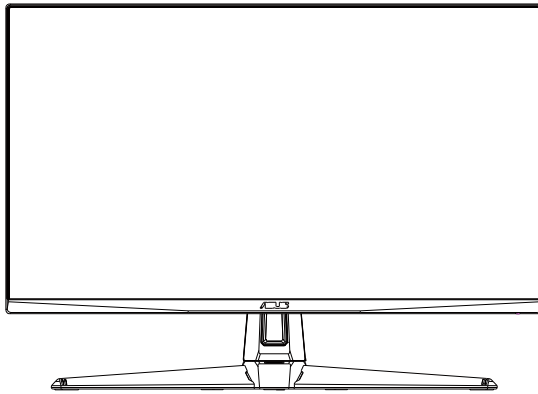


**ASUS®**

**Серія VG289Q1A**

**Монітор з РК-дисплеєм**

**Посібник  
користувача**



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

# Зміст

Примітки .....	iii
Інформація про безпеку.....	iv
Догляд і чищення .....	vi
1.1 Ласкаво просимо!.....	1-1
1.2 До комплекту входять .....	1-1
1.3 Збирання монітора.....	1-2
1.4 Підключення кабелів .....	1-3
1.4.1 Ззаду на моніторі з РК-дисплеєм .....	1-3
1.5 Знайомство з монітором .....	1-4
1.5.1 користування кнопками контролю .....	1-4
2.1 Регулювання монітора .....	2-1
2.2 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA).....	2-2
2.3 Зовнішні габарити .....	2-3
3.1 Екранне меню.....	3-1
3.1.1 Як зробити переналаштування .....	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями EM .....	3-2
3.2 Технічні характеристики.....	3-8
3.3 Усунення несправностей (розповсюджені питання).....	3-9
3.4 Список підтримуваного хронометражу.....	3-10

Авторські права © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Всі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включаючи описані в ньому вироби і ПЗ, не може бути відтворено, передано, переписано, збережено у файлообмінній системі або перекладено іншою мовою у будь-якій формі і будь-яким способом, окрім документації, яку покупці тримають для подальшого користування, без прямої письмової згоди ASUSTeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантію та обслуговування не буде подовжено, якщо: (1) виріб ремонтували, модифікували або змінювали, окрім ремонту, модифікації та змін, авторизованих письмовою згодою від ASUS; або (2) серійний номер виробу стерто або він відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯК Є», БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯК ВИСПОВНЕНИХ, ТАК І ТИХ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, ВКЛЮЧАЮЧИ, ТА НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ АБО ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ ЩОДО ПРИДАТНОСТІ ДО ПРОДАЖУ АБО ВІДПОВІДНОСТІ ПЕВНИМ ЦІЛЯМ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, НАЙМАНІ РОБІТНИКИ АБО АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ АБО НАСЛІДКОВІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ПОШКОДЖЕННЯ ЧЕРЕЗ ВТРАТУ ДОХОДУ, БІЗНЕСУ, ПРИДАТНОСТІ ДО ВИОКРИСТАННЯ АБО ДАНИХ, ПЕРЕБОЇ В РОБОТІ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО ASUS ПОПЕРЕДЖАЛИ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ПОДІБНИХ ПОШКОДЖЕНЬ, СПРИЧИНЕНИХ БУДЬ-ЯКИМ ДЕФЕКТОМ АБО ПОМИЛКОЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ АБО ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ПІДГОТОВАНО ЛИШЕ ДЛЯ ІНФОРМУВАННЯ, І ЇХ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БУДЬ-КОЛИ БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І ЇХ НЕ СЛІД ВВАЖАТИ ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ З БОКУ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕ ЖОДНОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НЕ ДАЄ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ ЩОДО БУДЬ-ЯКИХ ПОМИЛОК АБО НЕТОЧНОСТЕЙ, ЩО МОЖУТЬ ЗУСТРІТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИС ВИРОБІВ І ПЗ В НЬОМУ.

Вироби та назви компаній, згадані в цьому посібнику, можуть бути або можуть не бути зареєстрованими торговими марками або захищеними авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для визначення і пояснення та на користь власників, без жодної спроби порушити їхні права.

## Примітки

### Заява Федеральної Комісії Зв'язку США (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Робота можлива за виконання наступних двох умов:

- Цей пристрій не може створювати шкідливої інтерференції, та
- Цей пристрій мусить приймати будь-яку отримувану інтерференцію, включаючи таку, що може спричинити небажану роботу пристрою.

Це обладнання було тестовано і визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв Класу В згідно Частини 15 Правил FCC. Ці обмеження створено, щоб надати достатній захист проти шкідливої інтерференції в житловому секторі. Це обладнання створює, використовує і може випромінювати енергію радіочастот. Якщо його встановлено і експлуатовано без дотримання інструкцій виробника, це може спричинити шкідливу інтерференцію з радіозв'язком. Проте нема гарантії, що інтерференція не виникне в певній інсталяції. Якщо це обладнання спричинило шкідливу інтерференцію з прийомом радіо- або телесигналу, що можна визначити, вимкнувши і знову увімкнувши обладнання, користувачам рекомендовано виправити інтерференцію одним із наступних способів:

- Переорієнтувати або перемістити антену прийому.
- Збільшити відстань між обладнанням і приймачем.
- Підключіть обладнання до розетки іншої електромережі, ніж та, до якої підключено приймач.
- Зверніться по допомогу до розповсюджувача або досвідченого техника із радіо/телекомунікацій.

