



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX

XG27AQ SERIES

GAMING MONITOR

HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Авторське право © 2020 р. ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включно з описаними в ньому продуктами та програмним забезпеченням, не може бути відтворено, передано, розшифровано, збережено в пошуковій системі чи перекладено на будь-яку мову в будь-якій формі або будь-якими способами, крім документації, що зберігається покупцем для цілей резервного копіювання, без явного письмового дозволу ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантія на виріб або його обслуговування не буде продовжена, якщо: (1) виріб відремонтовано, модифіковано або змінено, якщо такий ремонт, модифікація чи змінення не дозволено письмово компанією ASUS; або (2) серійний номер товару зіпсовано чи відсутній.

КОМПАНІЯ ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯКИЙ Є» БЕЗ ГАРАНТІЙ БУДЬ-ЯКОГО ВИДУ, ЯК ЯВНИХ, ТАК І НЕПРЯМИХ, ВКЛЮЧНО З, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ НЕПРЯМИМИ ГАРАНТІЯМИ ЧИ ВИЗНАЧЕННЯМ КОМЕРЦІЙНОЇ ЦІННОСТІ ПРОДУКЦІЇ ТА ЇЇ ПРИДАТНОСТІ ДЛЯ ПЕВНОЇ ЦІЛІ. У ЖОДНОМУ РАЗІ КОМПАНІЯ ASUS, ЇЇ ДИРЕКТОРИ, КЕРІВНИКИ, ПРАЦІВНИКИ ТА АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, СПЕЦІАЛЬНІ, ВИПАДКОВІ ЧИ ПОСЛІДОВНІ ЗБИТКИ (ВКЛЮЧНО ЗІ ЗБИТКАМИ, ПОВ'ЯЗАНИМИ ЗІ ВТРАТОЮ ПРИБУТКІВ, БІЗНЕСУ ЧИ ДАНИХ, ПЕРЕРИВАННЯМ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ, ЯКЩО КОМПАНІЮ ASUS ПОВІДОМЛЕНО ПРО МОЖЛИВОСТЬ ТАКИХ ЗБИТКІВ, ЩО ВИНИКАЮТЬ ВНАСЛІДОК БУДЬ-ЯКИХ ДЕФЕКТІВ І ПОМИЛОК У ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ЧИ ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТИТЬСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ПРИЗНАЧЕНА ЛИШЕ ДЛЯ ВИКОРИСТАННЯ В ІНФОРМАЦІЙНИХ ЦІЛЯХ, ЇЇ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БЕЗ БУДЬ-ЯКОГО ПОВІДОМЛЕННЯ, І ВОНА НЕ МОЖЕ ТРАКТУВАТИСЯ, ЯК ОБОВ'ЯЗОК КОМПАНІЇ ASUS. КОМПАНІЯ ASUS НЕ НЕСЕ НІЯКОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ ПОМИЛКИ ТА НЕТОЧНОСТІ, ЯКІ МОЖУТЬ МІСТИТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧНО З ПРОДУКТАМИ ТА ПРОГРАМНИМ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯМ, ОПИСАНИМ У НЬОМУ.

Продукти та корпоративні назви, що містяться в цьому посібнику, можуть бути або не бути зареєстрованими товарними знаками чи авторськими правами відповідних компаній, і їх може бути використано лише для ідентифікації чи пояснення та на користь власників без наміру порушувати їх.

Зміст

Повідомлення	iv
Інформація щодо техніки безпеки	v
Догляд та чищення	vi
Послуги з повернення	vii
Інформація про виріб на ярлику енергетичних характеристик	vii

Розділ 1: Опис виробу

1.1 Вітаємо!	1-1
1.2 Вміст упаковки	1-1
1.3 Опис монітора	1-2
1.3.1 Вигляд спереду/збоку	1-2
1.3.2 Вигляд ззаду	1-3
1.3.3 Функція GamePlus	1-4
1.3.4 Функція GameVisual	1-5
1.3.5 Інші функції	1-6

Розділ 2: Налаштування

2.1 Збирання кронштейна / основи монітора	2-1
2.2 Упорядкування кабелів	2-1
2.3 Налаштування монітора	2-2
2.4 Від'єднання кронштейна / основи (для настінного кріплення VESA)	2-3
2.5 Під'єднання кабелів	2-4
2.6 Увімкнення монітора	2-4

Розділ 3: Загальні інструкції

3.1 OSD-меню (Екранне меню)	3-1
3.1.1 Змінення конфігурації	3-1
3.1.2 Опис функцій OSD-меню	3-1
3.2 Ауга (Ауга)	3-7
3.3 Короткий опис технічних характеристик	3-8
3.4 Контурні розміри	3-10
3.5 Усунення несправностей (запитання й відповіді)	3-11
3.6 Підтримувані режими роботи	3-12

Повідомлення

Заява Федеральної комісії зв'язку (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. На його роботу поширюються такі дві умови:

- цей пристрій не має створювати шкідливих перешкод, і
- цей пристрій має приймати всі отримувані перешкоди, зокрема перешкоди, які можуть призводити до неналежної роботи.

Це обладнання було протестовано та підтверджено його відповідність обмеженням для цифрового пристрою класу В згідно з частиною 15 Правил Федеральної комісії зі зв'язку. Ці обмеження призначені забезпечити належний захист від шкідливих перешкод під час експлуатації обладнання в некомерційному середовищі. Це обладнання створює, використовує та використовує відповідно до інструкцій, вого може спричинити шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Однак немає жодних гарантій того, що перешкоди не виникнуть в разі певного встановлення. Якщо це обладнання все ж створює шкідливі перешкоди для прийому радіо- і телесигналів, що можна визначити, якщо вимкнути та ввімкнути обладнання, користувач повинен спробувати усунути перешкоди одним чи кількома способами, переліченими нижче:

- змінити напрямок чи розташування приймальної антени;
- збільшити відстань між обладнанням і приймачем;
- підключити обладнання до розетки в контурі, відмінному від контуру, до якого підключено приймач;
- звернутися за допомогою до дилера або досвідченого радіо-/телетехніка.



