЯК Є» БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯВНИХ ЧИ НЕЯВНИХ, ЗОКРЕМА НЕЯВНИХ ГАРАНТІЙ ЧИ УМОВ КОМЕРЦІЙНОЇ ЦІННОСТІ ЧИ ПРИДАТНОСТІ ДЛЯ ВИКОРИСТАННЯ З ПЕВНОЮ МЕТОЮ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ КОМПАНІЯ ASUS, ЇЇ ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, ПРАЦІВНИКИ ЧИ АГЕНТИ НЕ ВІДПОВІДАЮТЬ ЗА БУДЬ-ЯКІ ЗБИТКИ, А САМЕ ПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ ЧИ ТАКІ ЩО ВИНИКЛИ ВНАСЛІДОК ВИКОРИСТАННЯ ПРОДУКТУ (ЗОКРЕМА ЗБИТКИ, ПОВ'ЯЗАНІ З ВТРАТОЮ ВИГОДИ, БІЗНЕС-МОЖЛИВОСТЕЙ, ВТРАТОЮ ЧИ ВИКОРИСТАННЯМ ДАНИХ, ПЕРЕРИВАННЯМ БІЗНЕС-ДІЯЛЬНОСТІ ТОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО КОМПАНІЇ ASUS БУЛО ВІДОМО ПРО ЙМОВІРНІСТЬ ВИНИКНЕННЯ ТАКИХ ЗБИТКІВ УНАСЛІДОК БУДЬ-ЯКОГО ДЕФЕКТУ ЧИ ПОМИЛКИ У ВИРОБІ ТА ЦІЙ ІНСТРУКЦІЇ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТЯТЬСЯ В ЦІЙ ІНСТРУКЦІЇ, НАДАЮТЬСЯ ЛИШЕ ДЛЯ ВИКОРИСТАННЯ З МЕТОЮ ОЗНАЙОМЛЕННЯ, ЇХ МОЖЕ БУТИ В БУДЬ-ЯКИЙ ЧАС ЗМІНЕНО БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І КОМПАНІЯ ASUS НЕ БЕРЕ НА СЕБЕ ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ДОТРИМУВАТИСЯ ЇХ. КОМПАНІЯ ASUS НЕ НЕСТИМЕ ВИНУ ЧИ ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ ЗА БУДЬ-ЯКІ ПОМИЛКИ АБО НЕТОЧНОСТІ, ЩО МОЖУТЬ ВИНИКНУТИ В ЦІЙ ІНСТРУКЦІЇ, А ТАКОЖ В ОПИСАНИХ У НІЙ ВИРОБАХ І ПРОГРАМНОМУ ЗАБЕЗПЕЧЕННІ.

Назви продуктів і компаній, присутні в цій інструкції, можуть бути або не бути зареєстрованими торговельними марками та об'єктами авторського права відповідних компаній, і їх наведено лише з метою ідентифікації чи пояснення з дотриманням усіх прав власників без намірів порушити ці права.

Зміст

Примітки.....	iv
Інформація з техніки безпеки	v
Обслуговування та очищення.....	ix
1.1 Вітаємо!.....	1- 1
1.2 Вміст упакування	1- 1
1.3 Складання монітора	1-2
1.4 Під'єднання кабелів	1-4
1.4.1 Задня панель РК-монітора	1-4
1.5 Короткий опис монітора.....	1-5
1.5.1 Використання кнопок керування.....	1-5
1.5.2 Функція GamePlus	1-7
1.5.3 Функція GameVisual	1-8
2.1 Від'єднання підставки (для кріплення на стіну VESA)	2- 1
2.2 Регулювання монітора	2-3
3.1 Екранне меню	3- 1
3.1.1 Зміна налаштувань	3- 1
3.1.2 Загальний опис функцій екранного меню.....	3-2
3.2 Auga	3- 10
3.3 Технічні характеристики.....	3- 11
3.4 Вирішення проблем (запитання й відповіді).....	3- 12
3.5 Перелік підтримуваних таймінгів.....	3- 13

Примітки

Заява Федеральної комісії зв'язку

Цей пристрій відповідає вимогам частини 15 Правил ФКЗ. Використання цього пристрою обумовлюється двома наступними умовами:

- цей пристрій не має створювати шкідливих перешкод;
- цей пристрій повинен приймати всі перешкоди, зокрема такі, що можуть спричинити збої в роботі.

Це обладнання було випробувано та визнано таким, що відповідає обмеженням для Класу В цифрових пристроїв, згідно з частиною 15 правил ФКЗ. Ці обмеження розроблено для забезпечення захисту від шкідливих перешкод у житлових приміщеннях. Це обладнання генерує, використовує й може випромінювати радіочастотну енергію та (якщо його встановлено або ним користуються з порушенням інструкцій) може викликати шкідливі завади для радіозв'язку. Однак ми не гарантуємо, що перешкоди не виникатимуть при конкретному варіанті встановлення. Якщо це обладнання перешкоджає прийому теле- та радіосигналу (щоб перевірити, вимкніть і ввімкніть обладнання), спробуйте усунути перешкоди. Для цього виконайте одну або кілька з цих дій:

- змініть положення приймальної антени або перемістіть її;
- перемістіть обладнання подалі від приймача;
- підключіть обладнання та приймач до різних ланцюгів замикання;
- зверніться по допомогу до продавця відповідної техніки чи досвідченого теле- або радіотехніка.



ОБЕРЕЖНО! Згідно з правилами Федеральної комісії зі зв'язку США (FCC), графічну карту потрібно під'єднувати до монітора за допомогою екранованих кабелів. Зміни або модифікації цього приладу, які не схвалила сторона, відповідальна за відповідність, можуть позбавити користувача права на експлуатацію цього обладнання.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий пристрій не перевищує обмежень класу В щодо випромінювання радіошуму від цифрових приладів, встановлених Положеннями про радіоперешкоди Канадського департаменту зв'язку.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадському стандарту ICES-003.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадським правилам щодо обладнання, яке створює перешкоди.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Інформація з техніки безпеки

- Перш ніж налаштувати монітор, уважно прочитайте документацію, що надається разом із ним.
- Щоб запобігти пожежі чи ураженню електричним струмом, бережіть монітор від потрапляння дощу та впливу високої вологості.
- Не відкривайте корпус монітора. Компоненти всередині монітора перебувають під високою напругою, що може спричинити серйозні фізичні травми.
- Якщо компоненти, відповідальні за живлення, несправні, не намагайтеся відремонтувати їх самотужки. Зверніться до кваліфікованого інженера з обслуговування чи дистриб'ютора, у якого придбано виріб.
- Перш ніж використовувати виріб, переконайтеся, що всі кабелі під'єднано належним чином, і дроти живлення не пошкоджено. У разі виявлення пошкодження, негайно зверніться до дистриб'ютора, у якого придбано виріб.
- Отвори й прорізи на задній і верхній панелі корпусу монітора служать для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не встановлюйте виріб поблизу радіатора чи джерела тепла або над ним, якщо не забезпечено належну вентиляцію.

- Монітор слід під'єднувати лише до мережі живлення, параметри якої відповідають указаним на етикетці. Якщо ви не знаєте точно характеристик мережі живлення, до якої підключено ваш будинок, зверніться до дистриб'ютора, у якого придбано виріб, або місцевої енергетичної компанії.
- Використовуйте штекер живлення, сумісний із місцевим стандартом живлення.
- Уникайте перевантаження електричних розмножувачів чи продовжувачів. Це може спричинити пожежу або ураження електричним струмом.
- Уникайте потрапляння пилу, вологи чи впливу надто низьких або високих температур. Не встановлюйте монітор у місцях, де на нього може потрапити рідина. Установлюйте монітор на рівній поверхні.
- Від'єднуйте прилад від мережі живлення під час бурі з блискавками або якщо не плануєте використовувати його впродовж тривалого часу. Це дозволить запобігти пошкодженням монітора під час перепадів напруги.
- Не встромляйте ніякі об'єкти й не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити надійне функціонування, використовуйте цей монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, оснащеними відповідним чином налаштованими роз'ємами з вказаною потужністю 100–240 В змінного струму.
- Розетка має бути легко доступною й розташованою поблизу обладнання.
- У разі виявлення технічних проблем із монітором, зверніться до кваліфікованого спеціаліста.
- Перш ніж підключати мережевий штепсель у мережу, забезпечте заземлення. А перш ніж відключати заземлення, витягніть мережевий штепсель із мережі.
- Використовуйте адаптер ADP-120VH BE.
- Якщо на шнурі живлення є 3-контактний патронний відгалужувальний штепсель, вставте шнур у заземлену 3-контактну розетку. Не вимикайте контакт заземлення на шнурі живлення (наприклад, підключивши 2-контактний адаптер). Контакт заземлення виконує важливу функцію безпеки.