### Заява Канадського Департаменту Зв'язку

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень для Класу В щодо випромінювання радіошумів з цифрового пристрою, встановлених у Правилах Регулювання Радіоінтерференції Канадського Департаменту Зв'язку.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає Канадським ICES-003.



## Інформація про безпеку

- Перш ніж встановити монітор, уважно прочитайте всі документи з комплекту.
- Щоб запобігти пожежі або удару електрострумом, ніколи не піддавайте монітор дії дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечно висока напруга всередині монітору може спричинити серйозні травми.
- Якщо джерело живлення пошкоджено, не намагайтеся полагодити його самостійно. Зверніться до кваліфікованого техника або до розповсюджувача.
- Перш ніж користуватися виробом, переконайтеся, що всі кабелі правильно підключено, і шнур живлення не пошкоджено. Якщо ви помітили будь-яке пошкодження, негайно зверніться до розповсюджувача.
- Отвори і щілини ззаду і вгорі на корпусі надано для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не розташовуйте виріб поруч із/над батареєю або іншим джерелом тепла, якщо там не забезпечується достатньої вентиляції.
- Монітор мусить працювати лише від того типу джерела живлення, яке вказано на ярлику. Якщо ви не впевнені щодо типу живлення у вашій оселі, зверніться до розповсюджувача або місцевої енергетичної компанії.
- Користуйтеся правильною штепсельною виделкою, що відповідає місцевому стандарту живлення.
- Не перевантажуйте подовжувачі та трійники. Перевантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.
- Уникайте пилу, вогкості та надмірних температур. Не розташовуйте монітор у будь-яких місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на стійкій поверхні.
- Вимикайте пристрій з розетки під час грози або коли ним не користуються протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень через викиди напруги.
- Ніколи не просовуйте жодних предметів і не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, користуйтеся монітором лише із комп'ютерами зі списку UL, що мають правильно сконфігуровані з'єднувачі, позначені 100 - 240 В змінного струму.
- Розетка електромережі мусить розташовуватися поруч із обладнанням, і доступ до неї мусить бути вільним

- Якщо з монітором виникли технічні проблеми, зверніться до кваліфікованого техніка або до розповсюджувача.
- Подбайте про заземлення розетки, перш ніж вмикати в неї силовий кабель. Також, відключаючи підключення із заземленням, переконайтеся, що цілком витягли штепсельну виделку з розетки.

### **УВАГА**

Користування іншими, окрім вказаних, навушниками або гарнітурою може спричинити втрату слуху через надмірний тиск звуку.

Перевірте, що розподільний щит оснащений запобіжником з номінальними значеннями 120/240 В, 20 А (макс.).

Якщо шнур живлення має штепсельну виделку з 3 контактами, увімкніть шнур до заземленої розетки з 3 контактами. Не вимикайте контакт шнура для заземлення, до прикладу, не приєднуйте адаптер з 2 контактами. Заземлення - це важливий засіб безпеки.

## Догляд і чищення

- Перш ніж підняти або переміщувати монітор, краще відключити кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильної техніки підймання, коли переміщуєте монітор. Підіймаючи або переносячи монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за підставку або шнур.
- Чищення. Вимкніть монітор і вийміть з розетки шнур живлення. Очистіть поверхню монітора нежорсткою ганчіркою без ворсу. Застарілі плями можна видалити ганчіркою, зволоженою м'яким очисним засобом.
- Уникайте очисних засобів, що містять алкоголь або ацетон. Користуйтеся очисним засобом для РК-дисплеїв. Ніколи не бризкайте очисним засобом прямо на екран, оскільки він може просякнути всередину монітора і спричинити удар електрострумом.

### Наступні прояви є нормальними для монітора:

- Екран може мерехтити під час першого користування через властивості люмінесцентного світла. Вимкніть перемикач живлення і знову увімкніть його, щоб переконаватися, що мерехтіння зникло.
- Ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану залежно від використовуюваного шаблону робочого столу.
- Коли одне зображення показано протягом багатьох годин, після перемикання зображення на екрані може лишитися залишок попереднього зображення. Екран потроху відновиться, або можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Коли екран чорніє, мерехтить або не може більше працювати, зверніться до розповсюджувача або сервісного центру, щоб це полагодити. Не ремонтуйте екран самостійно!