Для підключення монітора до відеокарти потрібно використовувати екрановані кабелі, щоб забезпечити відповідність вимогам FCC. Зміни чи модифікації цього пристрою, які явно не затвердила сторона, відповідальна за відповідність вимогам, можуть призвести до позбавлення користувача права використовувати це обладнання.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий пристрій не перевищує обмежень класу В щодо випромінювання радіошуму від цифрових пристроїв, установлених Положеннями про радіоперешкоди Канадського департаменту зв'язку.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадському стандарту ICES-003.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає всім вимогам канадських Правил щодо обладнання, що спричинює завади.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Інформація щодо техніки безпеки

- Перед налаштуванням монітора уважно прочитайте всю документацію, що постачається в комплекті.
- Щоб уникнути пожежі чи враження електрострумом, ніколи не піддавайте монітор впливу дощу чи вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечні високі напруги всередині монітора можуть призвести до серйозних фізичних травм.
- Якщо джерело живлення зіпсовано, не намагайтеся відремонтувати його самостійно. Зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або продавця.
- Перш ніж використовувати виріб, переконайтеся, що всі кабелі під'єднано правильно, а кабелі живлення не пошкоджені. Якщо ви виявите пошкодження, негайно зверніться до дилера.
- Гнізда й отвори на задній або верхній частині корпусу передбачено для вентиляції. Не блокуйте ці гнізда. Ніколи не розташовуйте цей виріб поблизу радіатора чи джерела тепла або над ними, якщо не забезпечено належної вентиляції.
- Із монітором можна використовувати лише тип джерела живлення, зазначений на етикетці. Якщо ви не впевнені в типі джерела живлення для вашого будинку, проконсультуйтеся з дилером або місцевим постачальником електроенергії.
- Використовуйте відповідну вилку живлення, яка відповідає місцевому стандарту живлення.
- Не перевантажуйте кабелі живлення та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі чи враження електричним струмом.
- Уникайте пилу, вологості та перепадів температури. Не розміщуйте монітор у місцях, де він може намокнути. Розташовуйте монітор на стійкій поверхні.
- Від'єднуйте пристрій від електромережі під час грози та якщо він не буде використовуватися протягом тривалого періоду часу. Це захистить монітор від пошкодження внаслідок стрибків напруги.
- Ніколи не штовхайте предмети та не проливайте жодні рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити належну роботу, використовуйте монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, які мають відповідні мережеві розетки, позначені 100-240 В змінного струму.
- У разі виникнення технічних проблем із монітором зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста чи продавця.
- Налаштування регулятора гучності та еквалайзера на інші параметри, крім центрального положення, може збільшити вихідну напругу навушників, а отже й рівень звукового тиску.

- Адаптер використовується лише для цього монітора, не використовуйте його для інших цілей.
Ваш пристрій використовує одне з таких джерел живлення:
- Виробник: Delta Electronics Inc., модель: ADP-90LE B



Цей символ перекресленого сміттьового баку на колесах вказує на те, що виріб (електричне, електронне обладнання та акумуляторні батареї-таблетки, що містять ртуть) не слід утилізувати з комунальними відходами. Дізнайтеся про місцеві правила щодо утилізації електронних продуктів.

АЕЕЕ yönetmeliğine uygundur

Догляд та чищення

- Перш ніж піднімати чи переставляти монітор, краще від'єднати кабелі та кабель живлення. Дотримуйтеся правил підйому під час розміщення монітора. Під час піднімання чи перенесення монітора беріться за його краї. Не піднімайте дисплей за підставку чи кабель.
- Чищення Вимкніть монітор і від'єднайте кабель живлення. Протріть поверхню монітора безворсовою неабразивною тканиною. Стійкі плями можна видалити ганчіркою, змоченою у м'якому миючому засобі.
- Не використовуйте очищуючі засоби, які містять спирт або ацетон. Використовуйте очищуючі засоби, призначені для використання з монітором. Не розпилюйте очищуючий засіб безпосередньо на екран, оскільки він може потрапити всередину монітора та спричинити враження електричним струмом.

Наступні симптоми нормальні для монітора:

- Під час першого використання екран може мерехтіти через природу флуоресцентного світла. Вимкніть живлення вимикачем і ввімкніть його знову, щоб переконатися, що мерехтіння зникає.
- Яскравість екрана може бути трохи нерівномірною залежно від шаблону робочого столу, який ви використовуєте.
- Коли те саме зображення відображається годинами, після перемикання зображення може відображатися залишкове зображення попереднього екрана. Екран повільно відновиться, або ж можна на кілька годин вимкнути перемикач живлення.
- Коли екран стає чорним, блимає, або більше не працює, зверніться до свого дилера чи сервісного центру, щоб відремонтувати його. Не ремонтуйте екран самостійно.

Позначки, використані в цьому посібнику



ПОПЕРЕДЖЕННЯ. Інформація для запобігання травмуванню себе під час виконання завдання.



ОБЕРЕЖНО. Інформація для запобігання пошкодженню компонентів під час виконання завдання.



ВАЖЛИВО. Інформація, якій **ПОТРІБНО** слідувати для виконання завдання.



ПРИМІТКА. Поради та додаткова інформація для допомоги у виконанні завдання.

Де знайти більше інформації

Зверніться до наступних джерел для отримання додаткової інформації та оновлень продуктів і програмного забезпечення.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають оновлену інформацію про апаратні та програмні продукти компанії ASUS. Відвідайте веб-сайт <http://www.asus.com>

2. Додаткова документація

Пакет вашого продукту може містити додаткову документацію, яку, ймовірно, додав ваш дилер. Ці документи не входять до стандартного пакету.

Послуги з повернення

Програми повернення та переробки ASUS виникли внаслідок нашого прагнення дотримуватися найвищих стандартів захисту навколишнього середовища. Ми надаємо рішення для своїх клієнтів, які зможуть відповідально переробляти нашу продукцію, батареї та інші компоненти й пакувальні матеріали.

Перейдіть на веб-сторінку <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>, щоб отримати детальну інформацію про переробку в різних регіонах.

Інформація про виріб на ярлику енергетичних характеристик.



XG27AQ



XG27AQ-W

1.1 Вітаємо!

Дякуємо, що ви придбали ігровий ПК-монітор ROG!

Найновіший широкоформатний ПК-монітор від ASUS має ширший, яскравіший і кришталеву чистий дисплей, а також безліч функцій, які покращують ваші враження від перегляду.

Завдяки цим функціям ви можете насолоджуватися зручністю та отримувати лише чудові враження під час перегляду на цьому моніторі!

1.2 Вміст упаковки

Перевірте свою упаковку на наявність таких компонентів:

- ✓ ПК-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Короткий посібник з експлуатації
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Адаптер живлення
- ✓ Кабель живлення
- ✓ Кабель DP
- ✓ Кабель HDMI
- ✓ Кабель USB
- ✓ Звіт тестування калібрування кольору
- ✓ Кришка порту вводу/виводу
- ✓ Наліпка ROG



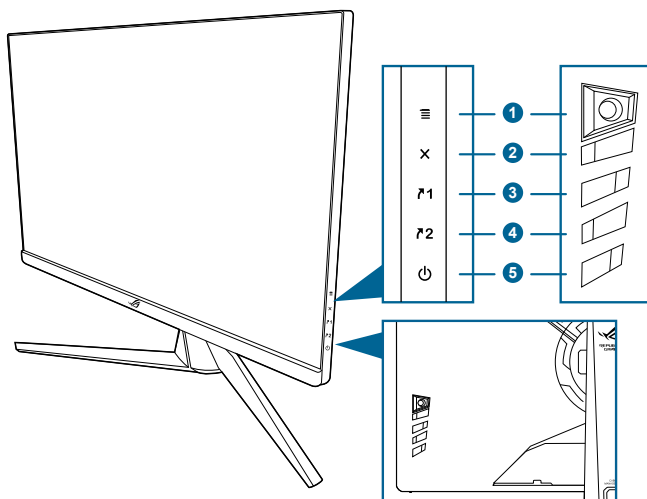
Якщо будь-який із зазначених вище елементів пошкоджено чи відсутній, негайно зверніться до продавця.








