

Перша редакція

Травень 2023

Авторське право © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права захищено.

Жодна частина цього посібника, включаючи продукти та програмне забезпечення, описані в ньому, не може бути відтворена, передана, розшифрована, збережена в пошуковій системі або перекладена на будь-яку мову в будь-якій формі або будь-якими способами, крім документації, що зберігається покупцем з метою резервного копіювання, без явного письмового дозволу ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантія або послуга на продукт не буде продовжена, якщо: (1) продукт відремонтовано, модифіковано або змінено, якщо тільки такий ремонт, модифікація змін не дозволені письмово ASUS; або (2) серійний номер продукту зіпсований або відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК "ЯК Є" БЕЗ ГАРАНТІЙ БУДЬ-ЯКОГО ВИДУ, ВИРАЖЕНИХ ЯВНО АБО ОПОСЕРЕДКОВАНО, ВКЛЮЧАЮЧИ, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЯ НЕПРЯМИМИ ГАРАНТІЯМИ ТА УМОВАМИ ВИКОРИСТАННЯ ПРОДУКЦІЇ ТА ПРИГОДНОСТІ ДЛЯ КОНКРЕТНОЇ ЦІЛІ. НІ В ЯКОМУ ВИПАДКУ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, ПРАЦІВНИКИ ТА АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ СПЕЦІАЛЬНІ, НЕПРЯМІ АБО ОПОСЕРЕДКОВАНІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ЗБИТКИ ТА ВТРАТУ ПРИБУТКІВ, ВТРАТУ БІЗНЕСУ, ВТРАТУ МОЖЛИВОСТІ ЕКСПЛУАТАЦІЇ АБО ДАНИХ, ПРИЗУПИНЕННЯ РОБОТИ І ТОМУ ПОДІБНЕ), НАВІТЬ, ЯКЩО ASUS ПОВІДОМЛЯВ ПРО МОЖЛИВОСТЬ ТАКИХ ПОШКОДЖЕНЬ, ЩО ВИНИКАЮТЬ ЧЕРЕЗ БУДЬ-ЯКІ ДЕФЕКТИ ТА ПОМИЛКИ У ЦЬОМУ КЕРІВНИЦТВІ ТА ПРОДУКТІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТИТЬСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, НАДАЮТЬСЯ ТІЛЬКИ ДЛЯ ІНФОРМАЦІЙНОГО ВИКОРИСТАННЯ І МОЖУТЬ БУТИ ЗМІНЕНІ В БУДЬ-ЯКИЙ ЧАС БЕЗ ПОВІДОМЛЕННЯ, А ТАКОЖ НЕ ПОВИННІ РОЗГЛЯДАТИСЯ ЯК ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ASUS. ASUS НЕ БЕРЕ НА СЕБЕ НІЯКОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НІЯКОГО ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ЗА БУДЬ-ЯКІ ПОМИЛКИ ТА НЕТОЧНОСТІ, ЯКІ МОГУТЬ ЗНАЧИТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ПРОДУКТИ ТА ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ, ОПИСАНІ В НЬОМУ.

Продукти та корпоративні назви, що містяться в цьому посібнику, можуть бути зареєстрованими товарними знаками або авторськими правами відповідних компаній, і можуть використовуватися лише для ідентифікації або пояснення та на користь власників без наміру їх порушувати.

Зміст

Зміст	iii
Примітки	iv
Інформація про безпеку.....	v
Догляд та очищення.....	vi
Takeback Services.....	viii
Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС	viii

Глава 1: Інформація про продукт

1.1 Вітаємо!	1-1
1.2 Вміст упаковки.....	1-1
1.3 Вступ до монітора.....	1-2
1.3.1 Вид спереду.....	1-2
1.3.2 Вид ззаду	1-3
1.3.3 Функція GamePlus	1-4
1.3.4 Функція GameVisual.....	1-6
1.3.5 Інші функції.....	1-7

Глава 2: Налаштування

2.1 Приєднання стійки/основи	2-1
2.2 Кабельна розводка	2-2
2.3 Від'єднання стійки/основи (для VESA кріплення на стіну).....	2-3
2.4 Регулювання монітора.....	2-4
2.5 Підключення кабелів	2-5
2.6 Увімкнення/вимкнення монітора	2-6

Глава 3: Загальні інструкції

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея).....	3-1
3.1.1 Як переналаштувати.....	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню.....	3-2
3.2 Ауга.....	3-10
3.3 Короткий опис технічних характеристик	3-11
3.4 Контурні розміри	3-13
3.5 Вирішення проблем (FAQ).....	3-14
3.6 Підтримувані режими роботи	3-15

Примітки

Заява Федеральної комісії зв'язку

Цей пристрій відповідає вимогам Частини 15 правил FCC. На функціонування пристрою поширюються такі дві умови:

- Даний пристрій не повинен створювати шкідливих перешкод, та
- Даний пристрій має допускати отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть порушити нормальну роботу пристрою.

Це обладнання перевірено й визнано таким, що відповідає обмеженням, встановленим для цифрових пристроїв Класу В відповідно до частини 15 правил Комісії FCC. Ці обмеження призначено для забезпечення належного захисту від шкідливих перешкод у житловому середовищі. Це обладнання генерує, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію, а якщо воно не встановлено та не використовується відповідно до інструкцій, то може спричиняти шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Проте немає жодної гарантії, що у певному варіанті встановлення перешкоди не виникатимуть. Якщо це обладнання викликає шкідливі перешкоди при прийомі радіо- і телевізійних сигналів (які можна перевірити вимкнувши і увімкнувши пристрій), користувачу рекомендується спробувати усунути перешкоди за допомогою наведених нижче заходів:

- Налаштуйте або змініть розташування прийомної антени.
- Збільшіть відстань між цим пристроєм і приймачем.
- Під'єднайте пристрій до розетки електроживлення, не зв'язаної з тією, до якої підключений приймач.
- Зверніться по допомогу до продавця або фахівця з телевізійної або радіотехніки.