Небезпека, пов'язана зі стабільністю

- Пристрій може впасти й завдати серйозних травм людині або навіть призвести до смерті. Щоб запобігти цьому, пристрій потрібно надійно прикріпити до підлоги або стіни відповідно до інструкції з встановлення.
- Виріб може впасти й завдати серйозних травм людині або навіть призвести до смерті. Багатьох травм, особливо в дітей, можна уникнути, якщо вжити простих запобіжних заходів, зокрема описаних нижче.
- ЗАВЖДИ використовуйте шафи або підставки та методи встановлення, які рекомендує виробник цього пристрою.
- ЗАВЖДИ використовуйте меблі, на яких можна надійно закріпити пристрій.
- ЗАВЖДИ перевіряйте, чи пристрій не нависає над краєм меблів, на яких установлений.
- ЗАВЖДИ розповідайте дітям, що вилазити на меблі, щоб досягти пристрою чи його елементів керування, небезпечно.
- ЗАВЖДИ прокладайте шнури й кабелі, підключені до пристрою, так, щоб їх не можна було схопити й потягнути або ж перечепитись через них.
- НІКОЛИ не встановлюйте пристрій у нестійкому місці.
- НІКОЛИ не встановлюйте продукт на високих меблях (наприклад, на шафі), якщо не закріплюєте і меблі, і пристрій до відповідної опори.
- НІКОЛИ не ставте пристрій на тканину чи інший матеріал, який може знаходитися між пристроєм і меблями, на яких його встановлено.
- НІКОЛИ не кладіть на пристрій чи меблі, на яких він розміщений, речі (наприклад, іграшки або пульти ДК), через які діти можуть захотіти вилізти на ці меблі.
- Якщо ви збираєтеся й надалі використовувати наявний пристрій або змінити його місцеположення, дотримуйтеся вищезгаданих застережень.



ОБЕРЕЖНО! Використання навушників, які тут не зазначено, могу спричинити втрату слуху через надмірний звуковий тиск.

Обмеження використання небезпечних речовин (Індія)

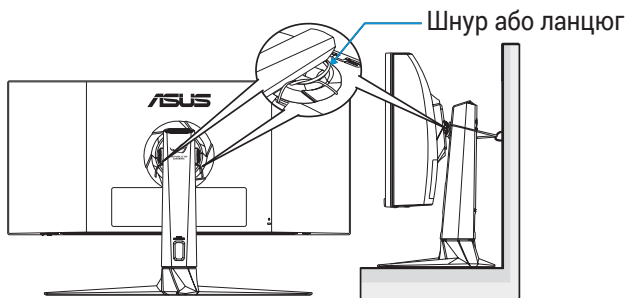
Цей пристрій відповідає правилам «India E-Waste (Management) Rules, 2016» і забороняє використовувати свинець, ртуть, шестивалентний хром, полібромовані біфеніли (PBB) та поліброміровані дифенілові ефіри (PBDE) у концентрації, що перевищує 0,1% за масою в однорідних матеріалах і 0,01% за масою в однорідних матеріалах для кадмію, крім винятків, перелічених у розділі 2 в згаданих правилах.

HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Запобігання перевертання

Щоб РК-монітор не впав, прикріпіть його до стіни за допомогою шнура або ланцюга, який може витримати вагу монітора.



- Дизайн дисплея може відрізнятись від того, який зображено.
- Установлювати пристрій має кваліфікований технік. Щоб дізнатися більше, зверніться до свого постачальника.
- Для моделей, вага нетто яких не менша ніж 7 кг. Виберіть підходящий спосіб запобігання перевертання.
- Скористайтеся методом, показаним на зображенні вище, щоб прив'язати шнур або ланцюг до підставки, а потім закріпити її на стіні.

Обслуговування та очищення

- Перш ніж підняти чи перемістити монітор, слід від'єднати кабелі та дріт живлення. Дотримуйтеся вказівок щодо підймання під час розташування монітора. Щоб підняти чи перенести монітор, візьміться за його краї. Не підіймайте монітор, тримаючи його за стійку чи дріт.
- Очищення. Вимкніть монітор і вийміть дріт живлення з розетки. Очистьте поверхню монітора ганчіркою з безворсової неабразивної тканини. Плями, які важко виводяться, можна протерти тканиною, змоченою м'яким засобом для чищення.
- Не використовуйте засоби, що містять спирт або ацетон. Використовуйте засоби, призначені для чищення рідкокристалічних екранів. Не розпилюйте засіб для чищення безпосередньо на екран, оскільки він може проникнути всередину монітора й спричинити ураження електричним струмом.



Значок перекресленого сміттевого контейнера на колесах означає, що виріб (електричне чи електронне обладнання та батареяка типу таблетка, що містить ртуть) не можна викидати разом із побутовими відходами.

Щоб дізнатися, як утилізувати електронні продукти, перегляньте місцеві норми.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Описана нижче поведінка монітора є нормальною.

- Під час першого використання екран може мерехтіти. Це пов'язано з природою флуоресцентного світла. Вимкніть живлення й знову увімкніть, щоб усунути мерехтіння.
- Яскравість екрана може бути нерівномірною залежно від застосованих шпалер.

- Якщо впродовж кількох годин на екрані відображалось одне зображення, коли його буде змінено на інше, слід від цього зображення може залишитися на екрані. Він поступово зникне, або ж можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Якщо екран стає чорним, блимає або непридатний до використання, зверніться до дистриб'ютора або в сервісний центр, де його полагодять. Не намагайтеся самі лагодити екран!

Умовні позначення, використані в цій інструкції



ОБЕРЕЖНО! Інформація, яка допомагає уникнути травмування користувача під час виконання завдань.



УВАГА! Інформація, яка допомагає уникнути пошкодження компонентів під час виконання завдань.



ВАЖЛИВО! Інформація, якої потрібно дотримуватися, щоб виконати завдання.



ПРИМІТКА. Поради та додаткова інформація, що допоможуть виконати завдання.

Докладніша інформація

Нижче наведено посилання на ресурси з додатковою інформацією про виріб і оновленнями програмного забезпечення.

1. Вебсайти ASUS

На вебсайтах ASUS в усьому світі є інформація про обладнання та програмне забезпечення ASUS. Перейдіть за посиланням <http://www.asus.com>

2. Додаткова документація

Упакування виробу може містити додаткову документацію, яку надають дистриб'ютори. Ця документація не є частиною стандартного пакету постачання.

1.1 Вітаємо!

Дякуємо, що придбали рідкокристалічний монітор ASUS®.

Найновішу модель РК-монітора ASUS оснащено чіткішим, ширшим і яскравішим екраном, а також додатковими функціями для ще кращого перегляду.

Завдяки їм використання монітора стало зручним і приємним, як ніколи.

1.2 Вміст упаковки

Перевірте, чи присутні в упаковці такі об'єкти:

- ✓ РК-монітор
- ✓ Підставка для монітора
- ✓ Основа для монітора
- ✓ Короткий посібник
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Кабель живлення (1 штука)
- ✓ Кабель HDMI (1 штука)
- ✓ Кабель DP (1 штука)
- ✓ Адаптер живлення (1 штука)
- ✓ Кабель USB 3.0 (1 штука)
- ✓ Кабель USB-C (1 штука)
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Кришка VESA
- ✓ Пакет VESA
- ✓ Звіт про калібрування кольорів



- Якщо якийсь із описаних вище компонентів пошкоджено чи відсутній, негайно зверніться до дистриб'ютора, у якого придбано виріб.