Виберіть "УВІМК.", коли з'явиться повідомлення "AURA", щоб увімкнути світло на задній кришці. Якщо ви вимкнете цю функцію, але пізніше захочете її ввімкнути знову, увімкніть її за допомогою екранного меню.

1.3 Опис монітора

1.3.1 Вигляд спереду/збоку

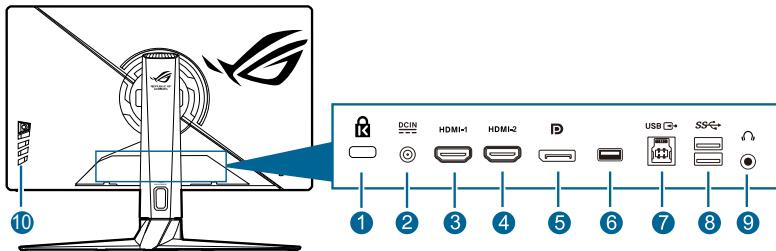


1.  Кнопка (5-позиційна):
 - Увімкнення OSD-меню. Увімкнення вибраного пункту OSD-меню.
 - Збільшення / зменшення значення або переміщення вашого вибору вгору / вниз / ліворуч / праворуч.
 - Увімкнення OSD-меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
2. Кнопка 
 - Вихід із пункту OSD-меню.
 - Увімкнення OSD-меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
3.  Клавіша швидкого доступу 1:
 - За замовчуванням: GamePlus.
 - Щоб змінити функцію клавіші швидкого доступу, перейдіть у меню Моє вибране > Клавіша швидкого доступу > Клавіша швидкого доступу 1.
 - Увімкнення OSD-меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
4.  Клавіша швидкого доступу 2:
 - За замовчуванням: GameVisual.
 - Щоб змінити функцію клавіші швидкого доступу, перейдіть у меню Моє вибране > Клавіша швидкого доступу > Клавіша швидкого доступу 2.

- Увімкнення OSD-меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
5.  Кнопка живлення / індикатор живлення
- Увімкнення та вимкнення монітора.
 - Кольори індикатора живлення пояснено в таблиці нижче.

Стан	Опис
Білий	УВІМК.
Жовтий	Режим очікування / Немає сигналу
ВИМК.	ВИМК.

1.3.2 Вигляд ззаду










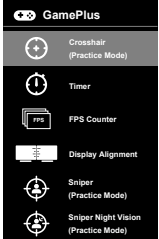
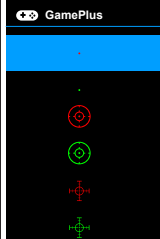

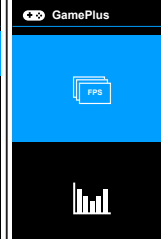

1. **Гніздо для кенсингтонського замка.**
2. **Порт DC-IN.** До цього порту під'єднується кабель живлення.
3. **Порт HDMI-1** Цей порт призначено для під'єднання пристроїв, сумісних із HDMI 2.0.
4. **Порт HDMI-2** Цей порт призначено для під'єднання пристроїв, сумісних із HDMI 2.0.
5. **DisplayPort.** Цей порт призначено для під'єднання пристроїв, сумісних із DisplayPort.
6. Цей порт призначено лише для обслуговування. (USB Type-A)
7. **Висхідний порт USB 3.0.** Цей порт призначено для під'єднання пристроїв за допомогою висхідного кабелю USB. З'єднання вмикає USB-порти на моніторі.
8. **Низхідні порти USB 3.0.** Ці порти призначені для підключення USB-пристроїв, зокрема USB-клавіатури / миші, флеш-накопичувача USB тощо.
9. **Роз'єм для навушників.** Цей порт доступний лише тоді, коли під'єднано кабель HDMI / DisplayPort.
10. **Кнопки керування**

1.3.3 Функція GamePlus

Функція GamePlus надає набір інструментів і створює краще ігрове середовище для користувачів під час гри в ігри різних типів. Накладання перехрестя з 6 різними варіантами дає змогу вибрати той, який найкраще підходить для гри, у яку ви граєте. Крім цього, наявний екранний таймер, який можна розташувати на дисплеї ліворуч, щоб відстежувати загальний час гри, а лічильник кадрів на секунду (кадр/с.) показує, наскільки плавно працює гра. Функція «Вирівнювання дисплея» відображає лінії вирівнювання з 4 сторін екрана, тому є простим і зручним інструментом для ідеального вирівнювання кількох моніторів. Функцію снайпера (доступна, якщо HDR вимкнено на вашому пристрої) налаштовано для шутерів від першої особи. Ви можете послідовно вибрати коефіцієнт збільшення, тип вирівнювання та режим нічного бачення.

Активація GamePlus.




1. Натисніть клавішу швидкого доступу GamePlus.
2. Переміщуйте кнопку  (Ⓛ) вгору / вниз для вибору функцій.
3. Натисніть кнопку  (Ⓛ) або перемістіть кнопку  праворуч, щоб підтвердити вибрану функцію, а для переміщення між параметрами натисніть кнопку  вгору / вниз. Переміщуйте кнопку  ліворуч, щоб повернутися назад і вийти.
4. Виділіть потрібний параметр і натисніть кнопку  (Ⓛ), щоб активувати його. Натисніть кнопку , щоб вимкнути його.

GamePlus — Головне меню	GamePlus — Перехрестя	GamePlus — Таймер	GamePlus — Лічильник FPS	GamePlus — Снайпер/Нічне бачення
 <p>GamePlus</p> <ul style="list-style-type: none">Crosshair (Practice Mode)TimerFPS CounterDisplay AlignmentSniper (Practice Mode)Sniper Night Vision (Practice Mode)	 <p>GamePlus</p> <p>•</p> <p>•</p> <p>•</p> <p>•</p> <p>•</p> <p>•</p>	 <p>GamePlus</p> <p>30:00</p> <p>40:00</p> <p>50:00</p> <p>60:00</p> <p>90:00</p>	 <p>GamePlus</p> <p>FPS</p> <p>•</p> <p>•</p> <p>•</p>	 <p>GamePlus</p> <p>1.5x</p> <p>1.7x</p> <p>2.0x</p>

1.3.4 Функція GameVisual

Функція GameVisual допомагає зручно вибирати різні режими зображення.