Для забезпечення відповідності вимогам FCC необхідно використовувати екрановані кабелі для підключення монітора до відеокарти. Попереджаємо, що зміни чи модифікації у цьому пристрої, які не були чітко схвалені відповідальною стороною, можуть призвести до позбавлення користувача права користування обладнанням.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий прилад не перевищує обмежень класу В щодо випромінювання радіошуму від цифрових приладів, встановлених Положеннями про радіоперешкоди Канадського департаменту зв'язку.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадському стандарту ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Інформація про безпеку

- Перед налаштуванням монітора уважно прочитайте всю документацію, що додається до упаковки.
- Щоб уникнути пожежі або удару струмом, ніколи не піддавайте монітор впливу дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечна висока напруга всередині монітора може призвести до серйозних фізичних травм.
- Якщо джерело живлення зіпсовано, не намагайтеся виправити це самостійно. Зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або до продавця.
- Перш ніж використовувати продукт, переконайтеся, що всі кабелі підключені правильно, а кабелі живлення не пошкоджені. Якщо ви виявите пошкодження, негайно зверніться до дилера.
- Вирізи і отвори на задній або верхній частині корпусу передбачені для вентиляції. Не закривайте ці отвори. Ніколи не розміщуйте цей продукт поблизу або над радіатором або джерелом тепла, якщо не забезпечена належна вентиляція.
- Електроживлення монітора повинно відповідати параметрам джерела живлення, позначеним на етикетці. Якщо ви не впевнені щодо параметрів живлення у вашому домі, зверніться до продавця або в місцеву електрокомпанію.
- Використовуйте відповідну вилку живлення, яка відповідає місцевим стандартам живлення.
- Не перевантажуйте розетки та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Уникайте паодання пилу, вологи та перепадів температури. Не розміщуйте монітор у місцях, де він може намокнути. Розміщуйте монітор на стійкій поверхні.

- Відключайте пристрій від мережі під час грози або якщо він не буде використовуватися протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження внаслідок стрибків напруги.
- Ніколи не штовхайте предмети та не проливайте будь-яку рідину в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, використовуйте монітор лише на комп'ютерах зі списком UL, які мають відповідні налаштовані розетки з позначкою 100-240 В змінного струму.
- Якщо у вас виникають технічні проблеми з монітором, зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або продавця.
- Налаштування елементу керування гучності, а також еквалайзера на інші настройки, окрім центрального положення, може збільшити вихідну напругу навушників/головних телефонів і, як наслідок, рівень звукового тиску.
- Адаптер призначений тільки для цього монітора і не повинен використовуватися в інших цілях. Ваш пристрій використовує одне з наступних джерел живлення:
- Виробник: Delta Electronics Inc., Модель: ADP-240EB B
- Переконайтеся, що шнур живлення під'єднано до розетки із заземленням.
- Адаптер живлення та/або кабель живлення, що входить у комплект, призначені для використання лише з продуктом. Не використовуйте з іншими продуктами.



Цей символ перекресленого смітника вказує на те, що продукт (електричне, електронне обладнання та таблетковий акумулятор, що містить ртуть) не слід утилізувати серед міських побутових відходів. Прочитайте місцеві правила щодо утилізації електронних продуктів.

Догляд та очищення

- Перш ніж піднімати або переставляти монітор, краще від'єднайте кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильних способів підйому, розміщуючи монітор. Коли підіймаєте або переносите монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за стійку чи шнур.
- Очищення. Вимкніть монітор та від'єднайте кабель живлення. Очищуйте поверхню монітора безворсовою неабразивною тканиною. Стійкі плями можна видалити тканиною, змоченою м'яким миючим засобом.
- Уникайте використання очищувача, що містить спирт або ацетон. Використовуйте очищувач, призначений для моніторів. Ніколи не розпилюйте очищувач безпосередньо на екран, оскільки він може потрапити всередину монітора та спричинити ураження електричним струмом.

Наступні ознаки є нормальними для монітора:

- Залежно від використовуваних шпалер робочого столу на екрані можна помітити нерівномірний розподіл яскравості.
- Коли одне і те ж зображення відображається годинами, після перемикання зображення може залишитися залишкове зображення попереднього екрана. Екран відновиться повільно, або ви можете вимкнути перемикач живлення на кілька годин.
- Якщо екран стає чорним або блимає, або більше не може працювати, зверніться до свого дилера або сервісного центру, щоб це виправити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Конвенції, використані у цьому посібнику



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Інформація для запобігання травмуванню під час виконання завдання.



УВАГА: Інформація для запобігання пошкодження компонентів під час виконання завдання.



ВАЖЛИВО: Інформація, якій ви **ПОВИННІ** слідувати для виконання завдання.



ПРИМІТКА: Поради та додаткова інформація для допомоги у виконанні завдання.

Де знайти більше інформації

Зверніться до наступних джерел для отримання додаткової інформації та оновлень продуктів та програмного забезпечення.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають оновлену інформацію про апаратні та програмні продукти ASUS. Зайдіть на сайт <http://www.asus.com>

2. Факультативна документація

У ваш пакет продуктів може входити додаткова документація, яку, можливо, додав ваш дилер. Ці документи не входять до стандартного пакету.