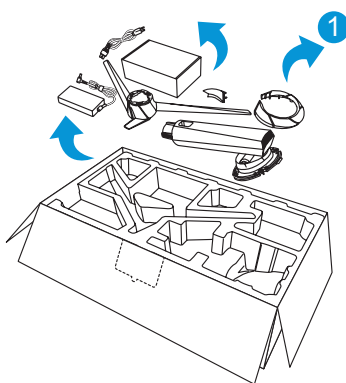
1.3 Складання монітора

Щоб скласти монітор:



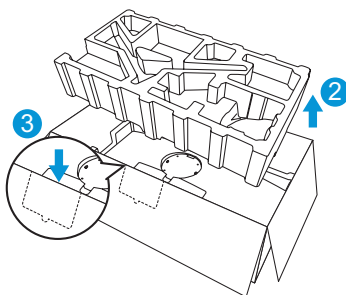
- Під час складання основи/кронштейна монітора радимо тримати монітор всередині упаковки з пінополістиролу.

1. Вийміть усі аксесуари з верхнього шару пінополістиролу.



2. Вийміть шар пінополістиролу з картонної коробки.

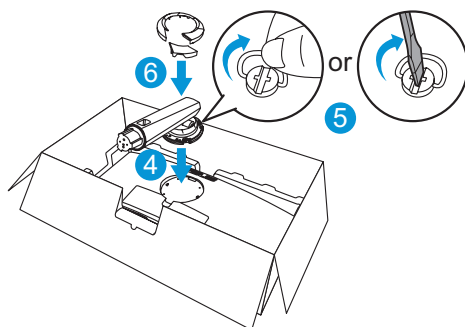
3. Вдавіть, щоб відкрити, монтажний отвір підставки.



4. Зіставте отвори для гвинтів на моніторі з гвинтами з комплекту на кронштейні.

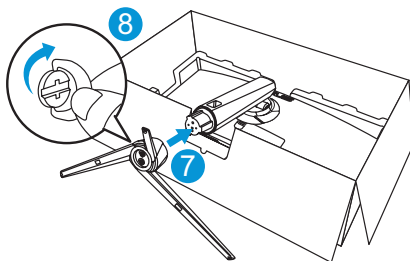
5. Прикладіть кронштейн до монітора та закріпіть, закрутивши чотири (4) гвинти з комплекту.

6. Прикладіть кришку VESA.

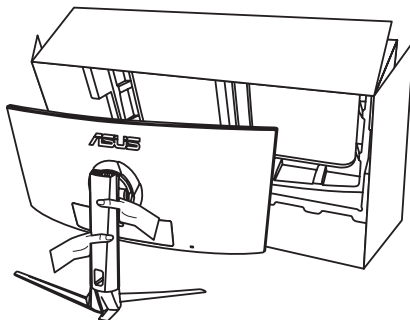


7. Прикладіть основу до кронштейна.

8. Прикріпіть основу до кронштейна, закрутивши два (2) гвинти з комплекту.



9. Витягніть монітор із пінополістиролу.

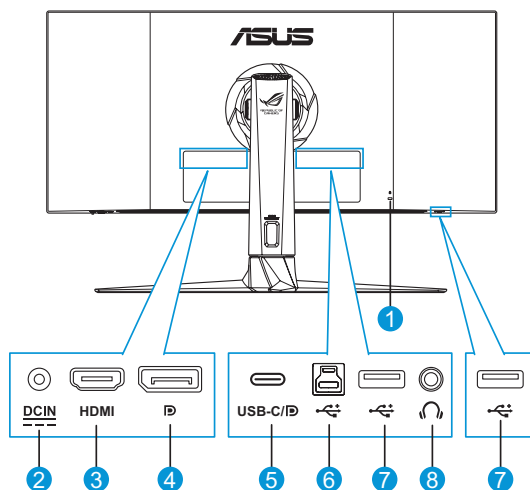


- Щоб підняти монітор, не беріться за панель, радимо тримати монітор за підставку.
- Розмір гвинтів для підставки – M6 x 15 мм

Установіть найзручніший кут нахилу монітора.

1.4 Під'єднання кабелів

1.4.1 Задня панель РК-монітора



- | | |
|--------------------------|---|
| 1. Кенсінгтонський замок | 5. Порт USB C/DP (PD 5 В/3 А або 9 В/2 А) |
| 2. Порт DC-IN | 6. Висхідний порт USB3.0 |
| 3. Порт HDMI | 7. Низхідний порт USB3.0 (2 штуки) |
| 4. DisplayPort | 8. Гніздо для навушників |

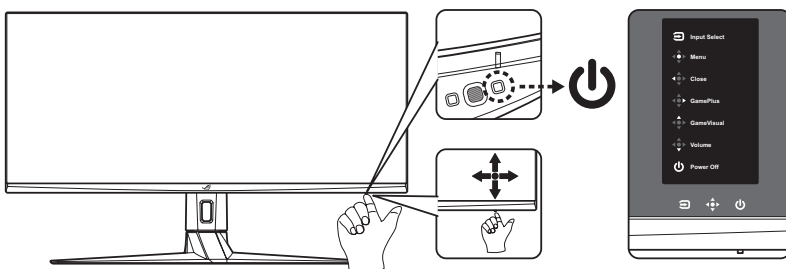
1.5 Короткий опис монітора

1.5.1 Використання кнопок керування

Використовуйте кнопки керування внизу монітора, щоб коригувати налаштування зображення.



- Натисніть кнопку  або , щоб відобразити швидке екранне меню.



1. Індикатор живлення:

- У таблиці нижче наведено значення кольорів індикатора живлення.





Стан	Опис
Білий	УВІМКНЕНО
Жовтий	Режим очікування
Вимкнено	Вимкнено

2. Кнопка живлення:

- Натисніть цю кнопку, щоб увімкнути або вимкнути монітор.


3. Кнопка навігації:

- Для ввімкнення екранного меню. Для застосування параметра, вибраного в екранному меню.
- Для збільшення або зменшення значення або переміщення вибору вгору / вниз / ліворуч / праворуч.

-  Кнопка «Закрити»: Для закривання екранного меню або переходу в попереднє меню.
-  Кнопка GamePlus: Це клавіша швидкого доступу. Налаштування за умовчанням – GamePlus.
 - Для активації функції Мішень, Таймер, Лічильник FPS або Вирівнювання дисплея.
 - Перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб вибрати функцію, і натисніть кнопку , щоб підтвердити потрібну функцію.





-
- Детальніше про функцію GamePlus читайте на ст. 1-7.
-



-  Кнопка GameVisual: Це клавіша швидкого доступу. Налаштування за умовчанням – GameVisual.
 - Для переходу з попередньо встановлених відеорежимів (пейзажний, перегони, фільм, RTS/RPG, FPS, sRGB, MOBA та користувацький) з використанням технології GameVisual™ Video Intelligence Technology.

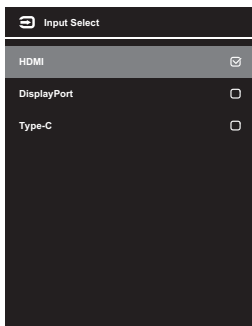


-
- Детальніше про функцію GameVisual читайте на ст. 1-8.
-

-  Кнопка гучності: Це клавіша швидкого доступу. Налаштування за умовчанням – гучність. Перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб відрегулювати рівень гучності.

4. Кнопка вибору входу:











- Це клавіша швидкого доступу. Налаштування за умовчанням – вибір входу. Перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб вибрати джерело входу (HDMI, DisplayPort або Type-C). Тоді натисніть кнопку , щоб підтвердити.