Активація GameVisual.

1. Натисніть клавішу швидкого доступу GameVisual.
2. Переміщуйте кнопку  вгору / вниз, щоб вибрати потрібні параметри.
3. Натисніть кнопку  або перемістіть кнопку праворуч, щоб активувати.
4. Щоб закрити меню, перемістіть кнопку  ліворуч.
 - **Scenery Mode (Режим пейзажу):** Це найкращий вибір для відображення пейзажних фотографій за допомогою технології GameVisual™ Video intelligence.
 - **Racing Mode (Режим перегонів):** Це найкращий вибір для гри в ігри-перегони з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
 - **Cinema Mode (Режим кіно):** Це найкращий вибір для перегляду фільмів із використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
 - **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG):** Це найкращий вибір для гри в стратегії в реальному часі (RTS) / рольові ігри (RPG) з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
 - **FPS Mode (Режим FPS):** Це найкращий вибір для гри в шутери від першої особи з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
 - **sRGB Mode (Режим sRGB):** Це найкращий вибір для перегляду фото та графіки з ПК.
 - **MOBA Mode (Режим MOBA):** Це найкращий вибір для гри в багатокористувачькі онлайн ігри на арені бою з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
 - **Режим окулярів нічного бачення:** Це найкращий вибір для гри в темному середовищі з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
 - **Режим користувача:** Інші елементи можна налаштовувати в меню «Копію».



- У режимі Перегони/MOBA користувач не може налаштувати такі функції: ASCR, Насиченість.
- У режимі sRGB користувач не може налаштувати такі функції: Температура кольору, Яскравість, Контрастність, ASCR, Насиченість, Гамма.
- У режимі Сцена/Кіно користувач не може налаштувати такі функції: Гамма

1.3.5 Інші функції

- HDR

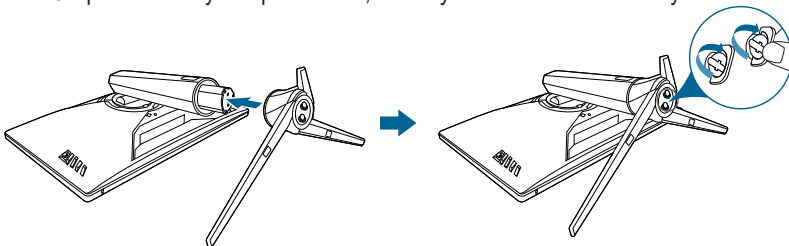
Монітор підтримує формат HDR. Після виявлення вмісту HDR з'явиться повідомлення «HDR УВІМК.».



Під час відображення вмісту HDR недоступні такі функції: Синхронізація ELMB, Снайпер, GameVisual, Підсилення тіні, Яскравість, Контрастність, ASCR, Керування співвідношенням сторін, Фільтр синього світла, Температура кольору, Гамма, Насиченість, Динамічне затемнення (установлене на **УВІМК.**).

2.1 Збирання кронштейна / основи монітора

1. Вставте підставку у кронштейн.
2. Закріпіть основу на кронштейні, затягнувши гвинт із комплекту.



Рекомендовано накрити стіл м'якою тканиною, щоб запобігти пошкодженню монітора.

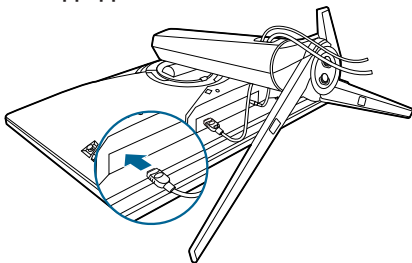


Розмір гвинта основи: М6 x 15 мм.

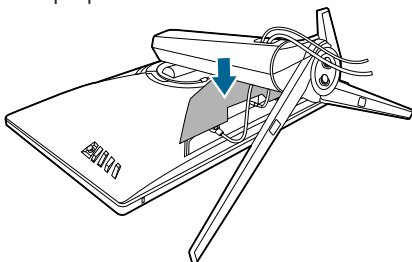
2.2 Упорядкування кабелів

Кабелі можна організувати за допомогою кришки вхідного/вихідного порту.

- ПІД'ЄДНАННЯ КАБЕЛІВ

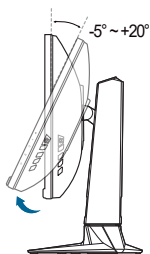


- Використання кришки вхідного/вихідного порту: кришку можна прикріпити чи зняти.

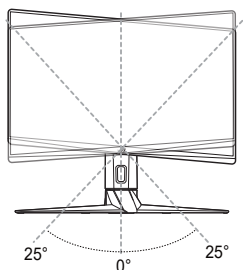


2.3 Налаштування монітора

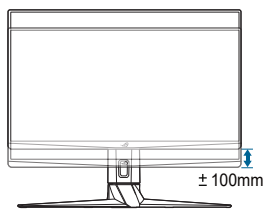
- Для оптимального перегляду рекомендуємо подивитися на весь монітор спереду, а потім відрегулювати монітор на найзручніший для вас кут.
- Під час зміни кута нахилу тримайте підставку, щоб запобігти падінню монітора.
- Рекомендований кут регулювання – від $+20^\circ$ до -5° (для нахилу) / від $+25^\circ$ до -25° (для повороту) / ± 100 мм (для регулювання висоти) / 90° (для портретного подання).



(Нахил)



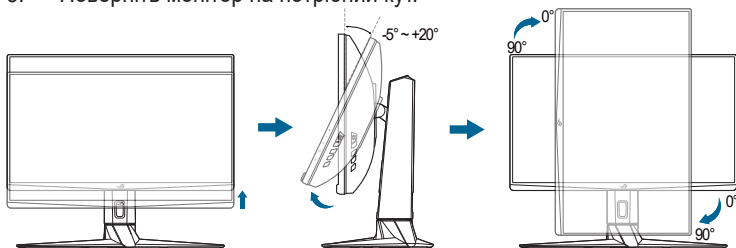
(Поворот)



(Регулювання висоти)

Поворот монітора

1. Підніміть монітор у найвище положення.
Нахиліть монітор на максимальний кут.
3. Поверніть монітор на потрібний кут.