### Умовні позначення в цьому посібнику



**УВАГА:** інформація, як запобігти травмам, виконуючи завдання.



**ЗАСТЕРЕЖЕННЯ:** Інформація, як запобігти пошкодженню компонентів, виконуючи завдання.



**ВАЖЛИВО:** Правила, яких НЕОБХІДНО дотримуватися, щоб виконати завдання.



**ПРИМІТКА:** Підказки та додаткова інформація, що допоможуть виконати завдання.

## **Де дізнатися більше**

З наступних джерел ви отримаєте додаткову інформацію, а також поновлення для виробу і ПЗ.

### **1. Веб-сайти ASUS**

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають поновлену інформацію про апаратне і програмне забезпечення ASUS. Див. <http://www.asus.com>

### **2. Додаткова документація**

До комплекту виробу може входити додаткова документація, надана розповсюджувачем. Ця документація не є частиною стандартного комплекту.

## 1.1 Ласкаво просимо!

Дякуємо за придбання монітора з РК-дисплеєм ASUS®!

Найновіший широкоекранний монітор з РК-дисплеєм від ASUS надає чистіший, ширший і яскравіший дисплей, а також особливі характеристики, що покращують перегляд.

Ці характеристики монітора подарують вам зручність та неймовірні ефекти під час перегляду!

## 1.2 До комплекту входять

Перевірте упаковку на наявність наступних елементів:

- ✓ Монітор з РК-дисплеєм
- ✓ Стислий посібник з експлуатації
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ 1x Шнур живлення
- ✓ 1x Кабель DisplayPort (додатково)
- ✓ 1x Кабель HDMI (додатково)



- 
- Якщо будь-який із перерахованих вище елементів пошкоджено або відсутній, негайно зверніться до розповсюджувача.
-



## 1.3 Збирання монітора

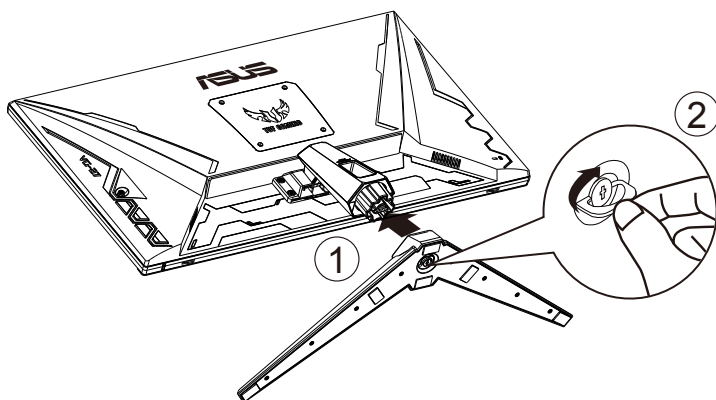
### Щоб зібрати монітор:

---



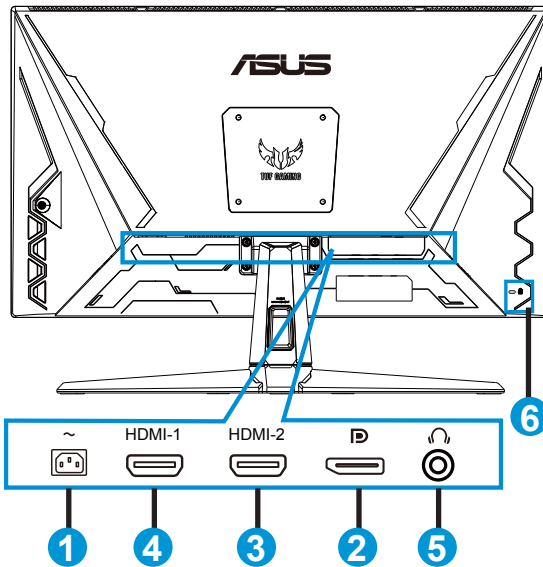
- Під час збирання кронштейна/основи монітора рекомендуємо тримати монітор всередині упаковки з пінополістиролу.
- 

1. Зрівняйте отвір гвинта на кронштейні з гвинтом з комплекту на основі. Потім вставте основу до кронштейну.
2. Зафіксуйте основу кронштейну, затягнувши гвинт з комплекту.



## 1.4 Підключення кабелів

### 1.4.1 Ззаду на моніторі з РК-дисплеєм

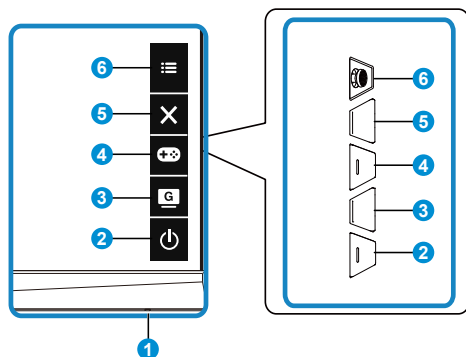


1. Порт входу змінного струму
2. DisplayPort
3. Порт HDMI-2
4. Порт HDMI-1
5. Порт виходу навушників
6. Замок Kensington

## 1.5 Знайомство з монітором

### 1.5.1 користування кнопками контролю

Контрольною кнопкою внизу на моніторі регулюйте налаштування зображення.



#### 1. Індикатор живлення:

- Значення кольорів індикаторів подано в таблиці нижче.