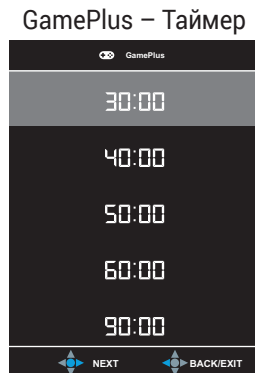
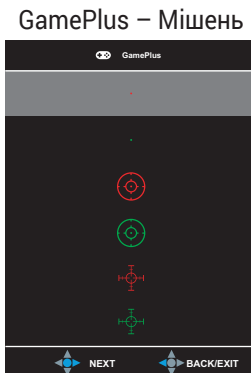
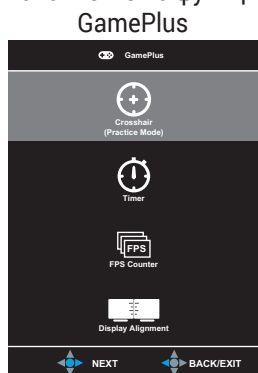
1.5.2 Функція GamePlus

Функція GamePlus дає змогу створити краще ігрове середовище для любителів різних типів ігор із використанням спеціального набору інструментів. Накладання мішеней із чотирма варіантами мішеней дозволяє вам вибрати ту, яка найкраще підійде для вашої гри. Крім того, є екранний таймер, який можна розмістити ліворуч на дисплеї, щоб відстежувати, скільки часу пройшло. Лічильник FPS (кадрів на секунду) указує на те, наскільки плавно йде гра. Функція «Вирівнювання дисплея» показує лінії вирівнювання на чотирьох сторонах екрана, завдяки чому ви можете легко й ідеально вирівняти кілька моніторів.

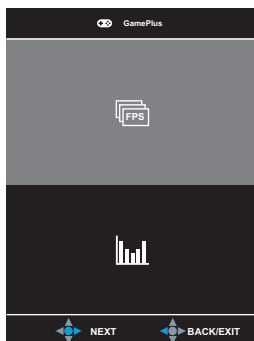
Щоб увімкнути функцію GamePlus:

1. Натисніть кнопку  або , щоб відобразити швидке екранне меню.
2. Натисніть гарячу клавішу GamePlus .
3. Перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб вибрати потрібну функцію.
4. Натисніть кнопку  або перемістіть кнопку  управо, щоб підтвердити вибір функції, а тоді перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб переходити між налаштуваннями. Перемістіть кнопку  уліво, щоб повернутися, вимкнути або вийти.
5. Виділіть потрібне налаштування та натисніть кнопку , щоб увімкнути його. Натисніть кнопку , щоб вимкнути його.

Головне меню функції



GamePlus – Лічильник FPS



1.5.3 Функція GameVisual

Функція GameVisual допомагає зручно вибрати режим зображення.

Щоб увімкнути функцію GameVisual:

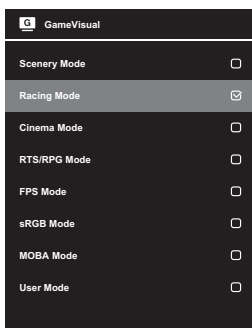
Натискайте гарячу клавішу GameVisual, щоб вибрати потрібний режим.

- **Scenery mode (Пейзажний режим):** це найкращий режим для перегляду пейзажних фото з використанням технології GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Racing Mode (Режим перегонів):** це найкращий режим для ігор-перегонів із використанням технології GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Cinema Mode (Режим фільму):** це найкращий режим для перегляду фільмів із використанням технології GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **RTS/RPG Mode (режим RTS/RPG):** це найкращий режим для стратегій у реальному часі та рольових ігор із використанням технології GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **FPS Mode (режим FPS):** це найкращий режим для ігор у жанрі шутер від першої особи з використанням технології GameVisual™ Video Intelligence Technology.

- **sRGB Mode (режим sRGB):** це найкращий режим для перегляду фотографій і графічних зображень із комп'ютера.
- **MOBA Mode (режим МОБА):** це найкращий режим для ігор у жанрі МОБА з використанням технології GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **User Mode (режим користувача):** у меню кольорів можна налаштувати більше параметрів.



- У режимі Racing Mode (режим перегонів) користувач не може змінити значення параметрів Saturation (Насиченість), Sharpness (Різкість) і ASCR.
- У режимі sRGB користувач не може змінити значення параметрів Saturation (Насиченість), Color Temp. (Температура кольору), Sharpness (Різкість), Brightness (Яскравість), Contrast (Контрастність) і ASCR.
- У режимі MOBA Mode користувач не може змінити значення параметрів Saturation (Насиченість) і ASCR.



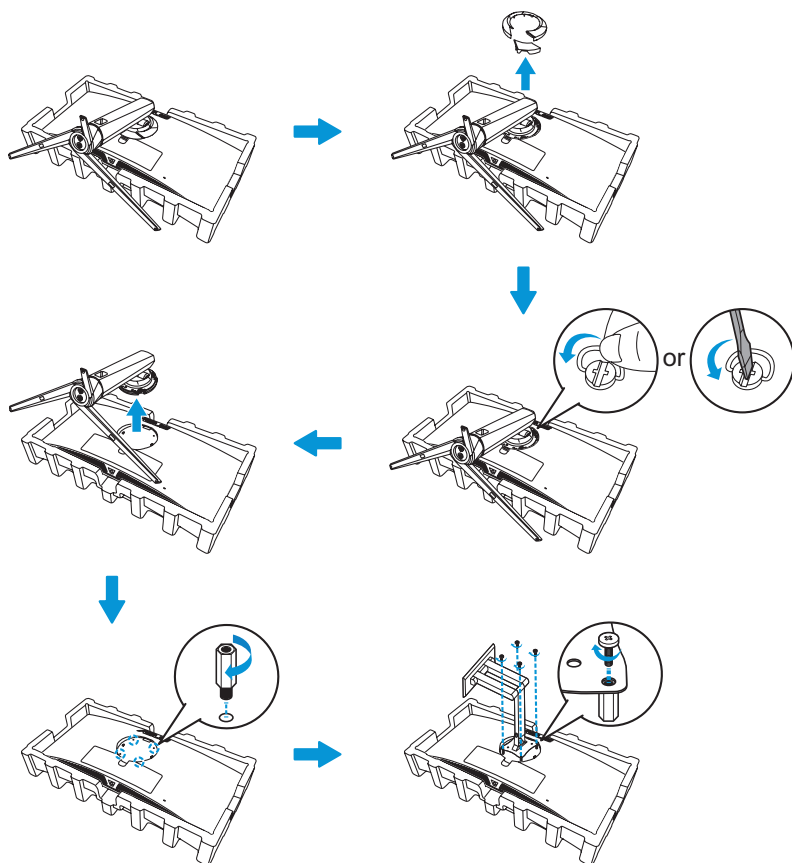
2.1 Від'єднання підставки (для кріплення на стіну VESA)



- Не пошкодьте поверхню монітора. Від'єднуючи підставку монітора, тримайте монітор всередині упаковки з пінополістиролу.

Підставка для цього монітора, яку можна зняти, спеціально розроблена для кріплення на стіну VESA.

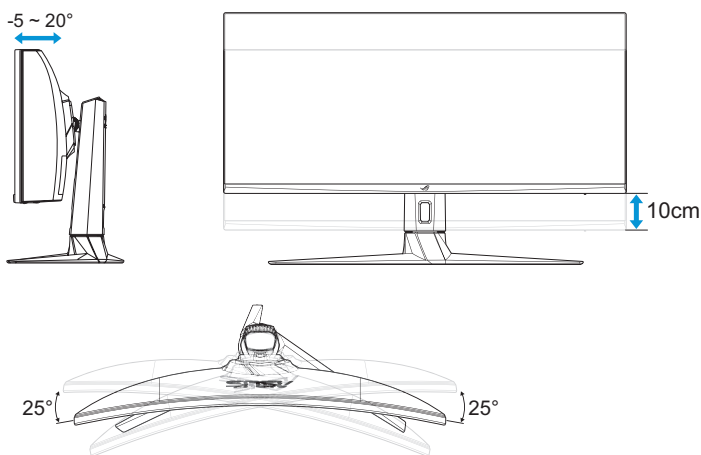
1. Від'єднайте кабелі живлення й відеосигналу. Обережно покладіть монітор екраном униз на упаковку з пінополістиролу.
2. Зніміть кришки на стику монітора й кронштейна.
3. Відкрутіть чотири (4) гвинти з комплекту, як кріплять кронштейн до задньої панелі монітора.
4. Від'єднайте підставку (кронштейн і основу) від монітора.
5. Прикладіть чотири прокладки для гвинтів до відповідних отворів для гвинтів на задній панелі монітора.
6. Прикріпіть настінний кронштейн до монітора за допомогою чотирьох (4) гвинтів.