3. Про мерехтіння

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС



PG32UQXR

1.1 Вітаємо!

Дякуємо, що купили ПК-монітор ASUS®!

Найновіший широкоформатний ПК-монітор від ASUS має ширший, яскравіший і кришталєво чистий дисплей, а також безліч функцій, які покращують якість перегляду.

За допомогою цих функцій ви можете насолоджуватися зручністю та чудовими візуальними враженнями, які забезпечує монітор!

1.2 Вміст упаковки

Перевірте пакунок на наявність таких предметів:

- ✓ ПК-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Коротке керівництво по старту
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Адаптер живлення
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель HDMI
- ✓ Кабель DisplayPort
- ✓ Кабель USB
- ✓ Вітальна листівка ROG
- ✓ Звіт про випробування калібрування кольору
- ✓ Кришка вхідного/вихідного порту
- ✓ Розпірні гвинти для настінного кріплення
- ✓ Гвинт штатива
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Сумка ROG
- ✓ Поради щодо збирання



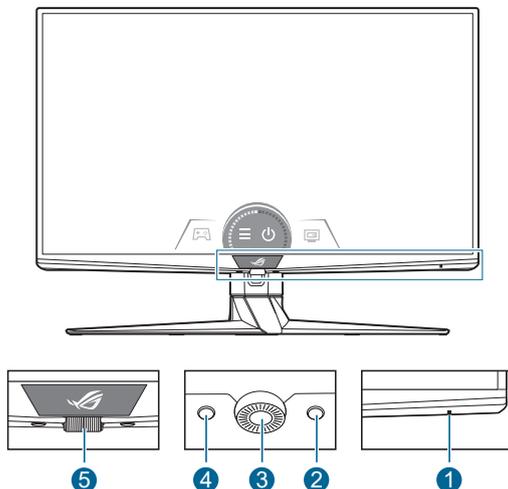
Якщо хоча б один із перелічених вище компонентів пошкоджений або відсутній, негайно зверніться до продавця.



Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

1.3 Вступ до монітора

1.3.1 Вид спереду



1. Індикатор живлення

- Визначення кольору індикатора живлення відповідає таблиці нижче.

Стан	Опис
Білий	УВІМК.
ВИМК.	ВИМК.
Бурштиновий	Режим очікування/Немає сигналу

2. Комбінація клавіш (вправо)

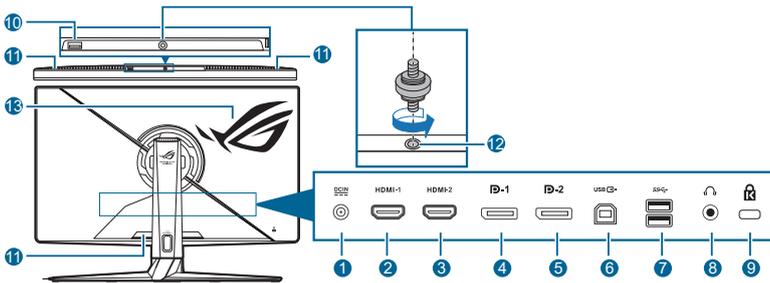
- Вмикає монітор, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
- За умовчанням: Гаряча клавіша GameVisual
- Щоб змінити функцію гарячої клавіші, перейдіть до меню **MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш) > Shortcut (Right) (Комбінація клавіш (вправо))**.

3. Кнопка ОК:

- Вмикає монітор, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
- Натисніть на цю кнопку, щоб увійти в екранне меню.
- Вмикає вибрані пункти екранного меню.
- Натисніть і утримуйте протягом 5 секунд, щоб увімкнути/вимкнути функцію Key Lock (Блокування клавіш).

4. Комбінація клавіш (вліво)
 - Вмикає монітор, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
 - За умовчанням: Гаряча клавіша GamePlus
 - Щоб змінити функцію гарячої клавіші, перейдіть до меню **MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш) > Shortcut (Left) (Комбінація клавіш (вліво))**.
5. Диск екранного меню
 - Збільшує/зменшує значення або переміщує ваш вибір вгору/вниз.

1.3.2 Вид ззаду



1. **Вхідний порт постійного струму.** Цей порт необхідний для підключення шнура живлення.
2. **Порт HDMI-1.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.
3. **Порт HDMI-2.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.
4. **DisplayPort-1.** Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з DisplayPort.
5. **DisplayPort-2.** Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з DisplayPort.
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Цей порт призначений для підключення висхідного кабелю USB. Підключення вмикає USB-порти на моніторі.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ці порти призначені для підключення до USB-пристроїв, таких як USB-клавіатура/миша, USB-накопичувач тощо.
8. **Роз'єм для навушників.**
9. **Роз'єм замка типу Kensington.**

- 10. USB 2.0 Type-A.** Цей порт призначений для підключення USB-пристроїв, таких як USB-клавіатура/миша, USB-накопичувач тощо.
- 11. Вентиляційний отвір (відведення нагрітого повітря).**



Не закривайте вентиляційні отвори на моніторі. Накопичення тепла може зменшити термін служби монітора, а також бути небезпечним.