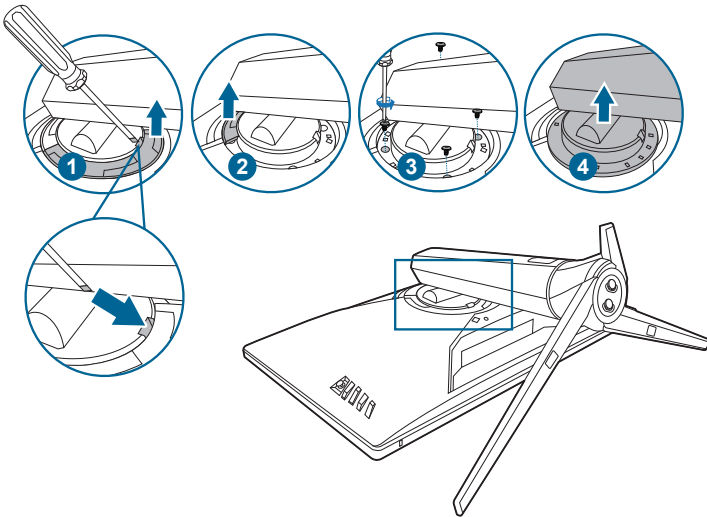
Нормально, якщо монітор злегка трясеться під час регулювання кута огляду.

2.4 Від'єднання кронштейна / основи (для настінного кріплення VESA)

Знімний кронштейн цього монітора спеціально розроблено для настінного кріплення VESA.

Щоб зняти кронштейн, виконайте такі дії:

1. Покладіть передню панель монітора на стіл.
2. Зніміть кришки з місця з'єднання монітора та кронштейна.
3. Відкрутіть чотири гвинти на задній панелі монітора та зніміть кронштейн / основу.



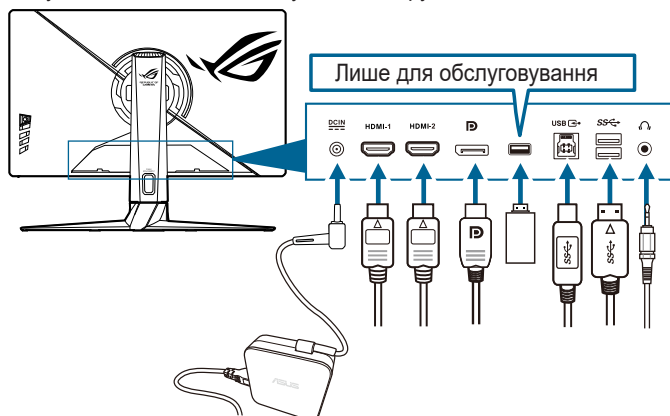
Рекомендовано накрити стіл м'якою тканиною, щоб запобігти пошкодженню монітора.



- Набір для настінного кріплення VESA (100 x 100 мм) купується окремо.
- Використовуйте лише настінний кронштейн зі списку UL із мінімальною вагою / навантаженням 22,7 кг (розмір гвинта: M4 x 10 мм)



2.5 Під'єднання кабелів

Під'єднуйте кабелі згідно з наступними інструкціями:



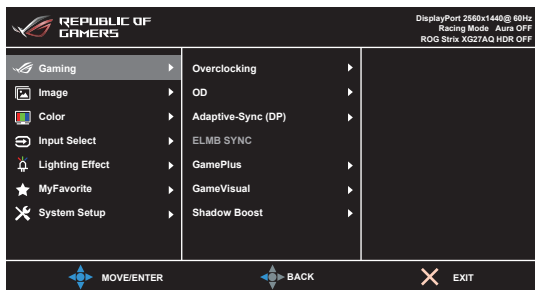
- **Під'єднання кабелю живлення:**
 - а. Надійно під'єднайте адаптер живлення до входу постійного струму монітора.
 - б. Надійно під'єднайте один кінець кабелю живлення до адаптера живлення, а інший кінець – до розетки.
- **Під'єднання кабелю DisplayPort/HDMI**
 - а. Під'єднайте один кінець кабелю DisplayPort/HDMI до порту DisplayPort/HDMI монітора.
 - б. Під'єднайте інший кінець кабелю DisplayPort/HDMI до порту DisplayPort/HDMI комп'ютера.
- **Використання навушників.** Під'єднайте кінець зі штекером до гнізда навушників, коли подається сигнал HDMI або DisplayPort.
- **Використання портів USB 3.0:** Візьміть кабель USB 3.0 із комплекту постачання та під'єднайте менший кінець (тип B) висхідного кабелю USB до висхідного порту USB монітора, а більший кінець (тип A) – до порту USB 3.0 свого комп'ютера. Переконайтеся, що на вашому комп'ютері встановлено останню версію ОС Windows 7 / Windows 10. Тоді USB-порти на моніторі працюватимуть.


















2.6 Увімкнення монітора

Натисніть кнопку живлення . Розташування кнопки живлення див. на стор. 1-2. Коли індикатор живлення  засвітиться білим, монітор буде увімкнено

3.1 OSD-меню (Екранне меню)

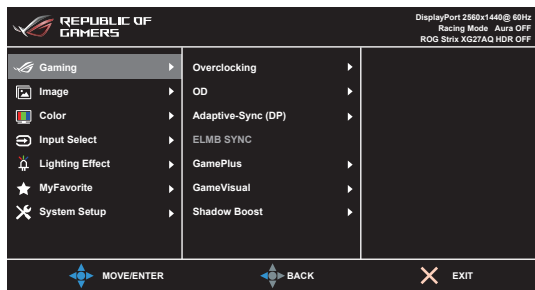
3.1.1 Змінення конфігурації





1. Натисніть кнопку  () , щоб активувати OSD-меню.
2. Переміщуйте кнопку  () вгору / вниз для переходів між функціями. Виділіть потрібну функцію та натисніть кнопку  () , щоб активувати її. Якщо вибрана функція містить підменю, перемістіть кнопку  () вгору / вниз ще раз, щоб переміщатися між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію підменю та натисніть кнопку  () або перемістіть кнопку  () праворуч, щоб активувати її.
3. Переміщуйте кнопку  () вгору / вниз, щоб змінити налаштування вибраної функції.
4. Щоб вийти і зберегти OSD-меню, натискайте кнопку  або перемістіть  () ліворуч кілька разів підряд, доки не зникне OSD-меню. Щоб налаштувати інші функції, повторіть кроки 1-3.

3.1.2 Опис функцій OSD-меню

1. Gaming (Ігри)



- **Overclocking (Розгін):**
 - **ON (УВІМК.):** Ця функція дає змогу регулювати частоту оновлення.

- **Max Refresh Rate (Максимальна частота оновлення):** Дозволяє вибрати максимальну частоту оновлення 170 Гц (лише для входу DisplayPort). Після вибору натисніть кнопку  () , щоб активувати налаштування.



- Розгін може спричинити мерехтіння екрана. Щоб зменшити такі ефекти, від'єднайте кабель DisplayPort і використовуйте OSD-меню монітора, щоб спробувати ще раз із безпечнішою макс. частотою оновлення.
- Ця функція доступна лише тоді, якщо версія **DisplayPort – DisplayPort 1.2+HDR**.