- Набір для кріплення на стіну VESA (100 x 100 мм) потрібно купувати окремо.
- Використовуйте лише той кронштейн для кріплення на стіну, що є в списку UL і який витримує вагу/навантаження мінімум 22,7 кг (розмір гвинта – M4 x 10 мм).

2.2 Регулювання монітора

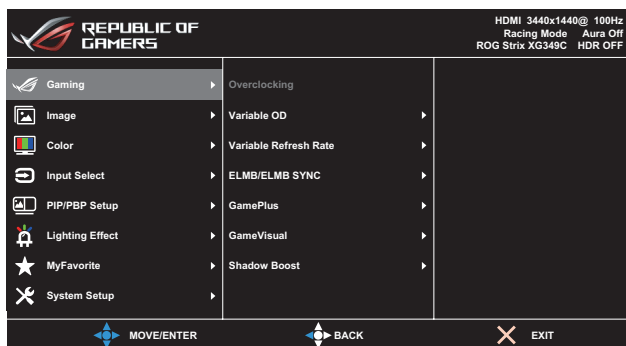
- Для оптимального огляду встановіть монітор таким чином, щоб бачити весь екран, а потім відрегулюйте зручний для вас кут.
- Утримуйте підставку при зміні кута нахилу монітора, щоб запобігти його падінню.
- Кут нахилу монітора регулюється в межах від -5° до 20° . Крім того монітор можна повернути на 25° ліворуч або праворуч. Висоту монітора можна регулювати в діапазоні ± 10 см.









- Під час налаштування кута огляду монітор може злегка хитатися. Це нормально.

3.1 Екранне меню

3.1.1 Зміна налаштувань

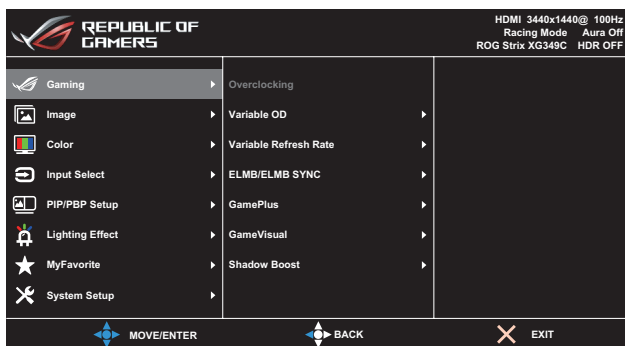


1. Натисніть кнопку  або , щоб відобразити швидке екранне меню.
2. Натисніть кнопку , щоб активувати екранне меню.
3. Перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб переходити між функціями. Виділіть потрібну функцію та натисніть кнопку  або перемістіть кнопку  управо, щоб перейти в її підменю. У підменю перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб переходити між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію підменю та натисніть кнопку , щоб вибрати опцію, або перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб відрегулювати налаштування.
4. Перемістіть кнопку  угору або вниз, щоб змінити налаштування вибраної функції.
5. Щоб вийти з екранного меню й зберегти параметри, натисніть кнопку  або переміщайте кнопку  уліво, доки екранне меню не зникне. Щоб відрегулювати інші функції, повторіть кроки 1–4.

3.1.2 Загальний опис функцій екранного меню

1. Gaming (ігри)

Налаштуйте параметри для ігор.



- **Overclocking (підвищення тактової частоти процесора):** дає змогу відрегулювати частоту оновлення.



- Режим overclocking (підвищення тактової частоти процесора) доступний, лише якщо джерело входу – DisplayPort.

- **Variable OD (змінна OD):** Пришвидшує час відгуку за допомогою технології Over Drive. Включає **Level 0–5 (рівні 0–5)**.
- **Variable Refresh Rate (змінна частоти оновлення):** дозволяє джерелу графічного сигналу, який підтримує функцію Variable Refresh Rate (змінна частоти оновлення), динамічно регулювати частоту оновлень дисплея на основі частоти кадрів звичного вмісту для енергоефективності й оновлення дисплея з невеликою затримкою без полосок.



- Щоб увімкнути функцію Variable Refresh Rate (змінна частота оновлення), спершу вимкніть функцію ELMB.
- Variable Refresh Rate (змінна частоти оновлення) можна ввімкнути лише в межах частоти, зазначеної нижче.
 - Джерело HDMI: 48–100Гц
 - Джерело Type C: 48–120Гц
 - Джерело DisplayPort: 48–144Гц
 - Джерело DisplayPort OverClocking: 48–180Гц

- **ELMB/ELMB SYNC (синхронізація ELMB/ELMB):** максимальне зменшення розмитості рухомої картини. Зменшує розмитість рухомої картини та мінімізує ефект ореолу, коли об'єкти на екрані швидко рухаються.

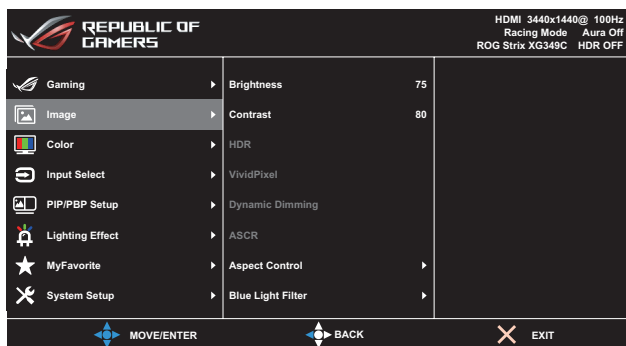


- Щоб увімкнути ELMB, спершу вимкніть функцію Variable Refresh Rate (змінна частоти оновлення).
- Якщо ELMB ввімкнено, функції Adaptive-Sync (адаптивна синхронізація), Dynamic Dimming (динамічне затемнення), ASCR і режим PIP/PBP Mode (картинка в картинці / картинка поруч із картинкою) буде вимкнено.
- ELMB буде вимкнено, якщо вхідна вертикальна частота менша ніж 75 Гц.

- **GamePlus:** налаштовує ігрове середовище. Щоб дізнатися більше, відкрийте сторінку 1-7 і 1-8.
- **GameVisual:** вибирає режим зображення. Щоб дізнатися більше, відкрийте сторінку 1-8 і 1-9.
- **Shadow Boost (посилання тіней):** регулює криву гами монітора, щоб збагатити темні тони зображення, завдяки чому темні сцени та предмети набагато легше знайти. Доступні варіанти: **OFF (вимкнено)**, **Level 1–3 (рівні 1–3)**.

2. Image (Зображення)

Налаштування параметрів зображення.



- **Brightness (яскравість):** коригує рівень яскравості. Діапазон налаштування – від **0** до **100**.
- **Contrast (контраст):** коригує рівень контрастності. Діапазон налаштування – від **0** до **100**.
- **HDR:** розширений динамічний діапазон. Містить кілька режимів HDR. Режим HDR можна вибрати, коли джерело входу – правильне джерело HDR.
- **VividPixel:** ексклюзивна технологія ASUS для застосування реалістичних візуальних ефектів, що дає змогу отримати кришталеву чисті зображення з неймовірною деталізацією. Діапазон налаштування – від **0** до **100**.