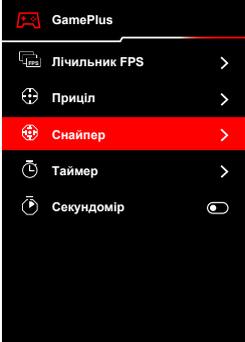
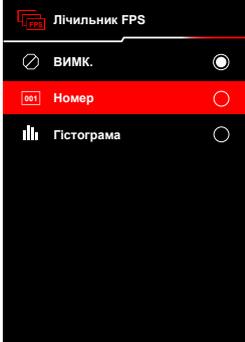
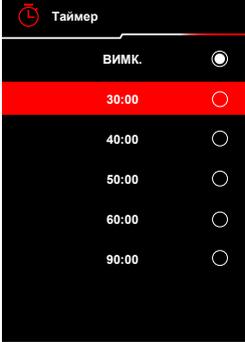
- 12. Отвір для гвинта (для гвинта штатива).**
- 13. Синхронізація AURA RGB/AURA (управляється програмою Armoury Crate).**

1.3.3 Функція GamePlus

Функція GamePlus має набір інструментів та створює краще ігрове середовище для користувачів під час гри у різні типи ігор. Накладка перехрестя з 6 різними варіантами перехрестя дозволяє вибрати той варіант, що найкраще підходить для гри, у яку ви граєте. Також на екрані є таймер та секундомір, які ви можете розташувати ліворуч на дисплеї, щоб відстежувати час гри; в той час як лічильник FPS (кадри в секунду) дає змогу знати, наскільки плавно працює гра. Положення FPS Counter (Лічильник FPS), Timer (Таймер) та Stopwatch (Секундомір) можна переміщувати за допомогою диска екранного меню. Функція Sniper (Снайпер) (доступна, лише якщо роздільна здатність вище 1920 x 1080 при 120 Гц і на вашому пристрої вимкнено HDR) налаштована для шутерів від першої особи. Ви можете послідовно вибрати коефіцієнт збільшення та тип вирівнювання.

Для активації GamePlus:

1. Натисніть GamePlus кнопку сполучення клавіш.
2. Для вибору різних функцій поверніть диск вибору екранного меню вліво/вправо.
3. Натисніть кнопку ОК, щоб активувати вибрану функцію або відобразити налаштування.
4. Для навігації між налаштуваннями поверніть диск вибору екранного меню вліво/вправо. Виділіть потрібне налаштування та натисніть кнопку ОК, щоб його активувати.
5. Натисніть  кнопку Назад, щоб перейти назад, або натисніть  кнопку Вихід для виходу.

Головне меню GamePlus	GamePlus — FPS Counter (Лічильник FPS)
 <p>GamePlus</p> <ul style="list-style-type: none"> Лічильник FPS > Приціл > Снайпер > Таймер > Секундомір <input type="checkbox"/> <p>Navigation icons: back, settings, close</p>	 <p>Лічильник FPS</p> <ul style="list-style-type: none"> ВИМК. <input type="checkbox"/> Номер <input type="radio"/> Гистограма <input type="radio"/> <p>Navigation icons: back, settings, close</p>
GamePlus — Crosshair (Приціл)	GamePlus — Sniper (Снайпер)
 <p>Приціл</p> <ul style="list-style-type: none"> ВИМК. <input type="checkbox"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <p>Navigation icons: back, settings, close</p>	 <p>Снайпер</p> <ul style="list-style-type: none"> ВИМК. <input type="checkbox"/> 1.2x <input type="radio"/> 1.2x <input type="radio"/> 1.5x <input type="radio"/> 1.5x <input type="radio"/> 2.0x <input type="radio"/> 2.0x <input type="radio"/> <p>Navigation icons: back, settings, close</p>
GamePlus — Timer (Таймер)	
 <p>Таймер</p> <ul style="list-style-type: none"> ВИМК. <input type="checkbox"/> 30:00 <input type="radio"/> 40:00 <input type="radio"/> 50:00 <input type="radio"/> 60:00 <input type="radio"/> 90:00 <input type="radio"/> <p>Navigation icons: back, settings, close</p>	

1.3.4 Функція GameVisual

Функція GameVisual дозволяє зручно вибирати між різними режимами зображення.

Для активації GameVisual:

1. Натисніть GameVisual кнопку сполучення клавіш.
2. Для виділення потрібного налаштування поверніть диск вибору екранного меню вліво/вправо.
3. Натисніть кнопку ОК, щоб його активувати.
4. Натисніть  кнопку Назад, щоб перейти назад, або натисніть  кнопку Вихід для виходу.
 - **Scenery Mode (Режим Пейзаж):** Це найкращий вибір для показу пейзажних фотографій за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **Racing Mode (Режим Перегони):** Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **Cinema Mode (Режим Кіно):** Це найкращий вибір для перегляду фільмів за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG):** Це найкращий вибір для стратегій реального часу (RTS)/рольових ігор (RPG) за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **FPS Mode (Режим FPS):** Це найкращий вибір для гри Шутер від першої особи за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **sRGB Mode (Режим sRGB):** Це найкращий вибір для перегляду фотографій та графіки з ПК.
 - **MOBA Mode (Режим МОБА):** Це найкращий вибір для багатокористувацької онлайн-ігри на бойовій арені з технологією GameVisual™ Video intelligence.
 - **User Mode (Режим корист.):** Більше елементів можна налаштувати в меню Color (Колір).