- **OD:** Покращує час відгуку рівня сірого на РК-панелі



Ця функція недоступна, коли ввімкнута **ELMB SYNC**.

- **Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate:** Дає змогу графічному джерелу з підтримкою Adaptive-Sync* динамічно регулювати частоту оновлення дисплея на основі типових частот кадрів вмісту для енергоефективного оновлення дисплея майже без зависань, із низькою затримкою.



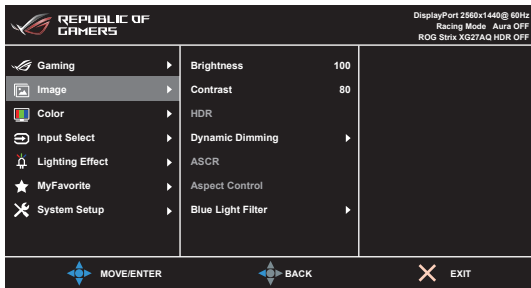
- **Функцію Adaptive-Sync (DP)(Адаптивна синхронізація) / Variable Refresh Rate (Змінна частота оновлення)** може бути активовано лише в межах 48 Гц ~ 144 Гц для HDMI та 48 Гц ~ 170 Гц для DisplayPort.
- Ця функція доступна, якщо версія **DisplayPort – DisplayPort 1.2+HDR**.
- * Щодо підтримуваних графічних процесорів, мінімальних вимог до системи ПК та драйверів, звертайтеся до виробників графічних процесорів.

- **ELMB/ELMB SYNC:** ELMB може бути активовано лише коли **Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate Off (Вимкнута)**, а частота оновлення становить 120 Гц, 144 Гц, 155 Гц, 160 Гц, 165 Гц або 170 Гц. **ELMB SYNC** дозволяє ввімкнути функцію, коли ввімкнута параметр **Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate**. Ця функція усуває розривання екрана, зменшує ореоли та розмитість у процесі гри. Функція включає 5-рівневу чіткість і регулювання положення.
- **GamePlus:** Докладніше див. **1.3.3 Функція GamePlus**.
- **GameVisual:** Докладніше див. **1.3.4 Функція GameVisual**.
- **Shadow Boost (Збільшення тіней):** Покращення темного кольору налаштовує криву гамми монітора на збагачення темних тонів на зображенні, роблячи темні сцени та предмети набагато легшими для перегляду.



Ця функція доступна лише в режимі перегонів, RTS/RPG, FPS, sRGB, режимі окулярів нічного бачення та індивідуальному режимі.

2. Image (Зображення)



- **Brightness (Яскравість):** Діапазон регулювання: від 0 до 100.
- **Contrast (Контрастність):** Діапазон регулювання: від 0 до 100.
- **HDR:** Існує два режими HDR.
 - **ASUS Gaming HDR (Ігровий HDR ASUS):** Цей режим HDR ASUS спеціально налаштовано для продуктивності HDR.
 - **ASUS Cinema HDR (Кіно HDR ASUS):** Відповідає VESA Display HDR.
- **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення):** Синхронізується із вмістом під час зміни контрасту для виконання динамічного затемнення підсвічування.
- **ASCR:** Увімкнення / вимкнення функції ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio)



Ця функція недоступна (встановлено на **OFF(ВИМК.)**), коли ввімкнено **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення)**.

- **Aspect Control (Співвідношення сторін):** Регулювання співвідношення сторін: **Full (Весь екран)**, **4:3** або **16:9(24"W)**.



Співвідношення **16:9(24"W)** не доступно, якщо ввімкнено **Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate**.

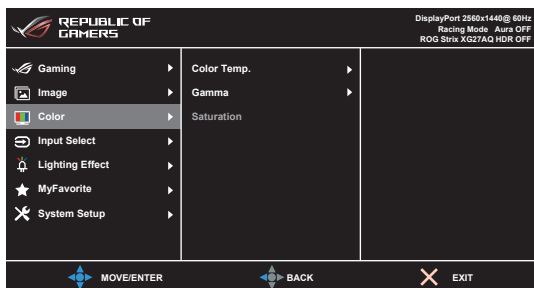
- **Blue Light Filter (Фільтр синього світла):**
 - **Level 0 (Рівень 0):** Без змін.
 - **Level 1~4 (Рівень 1~4):** Що вище рівень, то менше синього світла розсіюється. Якщо ввімкнено функцію Blue Light Filter (Фільтр синього світла), автоматично імпортуються налаштування за замовчуванням для режиму Racing Mode (Режим перегонів). Між рівнем 1 і 3 функція яскравості налаштовується користувачем. Рівень 4 – це оптимізоване налаштування. Воно відповідає сертифікації TUV Low Blue Light. Функцію яскравості не можуть налаштовувати користувачі.



- Для зменшення напруги очей виконуйте наступні дії:
- У разі тривалої роботи слід на деякий час відводити очі від дисплея. Зверніть увагу на наступне, щоб зменшити навантаження на очі: Рекомендується робити короткі перерви (принаймні 5 хвилин) приблизно через кожну годину безперервної роботи за комп'ютером. Короткі та часті перерви ефективніші, ніж одна довша перерва.

- Щоб мінімізувати напругу та сухість очей, потрібно періодично відпочивати, фокусуючись на предметах, які розташовані далеко.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити навантаження на очі. Виконуйте їх часто. Якщо напруга очей не зникає, зверніться до лікаря. Вправи для очей: 1). Кілька разів переводьте погляд вгору-вниз. 2). Повільно закрочуйте очі. 3). Переміщуйте очі по діагоналі.
- Синє світло високої яскравості може призвести до перенапруження очей та ВДЖП (вікова дегенерація жовтої плями). Фільтр синього світла для зменшення шкідливого синього світла на 70% (макс.), щоб уникнути СКЗ (синдрому комп'ютерного зору).

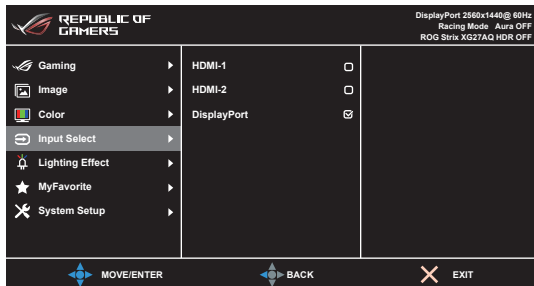
3. Color (Колір)



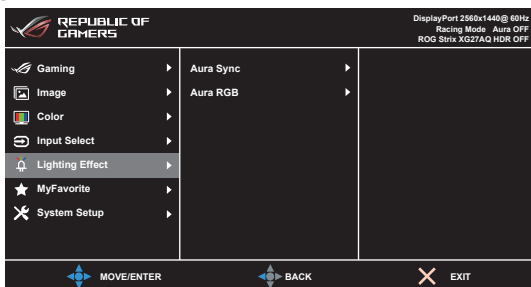
- **Color Temp. (Температура кольору):** містить 4 режими: «Cool (Холодний)», «Normal (Нормальний)», «Warm (Теплий)» та «User Mode (Режим користувача)».
- **Gamma (Гамма):** дає змогу встановити режим кольору на значення 2.5, 2.2 або 1.8.
- **Saturation (Насиченість):** Діапазон регулювання: від 0 до 100.