Статус	Опис
Білий	УВІМК.
Бурштиновий	Режим очікування
ВИМК.	ВИМК.

#### 2. Кнопка живлення:

- Натисніть цю кнопку, щоб увімкнути/вимкнути монітор.






#### 3. GameVisual:

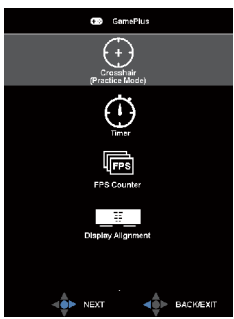
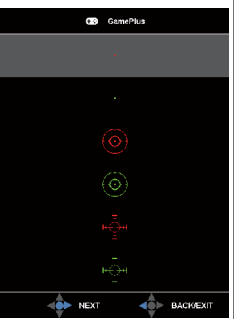

- Натисніть це сполучення клавіш, щоб перемикатися між вісім попередньо налаштованими режимами (Scenery (Пейзаж), Racing (Перегони), Cinema (Кіно), RTS/RPG, FPS, sRGB, MOBA і User (Користувацький)) з GameVisual™ Video Intelligence Technology.


#### 4. Кнопка GamePlus:

- **GamePlus:** Функція GamePlus надає набір інструментів і створює краще ігрове середовище для користувачів, що грають в різні типи ігор. Зокрема, функцію Приціл створено спеціально для гравців-новоків, або початківців, зацікавлених у «стрілялках» від першої особи (FPS).

Для активації GamePlus:

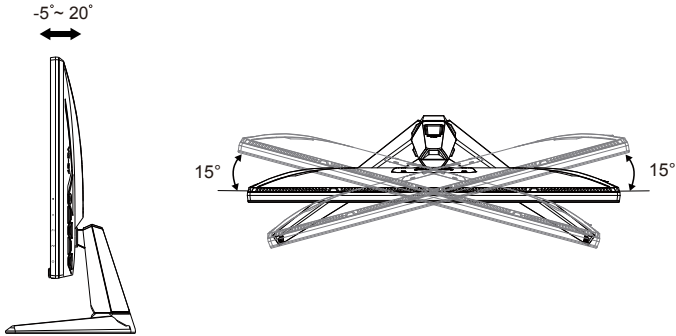
- Натисніть кнопку **GamePlus**, щоб увійти до головного меню GamePlus.
- Активуйте функцію Crosshair (Приціл), Timer (Таймер), FPS Counter (Лічильник FPS) або Display Alignment (Вирівнювання дисплею).
- Пересувайте кнопку  () вгору/вниз, щоб вибирати, і натискайте  () на підтвердження потрібної функції. Натискайте **X**, щоб відпустити і вийти.
- Crosshair/Timer/FPS Counter (Приціл/Таймер/Лічильник FPS) можна пересунути, натискаючи клавішу  5 напрямків.

Головне меню GamePlus	GamePlus-Crosshair (Приціл)	GamePlus-Timer (Таймер)
		

5. **X** Кнопка Закрити:
  - Вийти з екранного меню (EM).
6.  Кнопка 5 напрямків:
  - Вмикає EM. Активує вибраний елемент EM.
  - Збільшує/Зменшує значення або пересуває вибір вгору/вниз/вліво/вправо

## 2.1 Регулювання монітора

- Щоб забезпечити найкращий перегляд, радимо розташувати монітор просто перед обличчям, а потім відрегулювати монітор під найзручнішими для вас кутом.
- Утримуйте підставку, щоб монітор не впав, коли ви змінюєте його кут.
- Кут монітора можна відрегулювати між  $+20^\circ$  і  $-5^\circ$ , і це надає можливість регулювати обертання на  $62^\circ$  зліва або справа.

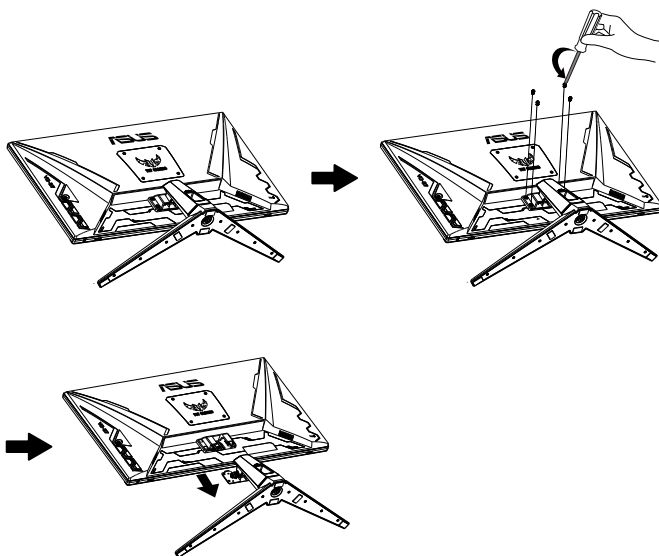


## 2.2 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA)

Знімну підставку цього монітора спеціально створено для монтажу на стіну VESA.