-
- У Racing Mode (Режим Перегони) користувач не може настроїти такі функції: ASCR, Saturation (Насиченість), VividPixel.
 - У sRGB Mode (Режим sRGB) користувач не може настроїти такі функції: Shadow Boost, Color Temp. (Колірна темп.), Contrast (Контрастність), ASCR, Saturation (Насиченість), Six-axis Saturation (Керування насиченістю за 6 осями), Gamma (Гамма), Display Color Space (Кол. прост. дисплея).
 - У Scenery Mode (Режим Пейзаж) користувач не може настроїти такі функції: Shadow Boost, Six-axis Saturation (Керування насиченістю за 6 осями), Gamma (Гамма).
 - У Cinema Mode (Режим Кіно) користувач не може настроїти такі функції: Shadow Boost, Six-axis Saturation (Керування насиченістю за 6 осями), Gamma (Гамма).
 - У MOBA Mode (Режим MOBA) користувач не може настроїти такі функції: ASCR, Six-axis Saturation (Керування насиченістю за 6 осями), Saturation (Насиченість), VividPixel, Shadow Boost.
 - У RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG) і FPS Mode (Режим FPS) користувач не може настроїти такі функції: Six-axis Saturation (Керування насиченістю за 6 осями).
-

1.3.5 Інші функції

- HDR

Цей монітор підтримує формат HDR. Під час виявлення вмісту HDR у екранному меню з'явиться спливаюче повідомлення "HDR ON" (HDR УВІМК.).

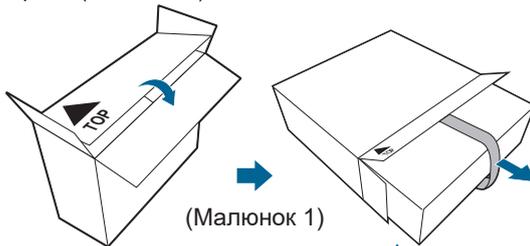


- Під час відображення вмісту HDR ці функції будуть недоступні: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Contrast (Контрастність), ASCR, Dynamic Dimming (Динамічне затінення), Blue Light Filter (Фільтр син. світла), Color Temp. (Колірна темп.) Gamma (Гамма), Saturation (Насиченість), PIP/PBP Setup.
 - Коли HDR увімкнено, щоб налаштувати яскравість, перейдіть до **Image (Зображення) > HDR Setting (Налаштування HDR) > Brightness Adjustable (Регульована Яскравість)**.
-

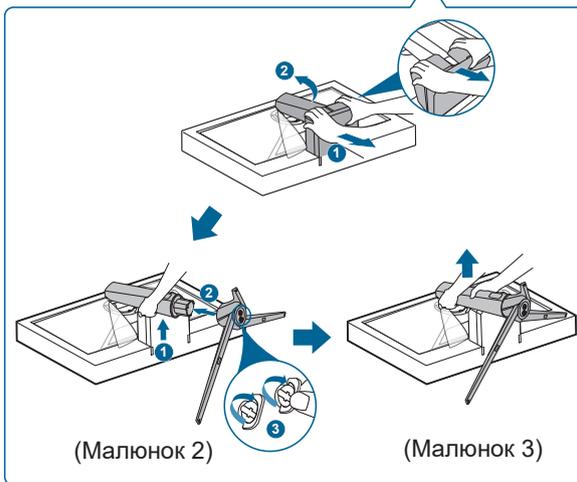
2.1 Приєднання стійки/основи

Для збірки основи монітора:

1. Витягніть монітор, як показано на малюнку (Малюнок 1).
2. Вставте основу у стійку (Малюнок 2).
3. Зафіксуйте основу на стійці, закріпивши гвинтом, який є в комплекті. (Малюнок 2).
4. Тримайте стійку та обережно підніміть монітор, а потім покладіть його на рівну поверхню (Малюнок 3).



(Малюнок 1)



(Малюнок 2)

(Малюнок 3)



Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.

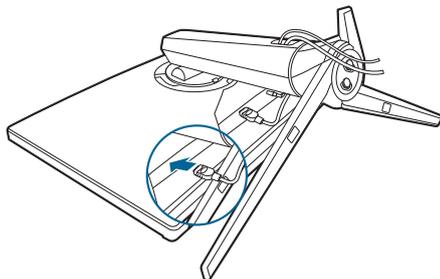


Розмір гвинта основи: M6 x 15 мм.

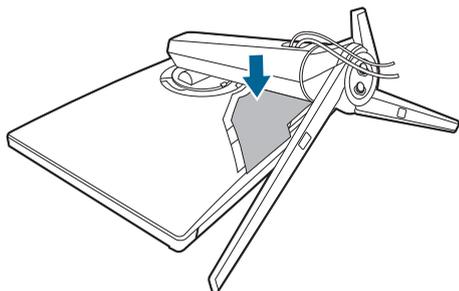
2.2 Кабельна розводка

Ви можете упорядкувати кабелі за допомогою кришки вхідного/вихідного порту.

- **Розташування кабелів**



- **Використання кришки вхідного/вихідного порту:** кришка може бути прикріплена або від'єднана.

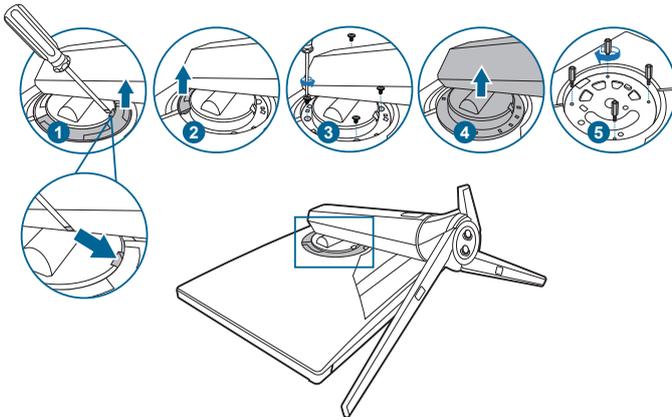


2.3 Від'єднання стійки/основи (для VESA кріплення на стіну)

Знімна стійка цього монітора спеціально розроблені для настінного кріплення VESA.