4. Input Select (Вибір вводу)

У цій функції можна вибрати потрібне джерело вводу.



5. Lighting Effect (Світловий ефект)



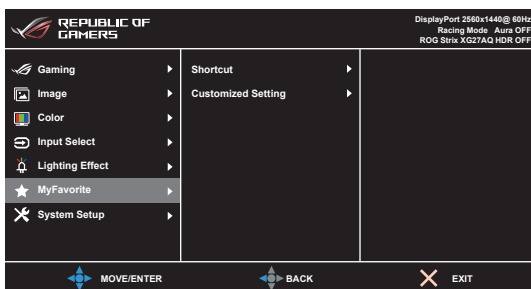
- **Aura Sync (Синхронізація аури):** Дає змогу вмикати та вимикати функцію Aura Sync (Синхронізація аури), яка синхронізує світловий ефект Aura RGB на всіх підтримуваних пристроях.
- **Aura RGB:** Можна вибрати 6 живих кольорів: Rainbow (Веселка), Color Cycle (Колірний цикл), Static (Статичний), Breathing (Дихання), Strobing (Струмбінг), OFF (ВИМК.). Колір R/G/B/C/M/Y можна змінити вручну на Static (Статичний), Breathing (Дихання) та Strobing (Струмбінг).



Ця функція недоступна, коли ввімкнено **Aura Sync** (Синхронізація аури).

- **РУХОВМЕ СВІТЛО** : вибір рівня яскравості світла на підставці. Діапазон регулювання: від рівня 0 до 3, рівень 0 = вимкнено.

6. MyFavorite



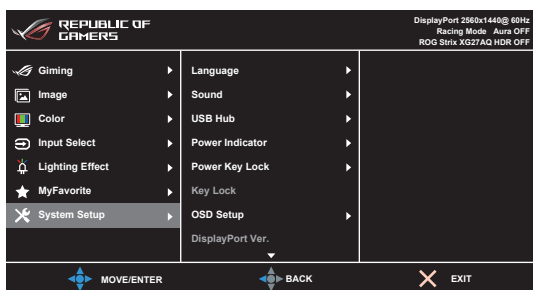
- **Shortcut (Клавіша швидкого доступу):**
 - **Shortcut 1 (Клавіша швидкого доступу 1)/Shortcut 2 (Клавіша швидкого доступу 2):** Налаштування функцій швидкого доступу для клавіш швидкого доступу.



Коли вибрано або активовано певну функцію, клавіша швидкого доступу може не підтримуватися. Доступний вибір функцій для клавіші швидкого доступу: GamePlus (лише для **Shortcut 1 (Клавіші швидкого доступу 1)**), GameVisual (лише для **Shortcut 2 (Клавіша швидкого доступу 2)**), Індивідуальний режим, Яскравість, Контрастність, HDR, Фільтр синього світла, Температура кольору, Гучність.

- **Customized Setting (Індивідуальне налаштування):** Завантаження / Збереження всіх налаштувань на моніторі.

7. System Setup (Налаштування системи)



- **Language (Мова):** Можна вибрати 21 мову: англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська.
- **Sound (Звук):** У цьому меню можна налаштувати потрібний параметр звуку.
 - **Volume (Гучність):** Діапазон регулювання: від 0 до 100.
 - **Mute (Без звуку):** Увімкнення та вимкнення звуку монітора.
- **USB-концентратор:** увімкнення / вимкнення функції USB-концентратора в режимі очікування.



Ця функція недоступна (встановлено значення **On During Standby (Увімкнено в режимі очікування)**), коли ввімкнено **Aura Sync (Синхронізація аури)**.

- **Power Indicator (Індикатор живлення):** Увімкнення / вимкнення світлодіодного індикатора живлення.
- **Power Key Lock (Блокування клавіші живлення):** Увімкнення та вимкнення клавіші живлення.
- **Key Lock (Блокування клавіш):** Вимкнення всіх функціональних клавіш. Натисніть і утримуйте **X** понад 5 с., щоб скасувати функцію блокування клавіш.
- **OSD Setup (Налаштування OSD-меню):**
 - Налаштування часу очікування екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI.
 - Налаштування фону OSD-меню з непрозорого до прозорого.
- **DisplayPort Ver. (DisplayPort вер.):** Сумісність із графічною картою. Виберіть **DisplayPort 1.1** або **DisplayPort 1.2+HDR** за версією DP графічної карти.



DisplayPort 1.1 доступний, лише якщо **Overclocking (Розгін)** і **Adaptive-Sync (DP) (Адаптивна синхронізація)** вимкнено.

- **Information (Інформація):** Відображення відомостей про монітор.
- **All Reset (Повне скидання):** Вибір значення "Так" дає змогу відновити налаштування за замовчуванням.

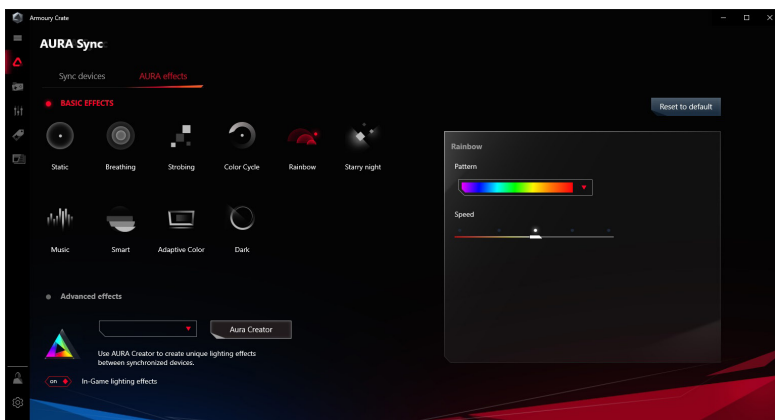
3.2 Aura (Аура)

Програма Armoury Crate контролює кольорові світлодіодні індикатори на підтримуваних пристроях, зокрема моніторах, материнських платах, графічних картах, настільних ПК тощо. Функція Aura дає змогу регулювати колір світлодіодних індикаторів RGB на цих пристроях і вибирати різні світлові ефекти. Колір світлодіодних індикаторів можна також відкоригувати чи відрегулювати за допомогою калібрування.