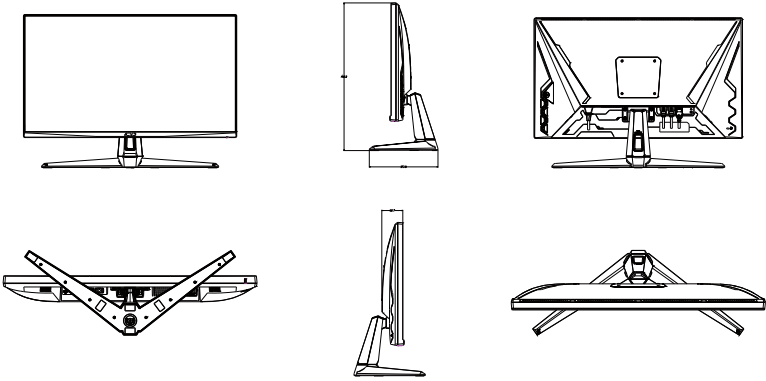
### Щоб відкріпити кронштейн/підставку

1. Відключіть живлення і сигнальні кабелі. Обережно покладіть монітор долілиць на упаковку з пінополістиролу.
2. Зніміть кришки гвинтів.
3. Зніміть чотири (4) гвинти, що прикріплюють кронштейн ззаду до монітора.
4. Відкріпіть підставку (кронштейн і основу) від монітора.



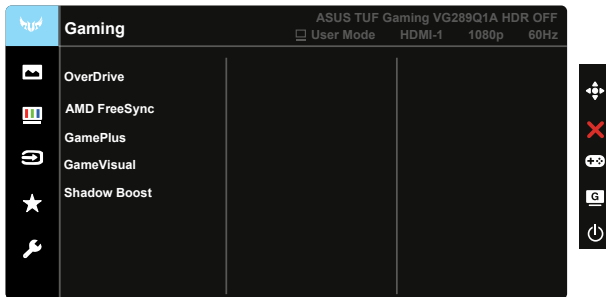
## 2.3 Зовнішні габарити

Одиниці вимірювання: мм [дюйми]



## 3.1 Екранне меню

### 3.1.1 Як зробити переналаштування



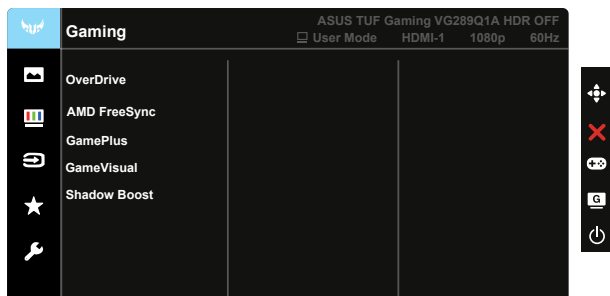
1. Натисніть Центр кнопки 5 напрямків, щоб активувати EM.
2. Натискайте кнопки ▼ і ▲, щоб перемикатися між опціями в Меню. Коли ви переходите від однієї піктограми до іншої, виділяється назва опції.
3. Щоб вибрати виділений елементи у меню, натисніть клавішу Центр.
4. Натискайте кнопки ▼ і ▲, щоб вибрати бажаний параметр.
5. Натисніть кнопку Центр, щоб увійти до повзунка, а потім користуватися кнопками ▼ або ▲ згідно позначень у меню, щоб вносити зміни.
6. Натисніть ◀/▶, щоб пересунути вліво/вправо меню.



## 3.1.2 Знайомство з функціями EM

### 1. Gaming (Гра)

Ця функція містить п'ять підфункцій, з яких можна вибрати бажане



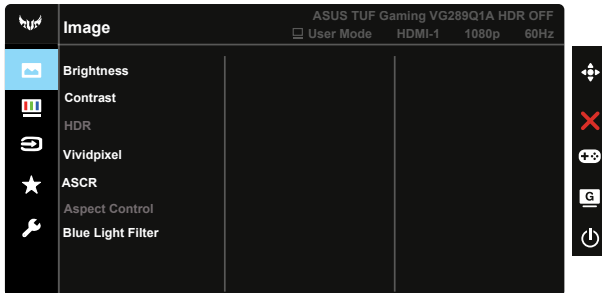
- **OverDrive (Форсаж):** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **AMD FreeSync:** Надає можливість джерелу графіки з підтримкою FreeSync динамічно регулювати частоту поновлення показу залежно від типової частоти кадрів для цього змісту, забезпечуючи енергоефективність, відсутність затримок і перешкод для поновлення зображень на дисплеї.
- **GamePlus:** Активуйте функцію Crosshair (Приціл), Timer (Таймер), FPS Counter (Лічильник FPS) або Display Alignment (Вирівнювання дисплею).
- **GameVisual:** Ця функція містить сім підфункцій, з яких можна вибрати бажане.
- **Shadow Boost:** підсилення темних кольорів регулює криву гами монітора, щоб збагатити темні відтінки для кращого показу темних предметів та епізодів у темряві.