Для від'єднання стійки:

1. Покладіть монітор на стіл передньою панеллю вниз.
2. За допомогою викрутки зніміть кришки у місці з'єднання монітора та стійки.
3. Відкрутіть чотири гвинти на задній панелі монітора (розмір гвинта: M4 x 10 мм) та ві'єднайте стійку/основу.
4. Закріпіть розпірні гвинти для настінного кріплення.



Поводьтесь з монітором обережно, щоб уникнути травм або його пошкодження.



- Набір для настінного кріплення VESA (100 x 100 мм) купується окремо.
- Використовуйте лише настінний кронштейн зі списку UL із мінімальною вагою/навантаженням 22,7 кг (розмір гвинта: M4 x 10 мм).

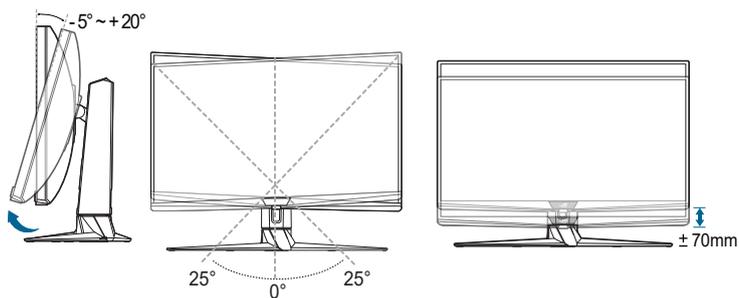
2.4 Регулювання монітора

- Для пошуку кута оптимального перегляду рекомендуємо подивитися прямо на монітор, а потім відрегулювати монітор під найбільш зручний для вас кут.
- Тримайте стійку, щоб не допустити падіння монітора при зміні кута нахилу.
- Ви можете регулювати кут нахилу монітра від $+20^\circ$ до -5° , а також допускається регулювання повороту на 25° ліворуч або праворуч. Ви також можете регулювати висоту монітора в межах ± 70 мм.

(Нахил)

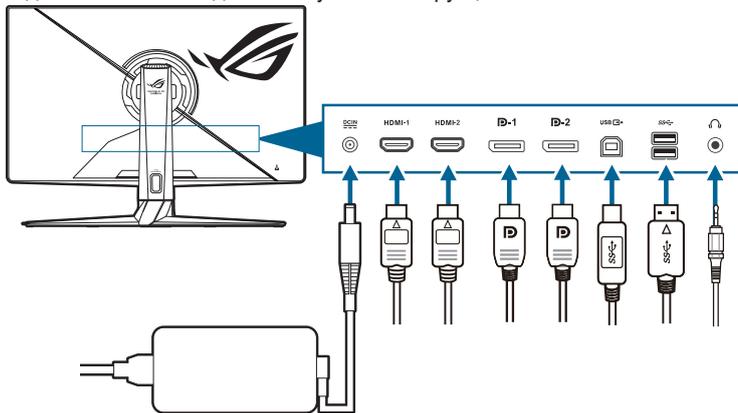
(Поворот)

(Регулювання висоти)



2.5 Підключення кабелів

Підключіть кабелі згідно з наступними інструкціями:



- **Для під'єднання шнура живлення:**
 - а. Надійно підключіть адаптер живлення до входу DC IN монітора.
 - б. Підключіть один кінець шнура живлення до адаптера живлення, а інший кінець - до розетки.
- **Для підключення кабелю HDMI/DisplayPort:**
 - а. Підключіть один кінець кабелю HDMI/DisplayPort до гнізда HDMI/DisplayPort монітора.
 - б. Підключіть інший кінець кабелю HDMI/DisplayPort до гнізда пристрою HDMI/DisplayPort.
- **Для використання навушників:** підключіть аудіокабель до гнізда навушників монітора.
- **Для використання портів USB 3.2 Gen 1:** Візьміть кабель USB, що входить у комплект, і підключіть менший кінець (type B) висхідного кабелю USB до висхідного порту USB монітора, а більший кінець (type A) до порту USB вашого комп'ютера. Переконайтеся, що на вашому комп'ютері встановлено останню операційну систему Windows 10/Windows 11. Це дозволить працювати USB-портам на моніторі.



Коли ці кабелі підключені, ви можете вибрати бажаний сигнал з пункту Input Select (Вибір входу) в екранному меню.



Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.



USB-кабель можна використовувати для оновлення мікропрограми.

2.6 Увімкнення/вимкнення монітора

- **Для увімкнення монітора:**

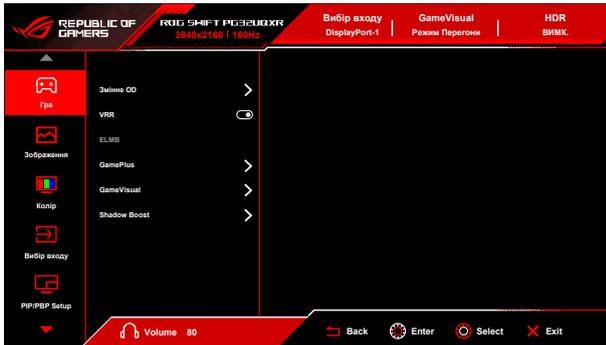
Натисніть у центрі кнопки набору. Див. сторінку 1-2 щодо розташування кнопок. Індикатор живлення  світиться білим, щоб показати, що монітор УВІМКНЕНО.

- **Для вимкнення монітора:**

Поверніть диск екранного меню праворуч, щоб виділити  та натисніть кнопку ОК.