- **Dynamic Dimming (динамічне затемнення):** синхронізується з контентом під час зміни контрасту, щоб здійснити динамічне затемнення підсвічування.
- **ASCR:** Функція застосування динамічного контрастного співвідношення. Доступні варіанти налаштування: **ON (Увімк.)** або **OFF (Вимк.)**.



- Функція ASCR недоступна, якщо функція Dynamic Dimming (динамічне затемнення) увімкнена.

- **Aspect Control (керування форматом):** регулює формат – **Full (Повністю), 4:3, 16:9 (24"W) і 16:9 (27"W).**



- Щоб картинка відображалась в оригінальному форматі джерела входу, виберіть параметр 4:3.

- **Blue Light Filter (фільтр синього світла):** знижує рівень енергії синього світла, яке випромінює світлодіодне підсвічування. Щоб вимкнути фільтр синього світла, виберіть параметр **Level 0 (Рівень 0).**



- Якщо ввімкнено функцію Blue Light Filter (Фільтр синього світла), автоматично імпортуються налаштування за умовчанням для режиму Racing Mode (режим перегонів).
- Параметр Brightness (Яскравість) можна налаштувати в діапазоні від значення Level 1 (Рівень 1) до значення Level 3 (Рівень 3).
- Значення «Рівень 4» оптимізоване. Згідно з вимогами TUV щодо сертифікації тьмяного блакитного світла. Користувач не може змінити значення параметра Brightness (Яскравість).

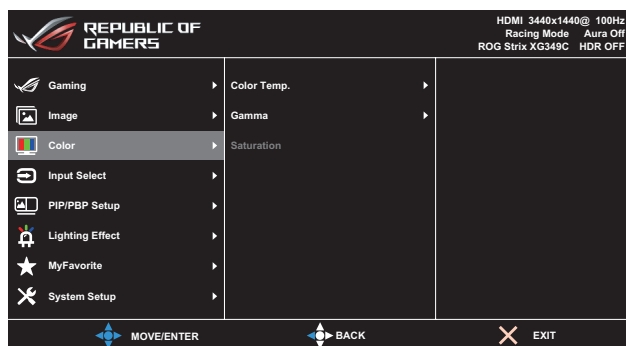


Щоб зменшити напруження очей, скористайтеся порадами нижче.

- Якщо користувач працює за дисплеєм багато годин, йому варто трохи відійти від нього. Рекомендують робити короткі перерви (принаймні 5 хв) після приблизно однієї години постійної роботи за комп'ютером. Короткі й часті перерви ефективніші, ніж одна довга.
- Щоб мінімізувати напруження очей і їх сухість, користувачам потрібно час від часу переводити погляд на якісь об'єкти, що знаходяться далеко від них.
- Вправи на очі також можуть зменшити напруження очей. Такі вправи потрібно робити часто. Якщо напруження очей не проходить, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) дивіться вгору, потім – униз (повторіть кілька разів); (2) повільно робіть кругові рухи очима; (3) рухайте очима по діагоналі.
- Синє світло високої енергії може призвести до напруги очей і вікової макулодистрофії. Фільтр синього світла зменшує шкідливе синє світло на щонайбільше 70%, щоб запобігти синдрому комп'ютерного зору.

3. Color (колір)

У цьому меню можна вибрати потрібний колір зображення.



- **Color Temp. (температура кольору):** вибір бажаної температури кольору. Доступні варіанти: **Cool (Холодний)**, **Normal (Нормальний)**, **Warm (Теплий)** і **User Mode (Користувачський режим)**.

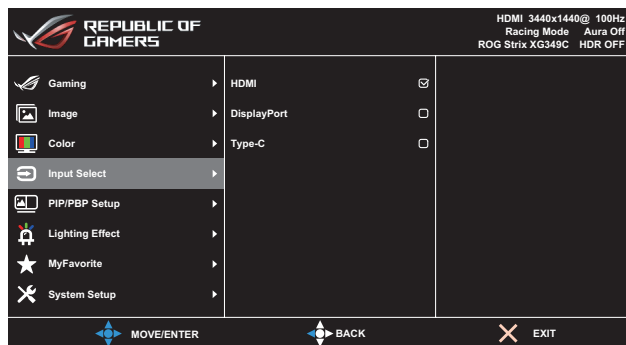


- У режимі User Mode (режим користувача) користувач може налаштувати кольори R (червоний), G (зелений) і B (синій). Діапазон налаштування становить від 0 до 100.
- **Gamma (гама):** вибирає режим кольору – 1.8, 2.2 або 2.5.
- **Saturation (насиченість):** коригує рівень насиченості. Діапазон налаштування – від 0 до 100.

4. Input Select (Вибір джерела вхідного сигналу)

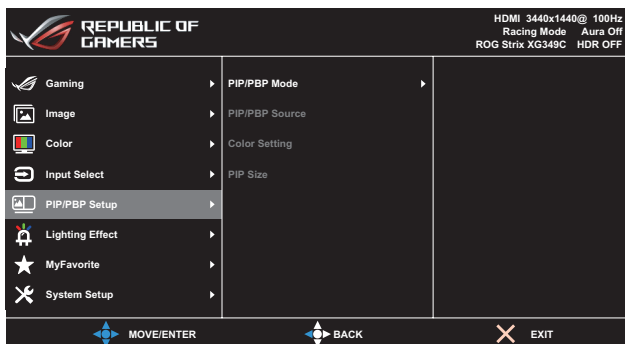
Вибір джерела вхідного сигналу:

- **HDMI, DisplayPort і Type-C.**



5. PIP/PBP Setup (налаштування режиму картинка в картинці / картинка поруч із картинкою)

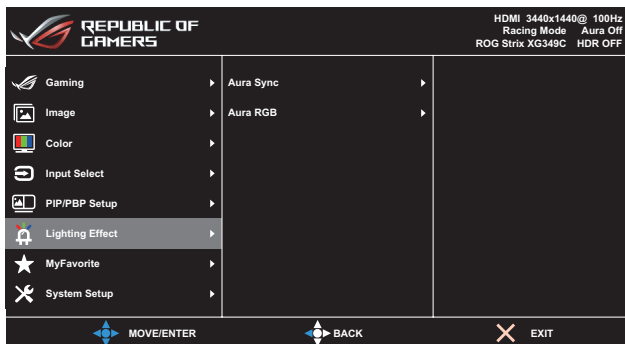
Налаштовує параметри, пов'язані з кількома зображеннями.



- **PIP/PBP Mode (режим картинка в картинці / картинка поруч із картинкою):** виберіть потрібний режим PIP/PBP або вимкніть функцію.
- **PIP/PBP Source (джерело картини в картинці / картини поруч із картинкою):** вибирає джерело вхідного відеосигналу – HDMI, DisplayPort і Type-C.
- **Color Setting (налаштування кольору):** вибирає режим GameVisual для кожного вікна картини в картинці / картини поруч із картинкою.
- **PIP Size (розмір картини в картинці):** регулює розмір картини в картинці – Small (малий), Middle (середній) або Large (великий).

6. Lighting Effect (ефект освітлення)

Налаштування параметрів ефекту освітлення.



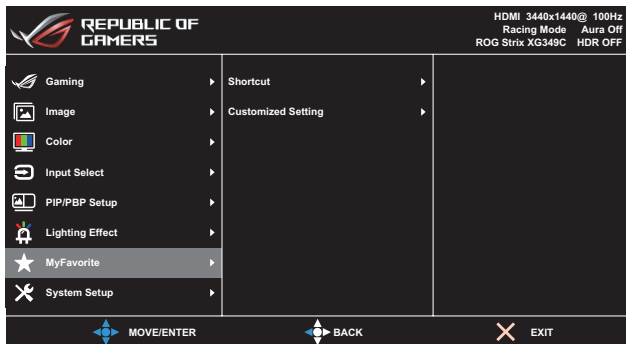
- **Aura Sync:** дає змогу вмикати й вимикати функцію Aura Sync, яка синхронізує ефект освітлення Aura RGB між всіма підтримуваними пристроями.
- **Aura RGB:** налаштовує світловий шаблон Aura RGB на задній панелі монітора. Доступні варіанти: **Color Cycle (колірне коло)**, **Static (статичний)**, **Breathing (пульсація)**, **Strobing (мерехтіння)** та **OFF (вимкнено)**.