- У Racing Mode (Режимі Перегони) користувачі не можуть робити конфігурації функцій Saturation (Насиченість) і ASCR.
- У sRGB Mode (Режимі sRGB) користувачі не можуть робити конфігурації функцій Saturation (Насиченість), Skin Tone (Колір шкіри), Color Temp. (Колірна температура), Brightness (Яскравість), Contrast (Контраст) і ASCR.
- У MOBA Mode (Режимі МОБА) користувачі не можуть робити конфігурації функцій Saturation (Насиченість) і ASCR

## 2. Image (Зображення)

З головної функції можна регулювати **Brightness (Яскравість)**, **Contrast (Контраст)**, **HDR**, **VividPixel**, **Aspect Control (Контроль пропорцій)** і **Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла)**.



- **Brightness (Яскравість):** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Contrast (Контраст):** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **HDR:** Розширений динамічний діапазон. Містить три режим HDR: ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR і Console Mode (Режим консолі).
- **VividPixel:** Ексклюзивна технологія ASUS надає реалістичне зображення з кристалево чіткими деталями задля естетичної насолоди. Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **ASCR:** Виберіть ON (УВІМК.) або OFF (ВИМК.), щоб активувати або вимкнути пропорцію динамічного контрасту.
- **Aspect Control (Контроль пропорцій):** Регулює пропорцію на «Full (Повний)», 4:3, 16:9 (24" W), 16:9 (27" W).
- **Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла):** Регулює рівень потужності блакитного світла, яке випромінює світлодіодне підсвічування.



- 
- Коли активовано Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла), автоматично буде імпортовано налаштування за замовчуванням Стандартний режим.
  - Функцію Яскравість можна конфігурувати між Level 1 (Рівнем 1) і Level 3 (Рівнем 3).
  - Level 4 (Рівень 4) - це оптимізоване налаштування. Воно відповідає Сертифікату TUV про низький рівень блакитного світла. Користувачі не можуть конфігурувати функцію Brightness (Яскравість).
- 



- 4:3 доступно лише коли формат джерела входу 4:3.
- 

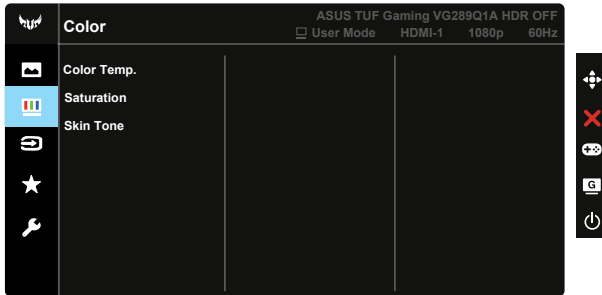


Прислухайтесь до наступних рекомендацій, щоб зменшити втому очей:

- Працюючи протягом багатьох годин, слід певний час відволікатися від екрану. Рекомендовано робити короткі перерви (щонайменше 5 хв) після приблизно 1 години безперервної роботи за комп'ютером. Короткі часті перерви ефективніші за одну довгу перерву.
  - Щоб зменшити втому і сухість в очах, слід регулярно зосереджувати погляд на віддалених предметах.
  - Вправи для очей можуть допомогти зменшити втому в очах. Часто повторюйте ці вправи. Якщо напруження в очах лишилося, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Подивіться вгору і вниз. Повторюйте. (2) Повільно обертайте очима. (3) Рухайте очима по діагоналі.
  - Потужне блакитне світло може втомлювати очі та призвести до вікової макулодистрофії. Фільтр блакитного світла зменшує на 70 % (макс.) шкідливе блакитне світло, щоб допомогти уникнути синдрому комп'ютерної втоми очей.
-

### 3. Color (Колір)

У цій функції виберіть бажаний колір зображення.



- **Color Temp. (Колірна температура):** Містить три попередньо налаштовані режими кольору (**Cool (Холодний)**, **Normal (Звичайний)**, **Warm (Теплий)**) і **User Mode (Режим Користувацький)**.
- **Saturation (Насиченість):** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Skin Tone (Колір шкіри):** Містить три режими кольору: **Reddish (Червонуватий)**, **Natural (Природний)** і **Yellowish (Жовтуватий)**



- У User Mode (Режимі Користувацький) можна регулювати кольори R (червоний), G (зелений) і B (блакитний) за шкалою від 0 до 100.

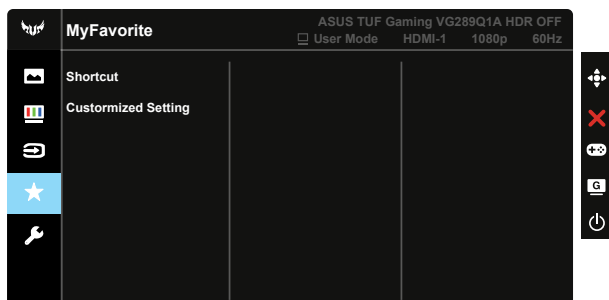
#### 4. Input Select (Вибір входу)

Виберіть джерело входу з вхідних сигналів **HDMI-1**, **HDMI-2** або **DisplayPort**.