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея)

3.1.1 Як переналаштувати



1. Після увімкнення монітора поверніть диск вибору екранного меню вліво/вправо, щоб вибрати  Меню, та натисніть кнопку ОК, щоб активувати екранне меню.
2. Для навігації між функціями поверніть диск вибору екранного меню вліво/вправо. Виділіть потрібну функцію та натисніть кнопку ОК, щоб її активувати. Якщо вибрана функція має підменю, поверніть диск екранного меню вліво/вправо для навігації між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію підменю та натисніть кнопку ОК, щоб її активувати.
3. Повертайте диск екранного меню вліво/вправо, щоб змінювати налаштування вибраної функції.
4. Щоб вийти і зберегти екранне меню, кілька разів натисніть  кнопку Назад або натисніть  кнопку Вихід, доки екранне меню не зникне. Щоб відрегулювати інші функції, повторіть кроки 1-3.

3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню

1. Gaming (Гра)



- **Variable OD (Змінне OD):** Покращує час реакції РК-панелі на рівень сірого.



Ця функція недоступна, коли увімкнено **ELMB**.

- **VRR:** Дозволяє відеокарті, що підтримує **VRR***, динамічно налаштувати частоту оновлення екрану, ґрунтуючись на частоті кадрів джерела, для забезпечення енергозберігаючого оновлення зображення без зависань і з мінімальною затримкою.



Для активації **VRR** спочатку вимкніть функцію **ELMB**.

***VRR** можна активувати лише в межах 48 Гц ~ 160 Гц для HDMI та 48 Гц ~ 160 Гц для DisplayPort.

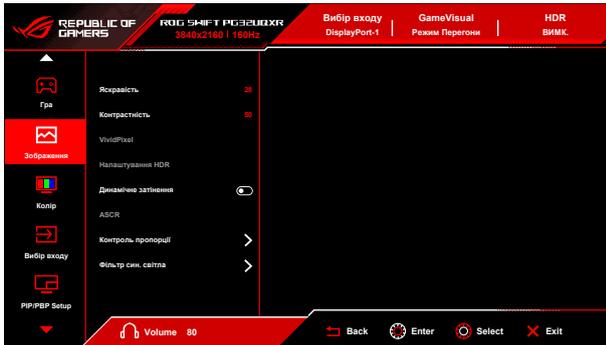
*Щоб отримати інформацію про підтримувані графічні процесори, мінімальні вимоги до системи ПК та драйверів, зверніться до виробників графічних процесорів.

- **ELMB:** **ELMB** можна активувати лише тоді, коли **VRR** Вимк.
- **GamePlus:** Див. подробиці на **1.3.3 Функція GamePlus**.
- **GameVisual:** Див. подробиці на **1.3.4 Функція GameVisual**.
- **Shadow Boost:** Підсилення темного кольору регулює гамма-корекцію монітора, щоб збагатити темні тони на зображенні, завдяки чому темні сцени та предмети стає набагато легше бачити.



Ця функція доступна лише у **Racing Mode (Режим Перегони)**, **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG)**, **FPS Mode (Режим FPS)**, **sRGB Mode (Режим sRGB)** або **User Mode (Режим корист.)**.

2. Image (Зображення)



- **Brightness (Яскравість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Contrast (Контрастність):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **VividPixel:** Ця функція покращує контур відображуваного зображення та створює високоякісні зображення на екрані.
- **HDR Setting (Налаштування HDR):** Встановіть режим HDR у **ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR** або **Console HDR**. Яскравість HDR можна регулювати, коли функцію **Brightness Adjustable (Регульована Яскравість)** увімкнено.
- **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення):** Синхронізується із вмістом під час зміни контрастності, щоб виконати динамічне затемнення підсвічування.
- **ASCR:** Увімкнення/вимкнення функції ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



ASCR, ELMB, Blue Light Filter (Фільтр син. світла) і PIP/PBP Mode (Режим PIP/PBP) недоступні (встановлені у **OFF (ВІМК.)**) коли **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення)** увімкнено.



Крива HDR PQ буде змінена, коли **Brightness Adjustable (Регульована Яскравість)** встановлено у **ON (УВІМК.)** нижче режиму HDR.

- **Aspect Control (Контроль пропорції):** Відрегулюйте співвідношення сторін до **16:9, 4:3** або **21:9**, щоб користуватися різними ігровими сценаріями.

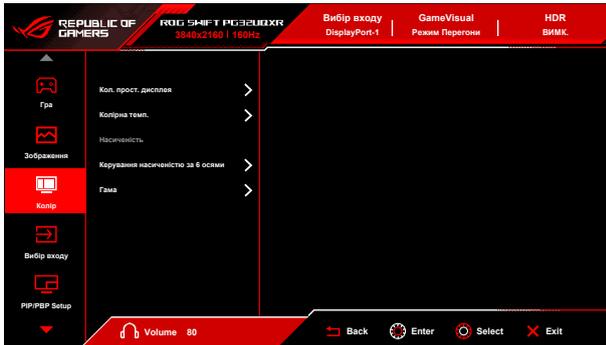
- **16:9:** Просто виберіть **Simulate 27" (Імітація 27")** або **Simulate 25" (Імітація 25")** нижче **Full (Повний екран)** для кращого ігрового розміру FPS; або ви можете вибрати **Pixel by pixel (Крапка за крапкою)**, наприклад, роздільну здатність 3232 x 1822 для 27" або роздільну здатність 2992 x 1682 для 25" у налаштуваннях дисплея Windows.
- **4:3:** Надає кілька варіантів співвідношення сторін 4:3 із різними розмірами екрану, включно **Full (Повний екран)**, **Equivalent (Еквівалент)** та **Pixel by pixel (Крапка за крапкою)**.
- **21:9:** Його можна використовувати для симуляції екрана 21:9. У налаштуваннях дисплея Windows можна вибрати роздільну здатність 3840 x 2160 або 3440 x 1440. Також передбачені різні розміри екрану, в т.ч **Full (Повний екран)**, **Equivalent (Еквівалент)** і **Pixel by pixel (Крапка за крапкою)**.
- **Blue Light Filter (Фільтр син. світла):**
 - **Level 0 (Рівень 0):** Без змін.
 - **Level 1~4 (Рівень 1~4):** Чим вище рівень, тим менше синього світла розсіюється. Коли активовано Blue Light Filter (Фільтр син. світла), будуть автоматично імпортовані налаштування за умовчанням у Racing Mode (Режим Перегони). В межах від Level 1 (Рівня 1) до Level 3 (Рівня 3) функція Brightness (Яскравість) налаштовується користувачем. Level 4 (Рівень 4) оптимізований. Він відповідає вимогам сертифікації Низького рівня синього світла TUV. Функція Brightness (Яскравість) не може бути налаштована користувачем.