Щоб активувати функцію Aura, виконайте такі дії:

1. Увімкніть функцію **Aura Sync** (Синхронізація аури) в OSD-меню.
2. Під'єднайте висхідний порт монітора USB 3.0 до USB-порту свого комп'ютера.
3. Установіть Armoury Crate і перезавантажте комп'ютер.
4. Запустіть Armoury Crate.

Нижче наведено опис програми.



- Якщо висхідне USB-з'єднання між монітором і комп'ютером розірвано, щоб відновити роботу функції Aura, потрібно повторно під'єднати монітор до комп'ютера через висхідний порт USB 3.0, а потім перезавантажити комп'ютер.
- Докладніше про це див. на веб-сторінці https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Короткий опис технічних характеристик


Модель	XG27AQ	XG27AQ-W
Тип панелі	ПК-дисплей TFT	
Розмір панелі	Широкий екран 27" (16:9, 68,47 см)	
Макс. роздільна здатність	2560 x 1440	
Крок пікселів	0,2331 мм x 0,2331 мм	
Яскравість (тип.)	400 кд/м ²	
Коефіцієнт контрастності (тип.)	1000:1	
Кут огляду (Г / В) CR>10	178°/178°	
Кольори дисплея	16,7 млн.	
Час відгуку	1 мс (від сірого до сірого)	
Вибір температури кольору	4 температури кольору	
Аналоговий вхід	Ні	
Цифровий вхід	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v2.0 x 2	
Роз'єм для навушників	Так	
Аудіовхід	Ні	
Динамік (вбудований)	Так	
Порт USB 3.0	Висхідний x 1, низхідний x 2	
Кольори	Чорний	Білий
Світлодіодний індикатор живлення	Білий (увімкнено) / жовтий (режим очікування)	
Нахил	+20° ~ -5°	
Обертання	90° (за годинниковою стрілкою)	
Поворот	+25° ~ -25°	
Регулювання висоти	100 мм	
Настінне кріплення VESA	100 x 100 мм	
Кенсингтонський замок	Так	
Номінальна напруга	Змінний струм: 100~240 В Постійний струм 19 В, 4,74 А (адаптер змінного струму)	
Енергоспоживання	З увімкненим живленням < 35 Вт**, у режимі очікування: < 0,5 Вт, з вимкнутим живленням: < 0,3 Вт	
Температура (робоча)	0°C~40°C	
Температура (неробоча)	-20°C~+60°C	
Габарити (Ш x В x Г)	611 x 408 x 255 мм (найнижче положення) 611 x 508 x 255 мм (найвище положення) 711 x 265 x 541 мм (в упаковці)	
Вага (прибл.)	8,6 кг (нетто); 11,9 кг (брутто)	

Багатомовний	21 мова (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська).
Додаткове приладдя	Короткий посібник користувача, гарантійний талон, адаптер живлення, кабель живлення, кабель DP, кабель HDMI, USB-кабель, звіт про тестування калібрування кольорів, кришка вхідного / вихідного порту, Наліпка ROG
Відповідність вимогам і стандарти	CB, CE, CU, CCC, cTUVus, MEPS, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL, Windows 7 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, UkrSEPRO, ICES-3, CEC

***Технічні характеристики може бути змінено без попередження.**

****Вимірювання яскравості екрана в 200 нт без підключення аудіо / USB / пристрою читання карток.**

3.5 Усунення несправностей (запитання й відповіді)

Проблема	Можливе рішення
Світлодіодний індикатор живлення СВІТИТЬСЯ	<ul style="list-style-type: none">Натисніть кнопку , щоб перевірити, чи монітор УВІМКНЕНО.Перевірте, чи кабель живлення правильно підключено до монітора та розетки.
Світлодіодний індикатор живлення світиться білим, а зображення на екрані відсутнє	<ul style="list-style-type: none">Перевірте, чи монітор і комп'ютер УВІМКНЕНО.Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора та комп'ютера.Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий.Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи він працює належним чином.
Зображення на екрані занадто світле чи темне	<ul style="list-style-type: none">Відрегулюйте налаштування контрастності та яскравості за допомогою OSD-меню.
Зображення на екрані стрибає або на зображення йде хвилями	<ul style="list-style-type: none">Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора та комп'ютера.Перемістіть далі електричні пристрої, які можуть спричиняти електричні завади
Зображення на екрані має кольорові дефекти (білий не виглядає білим)	<ul style="list-style-type: none">Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий.Виконайте повне скидання за допомогою OSD-меню.Відрегулюйте налаштування кольору R / G / B або виберіть температуру кольору за допомогою OSD-меню.
Яскравість зменшується після відображення вмісту HDR протягом певного періоду	<ul style="list-style-type: none">Вимкніть монітор, натиснувши кнопку живлення, а потім увімкніть монітор.Вимкніть монітор, від'єднавши кабель живлення, а потім увімкніть монітор.Повторно активуйте функцію HDR на своєму пристрої.

3.6 Підтримувані режими роботи

Частота роздільної здатності	HDMI	DP
	Частота оновлення	Частота оновлення
640x480	60 Гц	60 Гц
640x480	67 Гц	67 Гц
640x480	72 Гц	72 Гц
640x480	75 Гц	75 Гц
720x400	70 Гц	70 Гц
800x600	60 Гц	60 Гц
800x600	72 Гц	72 Гц
800x600	75 Гц	75 Гц
832x624	75 Гц	75 Гц
1024x768	60 Гц	60 Гц
1024x768	70 Гц	70 Гц
1024x768	75 Гц	75 Гц
1152x864	75 Гц	75 Гц
1280x1024	60 Гц	60 Гц
1280x1024	75 Гц	75 Гц
1920x1080	60 Гц	60 Гц
1920x1080	100 Гц	100 Гц
1920x1080	120 Гц	120 Гц
2560x1440	60 Гц	60 Гц
2560x1440	100 Гц	100 Гц
2560x1440	120 Гц	120 Гц
2560x1440	144 Гц	144 Гц
2560x1440	Не підтримується	155 Гц
2560x1440	Не підтримується	160 Гц
2560x1440	Не підтримується	165 Гц
2560x1440	Не підтримується	170 Гц

Хронометраж відео

Частота роздільної здатності	HDMI	DP
	Частота оновлення	Частота оновлення
720x480P	59,94 Гц	Не підтримується
720x480P	60 Гц	Не підтримується
1280x720P	59,94 Гц	59,94 Гц
1280x720P	60 Гц	60 Гц
1440x480P	Не підтримується	59,94 Гц
1440x480P	60 Гц	60 Гц
1920x1080P	59,94 Гц	59,94 Гц
1920x1080P	60 Гц	60 Гц
1920x1080P	120 Гц	120 Гц



REPUBLIC OF
GAMERS