#### 5. MyFavorite

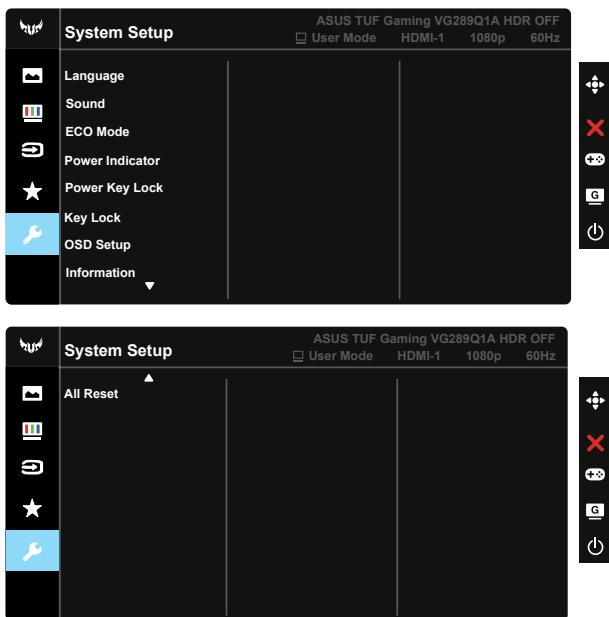
Можна відрегулювати Shortcut (Ярлик) і Customized Setting (Особисте налаштування) з цієї головної функції.



- **Shortcut (Комбінація клавіш):** Можна вибрати з «GamePlus», «GameVisual», «Brightness (Яскравість)», «Contrast (Контраст)», «HDR», «Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла)», «Color Temp. (Колірна температура)», «Volume (Гучність)» і встановити як комбінацію клавіш.
- **Customized Setting (Особисте налаштування):** Можна зробити налаштування на особисте.

## 6. System Setup (Налаштування системи)

Регулює конфігурацію системи.



- **Language (Мова):** Виберіть мову EM. На вибір є: **Англійська, французька, німецька, іспанська, італійська, нідерландська, російська, польська, чеська, хорватська, угорська, румунська, португальська, турецька, китайська спрощеними ієрогліфами, китайська традиційними ієрогліфами, японська, корейська, фарсі, тайська та індонезійська.**
- **Sound (Звук):** Регулює рівень виходу гучності або вимикає аудіо.
- **ECO Mode:** Активує екологічний режим для енергозбереження.
- **Power Indicator (Індикатор живлення):** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- **Power Key Lock (Блокування клавіші живлення):** Щоб вимкнути/увімкнути клавішу живлення.
- **Key Lock (Блокування клавіш):** Вимкнути всі функції клавіш. Натискання клавіші понад п'ять секунд вимикає функцію блокування клавіші.
- **OSD Setup (Налаштування EM):** Регулює OSD Timeout (Тайм-аут EM), DDC/CI і Transparency (Прозорість) екрану.
- **Information (Інформація):** Показує інформацію монітора.
- **All Reset (Скинути все):** Виберіть «**Yes (Так)**», щоб повернути всі налаштування на фабричні за замовчуванням

## 3.2 Технічні характеристики

<b>Модель</b>	<b>VG289Q1A</b>
Розмір панелі	Ширина 28 дюйми.
Максимальна роздільна здатність	3840x2160 на 60 Гц
Яскравість (тип.)	350 кандел/м <sup>2</sup>
Внутрішній коефіцієнт контрастності (тип.)	1000:1
Кут перегляду (CR=10)	178°(верт.) /178°(гориз.)
Кольори дисплею	1,073G(8 біт+fFRC)
Насиченість кольору	DCI-P3 90% (мін)
Час відповіді	5ms
Динамік-супутник	Стерео 2 Вт x 2
Вихід навушника	Так
Звук з HDMI	Так
Вхід HDMI	Так
Вхід DisplayPort	Так
Енергоспоживання, коли живлення увімкнено (макс.)	< 65 Вт*
Колір корпусу	Чорний
Режим енергозбереження	< 0,5 Вт
Режим вимкнення живлення	< 0,5 Вт
Нахил	-5° ~ +20°
Фізичні Габарити (довжина x висота x ширина)	639,5x460,2x213,8 мм
Габарити упаковки (довжина x висота x ширина)	706 x 530 x 180 мм
Маса нетто (приблизно)	5,7 кг
Маса брутто (приблизно)	7,8 кг
Номінальне значення напруги	100~240 В змінного струму (вбудовано)