- Ви можете вибрати бажаний колір для шаблонів Aura RGB, таких як Static (статичний), Breathing (пульсація) та Strobing (мерехтіння). Варіанти кольору – червоний (R), зелений (G), синій (B), блакитний (C), пурпуровий (M) і жовтий (Y).
- Якщо функція Aura Sync увімкнена, функція Aura RGB буде недоступна.
- Щоб дізнатися, як налаштувати світлові ефекти Aura на комп'ютері, відкрийте ст. 3-10.

7. MyFavorite

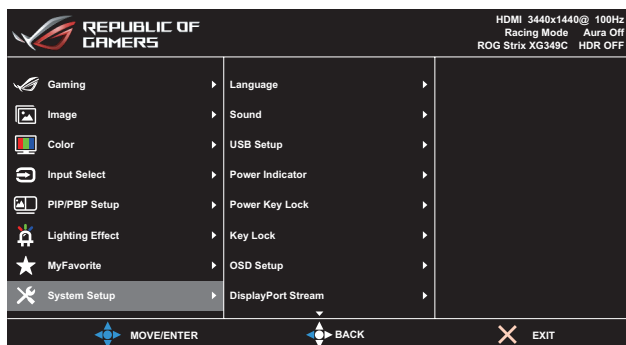
За допомогою цієї основної функції можна відрегулювати налаштування клавіші швидкого доступу й власні налаштування.



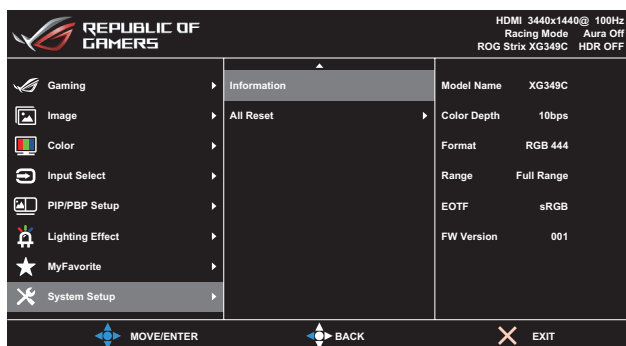
- **Shortcut (клавіша швидкого доступу):** користувач може налаштувати як клавішу швидкого доступу функції **GamePlus**, **GameVisual**, **Brightness (яскравість)**, **Contrast (контраст)**, **PIP/PBP Setup (налаштування режиму картинка в картинці / картинка поруч із картинкою)**, **Input Select (вибір джерела вхідного сигналу)**, **HDR**, **Blue Light Filter (фільтр синього світла)**, **Color Temp. (температура кольору)**, **Volume (гучність)**, **KVM**, **MyFavorite-1 (Load)**, **MyFavorite-2 (Load)**.
- **Customized Setting (власні налаштування):** ви можете налаштувати параметри відповідно до своїх уподобань.

8. System Setup (Налаштування системи)

Коригування конфігурації системи.



(Сторінка 1/2)




(Сторінка 2/2)

- **Language (мова):** вибирає доступну мову для екранного меню. Доступні опції – англійська, французька, німецька, іспанська, італійська, нідерландська, російська, польська, чеська, хорватська, угорська, румунська, португальська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська та перська.
- **Sound (звук):**
 - **Volume (гучність):** регулює рівень гучності від 0 до 100.
 - **Mute (вимкнути звук):** якщо біля цього параметра стоїть прапорець, звук буде вимкнено.

- **USB Setup (налаштування USB):**
 - **KVM:** перемикає низхідний порт USB на висхідний порт USB-C або USB-B.
 - **Type-C Bandwidth (пропускна спроможність Type-C):** виберіть USB Type-C з USB 2.0 або USB 3.1. Пропускна спроможність USB 3.1: максимум 3440x1440 – 60Гц.
 - **USB Hub:** указує для роботи USB Hub параметр **On During Standby (увімкнено під час роботи режиму очікування)**; (порти USB Type A на ПК-моніторі можна використовувати для заряджання пристроїв USB під час роботи режиму очікування) або **Off During Standby (вимкнено під час роботи режиму очікування)**; (порти USB Type A на ПК-моніторі не можна використовувати для заряджання пристроїв USB під час режиму очікування).



-
- Кабель-перехідник USB з Type B на Type A можна підключати між висхідним і низхідним вихідним портом для пристроїв USB, таких як клавіатура, миша чи USB-носії.
-
- **Power Indicator (індикатор живлення):** вмикає або вимикає світлодіодний індикатор живлення.
 - **Power Key Lock (Блокування клавіші живлення):** вмикає або вимикає клавішу живлення.
 - **Key Lock (Блокування клавіш):** щоб увімкнути або вимкнути функцію блокування клавіш, натисніть і утримуйте кнопку  упродовж більше ніж п'яти секунд.
 - **OSD Setup (Налаштування екранного меню):** регулює параметри **OSD Timeout (Очікування екранного меню)**, **DDC/CI** та **Transparency (Прозорість)** екранного меню.
 - **DisplayPort Stream:** якщо ваша графічна карта несумісна з DP 1.4, виберіть DP 1.1.
 - **Information (інформація):** відображає інформацію про монітор.
 - **All Reset (скинути всі налаштування):** Виберіть **YES (Так)**, щоб відновити заводські значення всіх налаштувань.

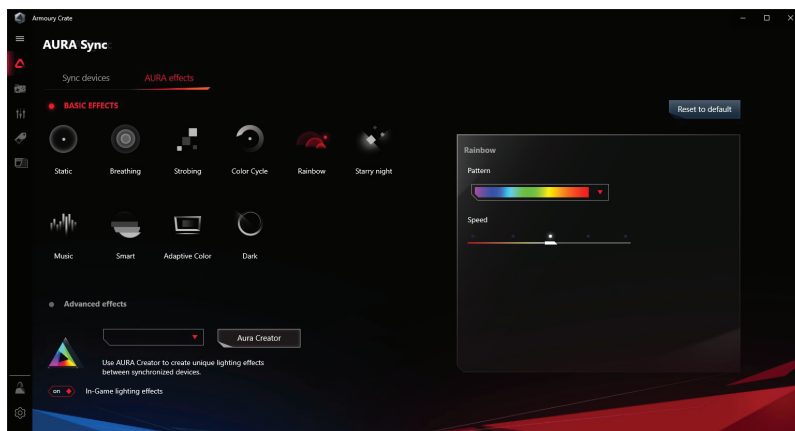
3.2 Aura (Аура)

Програма Armoury Crate контролює кольорові світлодіодні індикатори на підтримуваних пристроях, зокрема моніторах, материнських платах, графічних картах, настільних ПК тощо. Функція Aura дає змогу регулювати колір світлодіодних індикаторів RGB на цих пристроях і вибирати різні світлові ефекти. Колір світлодіодних індикаторів можна також відкоригувати чи відрегулювати за допомогою калібрування.

Щоб активувати функцію Aura, виконайте такі дії:

1. Увімкніть функцію **Aura Sync** (Синхронізація аури) в OSD-меню.
2. Під'єднайте висхідний порт монітора USB 3.0 до USB-порту свого комп'ютера.
3. Установіть Armoury Crate і перезавантажте комп'ютер.
4. Запустіть Armoury Crate.

Нижче наведено опис програми.