### 3.3 Усунення несправностей (розповсюджені питання)

Проблема	Можливе розв'язання
Світлодіод живлення не УВІМКНЕНО	<ul style="list-style-type: none"><li>• Натисніть кнопку <math>\odot</math>, щоб перевірити, чи УВІМКНЕНО монітор.</li><li>• Перевірте, чи правильно підключено шнур живлення до монітору і розетки електромережі.</li><li>• Перевірте функцію індикатора живлення в головному меню EM. Виберіть УВІМК., щоб увімкнути світлодіод живлення.</li></ul>
Світлодіод живлення вмикається оранжевим, а на екрані нема зображення	<ul style="list-style-type: none"><li>• Перевірте, чи УВІМКНЕНО монітор і комп'ютер.</li><li>• Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера.</li><li>• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий.</li><li>• Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи правильно працює комп'ютер.</li></ul>
Зображення на екрані надто світле чи надто темне	<ul style="list-style-type: none"><li>• Відрегулюйте налаштування Контрасту і Яскравості в EM.</li></ul>
Зображення на екрані стрибає або йде хвилями	<ul style="list-style-type: none"><li>• Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера.</li><li>• Присутність багатьох електропристроїв може спричиняти електричну інтерференцію.</li></ul>
Дефекти кольору в зображенні на екрані (білий не виглядає білим)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.</li><li>• Виконайте скидання з EM.</li><li>• Відрегулюйте налаштування кольорів R/G/B або виберіть Колірну температуру з EM.</li></ul>
Нема звуку або він тихий	<ul style="list-style-type: none"><li>• Відрегулюйте налаштування звуку як на моніторі, так і на комп'ютері.</li><li>• Переконайтеся, що правильно встановлено і активовано звукову карту комп'ютера.</li></ul>



### 3.4 Список підтримуваного хронометражу

#### DP

	Таблиця підтримки Хронометражу		Таблиця підтримки Хронометражу
1	640x480/60	18	1920 x 1080 I 50 Гц 16:9
2	800x600/56	19	1920 x 1080 P 50 Гц 16:9
3	800x600/60	20	1920 x 1080 P 59,94/60 Гц 16:9
4	1024x768/60	21	720(1440) x 480 I 59,94/60 Гц 16:9
5	1280x960 на 60 Гц	22	720(1440) x 480 I 59,94/60 Гц 4:3
6	1280x1024 на 60 Гц	23	720 x 480 P 59,94/60 Гц 4:3
7	1280x720 на 60 Гц	24	3840 x 2160 P на 50 Гц
8	1280x800 на 60 Гц	25	3840 x 2160 P на 59,94/60 Гц
9	1440x900 на 60 Гц	26	1440 x 480 P 59,94/60 Гц 16:9
10	1680x1050 на 60 Гц	27	1440 x 576 P 50 Гц 16:9
11	1920x1080 на 60 Гц	28	720(1440) x 576 I 50 Гц 16:9
12	640 x 480 P 59,94/60 Гц 4:3	29	1440 x 480 P 59,94/60 Гц 4:3
13	720 x 480 P 59,94/60 Гц 16:9	30	1440 x 576 P 50 Гц 4:3
14	1280 x 720 P 59,94/60 Гц 16:9	31	720(1440) x 576 I 50 Гц 4:3
15	720 x 576 P 50 Гц 16:9	32	1920 x 1080 на 60 Гц
16	1280 x 720 P 50 Гц 16:9	33	3840x2160 на 60 Гц
17	1920 x 1080 I 59,94/60 Гц 16:9	34	2560x1440 на 60 Гц

#### HDMI

	Таблиця підтримки Хронометражу		Таблиця підтримки Хронометражу
1	640x480/60	19	1920 x 1080 P 50 Гц 16:9
2	800x600/56	20	1920 x 1080 P 59,94/60 Гц 16:9
3	800x600/60	21	720(1440) x 480 I 59,94/60 Гц 16:9
4	1024x768/60	22	720(1440) x 480 I 59,94/60 Гц 4:3
5	1280x960 на 60 Гц	23	720 x 480 P 59,94/60 Гц 4:3
6	1280x1024 на 60 Гц	24	3840 x 2160 P на 50 Гц
7	1280x720 на 60 Гц	25	3840 x 2160 P на 59,94/60 Гц
8	1280x800 на 60 Гц	26	1440 x 480 P 59,94/60 Гц 16:9
9	1440x900 на 60 Гц	27	1440 x 576 P 50 Гц 16:9
10	1680x1050 на 60 Гц	28	720(1440) x 576 I 50 Гц 16:9
11	1920x1080 на 60 Гц	29	1440 x 480 P 59,94/60 Гц 4:3
12	640 x 480 P 59,94/60 Гц 4:3	30	1440 x 576 P 50 Гц 4:3
13	720 x 480 P 59,94/60 Гц 16:9	31	720(1440) x 576 I 50 Гц 4:3
14	1280 x 720 P 59,94/60 Гц 16:9	32	3840x2160 на 60 Гц
15	720 x 576 P 50 Гц 16:9	33	2560x1440 на 60 Гц
16	1280 x 720 P 50 Гц 16:9	34	3840x2160 на 60 Гц
17	1920 x 1080 I 59,94/60 Гц 16:9	35	1920 x 1080 I 50 Гц 16:9

**\* Можуть не підтримуватися режими, не вказані в таблицях вище.  
Щоб отримати найкращу роздільну здатність, радимо вибрати  
режим, вказаний у таблицях вище.**