- Якщо висхідне USB-з'єднання між монітором і комп'ютером розірвано, щоб відновити роботу функції Aura, потрібно повторно під'єднати монітор до комп'ютера через висхідний порт USB 3.0, а потім перезавантажити комп'ютер.
- Докладніше про це див. на веб-сторінці https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Технічні характеристики

Модель	XG349C
Розмір панелі	34,14" Ш (86,72 см)
Макс. роздільна здатність	3440x1440
Яскравість (типова)	400 нітів (типово)
Співвідношення контрастності (типове)	1000:1
Кут огляду (CR≤10)	178° (Гор.) / 178° (Верт.)
Кольори дисплея	1,07B
Час відповіді	1 мс (GtG)
Звук із джерела HDMI	Так
Вхідний сигнал HDMI	Так
Вхідний сигнал DisplayPort	Так
PIP/PBP	Так
Порт USB3.0	висхідний – 1 штука, низхідний – 2 штуки (порт USB без зарядного пристрою при відсутності зв'язку)
Порт USB-C	Так
Навушники	Так
Енерговитрати, коли ввімкнено	<40 Вт (вимірювання при яскравості екрана 200 ніт без підключення аудіо / USB / карт-рідера.
Колір рамки	Чорний
Режим економії енергії	< 0,5 Вт
Режим вимкненого живлення	< 0,3 Вт
Нахил	-5° ~ +20°
Фізичні Розміри з підставкою (ширина x висота x глибина)	815 x (511,0~411,0) x 279 мм
Фізичні Розміри без підставки (ширина x висота x глибина)	815 x 366 x 142 мм
Розміри коробки (ширина x висота x глибина)	887 x 469 x 329 мм
Вага нетто (приблизно)	9,2 кг
Вага брутто (приблизно)	13,4 кг
Клас напруги	Адаптер 20 В постійного струму, 6 А
Температура	Робоча температура: 0~40°C Температура зберігання: -30~65°C

*Технічні характеристики може бути змінено без попередження.

3.4 Вирішення проблем (запитання й відповіді)

Проблема	Імовірне рішення
Світлодіодний індикатор живлення не горить	<ul style="list-style-type: none"> Натисніть кнопку , щоб перевірити, чи ввімкнено монітор. Перевірте, чи адаптер і дріт живлення належним чином під'єднано до монітора та розетки мережі живлення. Перевірте функцію Power Indicator (Індикатор живлення) в екранному меню. Виберіть ON (Увімкн.), щоб увімкнути світлодіодний індикатор живлення.
Світлодіодний індикатор живлення світиться білим і на екрані немає зображення	<ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи ввімкнено монітор і комп'ютер. Переконайтеся, що кабель сигналу належним чином під'єднано до монітора та комп'ютера. Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що контакти не зігнуто. Під'єднайте комп'ютер до іншого монітора, щоб пересвідчитися, що комп'ютер справний.
Зображення на екрані засвітле або затемне Зображення на екрані мерехтить або відображається з хвилеподібним візерунком	<ul style="list-style-type: none"> Відкоригуйте параметри Contrast (Контрастність) і Brightness (Яскравість) в екранному меню. Переконайтеся, що кабель сигналу належним чином під'єднано до монітора та комп'ютера. Перемістіть електричні прилади, що можуть утворювати електричні завади.
Зображення на екрані містять дефекти кольору (білий не виглядає білим)	<ul style="list-style-type: none"> Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що контакти не зігнуто. All Reset (Скиньте всі налаштування) через екранне меню. Виберіть потрібну температуру кольору в пункті Color Temp. (Температура кольору) в екранному меню.
Звук відсутній або слабкий	<ul style="list-style-type: none"> Відкоригуйте налаштування гучності монітора чи комп'ютера. Переконайтеся, що драйвер звукової плати комп'ютера належним чином встановлено та активовано. Перевірте джерело звуку.

3.5 Перелік підтримуваних таймінгів

Основний таймінг, що підтримується на ПК

Роздільна здатність	Горизон- тальна частота (кГц)	Верти- кальна частота (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI	DP / Type-C
640x480-60Hz	31,46	59,94	25,17	V	V
640x480-67Hz	35	67	30,24	V	V
640x480-72Hz	37,86	72,80	31,5	V	V
640x480-75Hz	37,5	75	31,5	V	V
720x400-70Hz	31,46	70,16	28,35	V	V
800x600-56Hz	35,15	56,25	36	V	V
800x600-60Hz	37,87	60,31	40	V	V
800x600-72Hz	48,07	72,18	50	V	V
800x600-75Hz	46,87	75	49,5	V	V
1024x768-60Hz	48,36	60	65	V	V
1024x768-70Hz	56,47	70,06	75	V	V
1024x768-75Hz	60,02	75,02	78,75	V	V
1152x864-75Hz	67,5	75	108	V	V
1280x720-60Hz(RB)	44,77	59,85	74,5	V	V
1280x720-60Hz	45	60	74,25	V	V
1280x960-60Hz	60	60	108	V	V
1280x1024-60Hz	63,98	60	108	V	V
1280x1024-75Hz	79,97	75,02	135	V	V
1440x900-60Hz(CVT RB)	55,46	59,90	88,75	V	V
1440x900-60Hz	55,93	59,88	106,5	V	V
1680x1050-60Hz(CVT RB)	64,67	59,88	119	V	V
1680x1050-60Hz	65,29	59,95	146,25	V	V
1920x1080-60Hz	67,5	60	148,5	V	V
2560x1440-120Hz	183	120	497,76	V	N/A
2560x1440-144Hz	222,14	143,97	592,25	N/A	V
3440x1440-50Hz(CVT RB)	74,05	50	266,58	V	N/A
3440x1440-60Hz(CVT RB)	88,81	59,97	319,75	V	V
3440x1440-100Hz(CVT RB)	150,97	99,98	543,5	V	V
3440x1440 – 120 Гц (лише Type-C)	182,82	119,88	643,51	N/A	V
3440x1440 – 144 Гц (лише DP)	221,97	143,85	964,31	N/A	V
3440x1440 – 180 Гц (лише DP)	270,18	180	951,03	N/A	V

Таймінг CEA

Роздільна здатність	Горизон- тальна частота (кГц)	Верти- кальна частота (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI	DP / Type-C
640x480p-60 Hz	31,46	59,94	25,17	V	V
720x480p-60 Hz	31,46	59,94	27	V	V
720x480p-60 Hz	31,46	59,94	27	V	V
1280x720p-60 Hz	45	60	74,25	V	V
1920x1080i-60 Hz	33,75	60	74,25	V	V
1440x480p-60 Hz	31,46	59,94	54	Н/Д	V
1440x480p-60 Hz	31,46	59,94	54	Н/Д	V
1920x1080p-60 Hz	67,5	60	148,5	V	V
720x576p-50 Hz	31,25	50	27	V	Н/Д
1280x720p-50 Hz	37,5	50	74,25	V	V
1920x1080i-50 Hz	28,12	50	74,25	V	Н/Д
1440x576p-50 Hz	31,25	50	54	Н/Д	V
1440x576p-50 Hz	31,25	50	54	Н/Д	V
1920x1080p-50 Hz	56,25	50	148,5	V	V
1920x1080p-120 Hz	135	120	297	V	Н/Д
1920x1080p-100 Hz	112,5	100	297	V	Н/Д
2560x1080p-50 Hz	56,25	50	185,62	Н/Д	V
2560x1080p-60 Hz	66	60	198	V	V
2560x1080p-100 Hz	125	100	371,25	Н/Д	V
2560x1080p-120 Hz	150	120	495	Н/Д	V
3840x2160p-24 Hz	54	24	297	Н/Д	V
3840x2160p-25 Hz	56,25	25	297	Н/Д	V
3840x2160p-30 Hz	67,5	30	297	Н/Д	V
3840x2160p-50 Hz	112,5	50	594	V	Н/Д
3840x2160p-60 Hz	135	60	594	V	V

Підтримуваний таймінг RxP

Роздільна здатність	Горизон- тальна частота (кГц)	Верти- кальна частота (Гц)	DCLK (МГц)	HDMI	DP / Type-C
1280x1440-60Hz (2560*1440)	88,77	59,94	120,72	V	Н/Д
1720x1440-60Hz (3440*1440)	88,76	59,93	166,88	V	Н/Д
1920x1600-60Hz (3840*1600)	98,66	59,94	197,32	V	Н/Д
1920x2160-60Hz (3840*2160)	133,29	59,98	277,25	V	Н/Д



REPUBLIC OF
GAMERS