Прочитайте наступну інформацію для зменшення напруги очей:

- Користувачу слід відходити на деякий час від дисплея, якщо він працює тривалий час. Рекомендується робити короткі перерви (принаймні 5 хвилин) приблизно через 1 годину безперервної роботи за комп'ютером. Робити короткі та часті перерви ефективніше, ніж одну довгу перерву.
- Щоб мінімізувати напругу і сухість очей, користувачі повинні періодично відпочивати, фокусуючись на предметах, які знаходяться далеко.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити навантаження. Повторюйте ці вправи часто. Якщо напруга очей триває, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Повторно дивіться вгору-вниз (2) Повільно рухайте очима по колу (3) Рухайте очима по діагоналі.
- Високоенергетичне синє світло може призвести до перенапруження очей та ВМД (вікова дегенерація жовтої плями). Фільтр синього світла необхідний для зменшення на 70% (макс.) шкідливого синього світла, щоб уникнути CVS (синдром комп'ютерного зору).

3. Color (Колір)



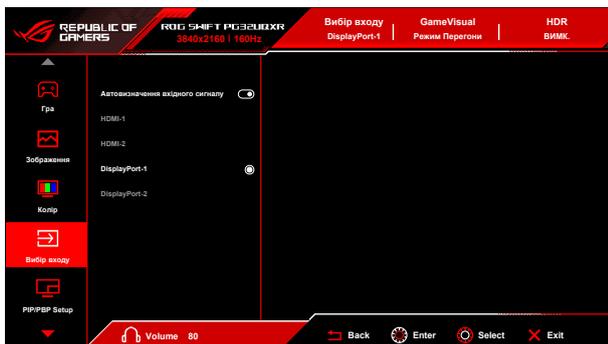
- **Display Color Space (Кол. прост. дисплея):** "sRGB" рекомендується використовувати під час користування системами на базі Microsoft. "Wide Gamut" (Широка гама) рекомендується використовувати при використанні систем Mac OS.
- **Color Temp. (Колірна темп.):** Містить в собі 8 режимів, включаючи 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K або User Mode (Режим корист.).
- **Saturation (Насиченість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.



Ця функція недоступна, коли вибрано **Racing Mode (Режим Перегони)**, **sRGB Mode (Режим sRGB)** або **MOBA Mode (Режим MOBA)**.

- **Six-axis Saturation (Керування насиченістю за 6 осями):** Налаштовує насиченність для R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Гама):** Дозволяє встановити кольоровий режим на **2,6, 2,4, 2,2, 2,0** або **1,8**.

4. Input Select (Вибір входу)



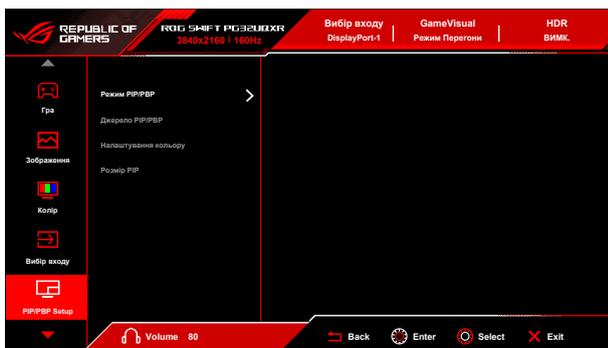
- **Auto Input Detection (Автовизначення вхідного сигналу):** Коли увімкнено, система автоматично вибере останній вставлений порт введення-виводу.
- **HDMI-1, HDMI-2, DisplayPort-1, DisplayPort-2:** Виберіть вручну джерело вхідного сигналу.

5. PIP/PBP Setup

PIP/PBP Setup дозволяє відкривати допоміжні вікна, підключені до будь-якого джерела відео.



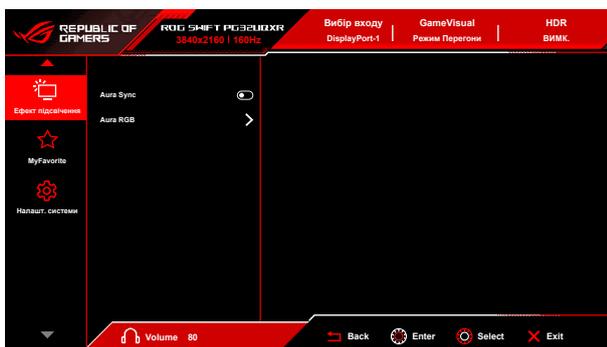
Щоб активувати цю функцію, потрібно виконати наступне: вимкніть **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення)**, вимкніть **VRR** та вимкніть **HDR** на своєму пристрої.



- **PIP/PBP Mode (Режим PIP/PBP):** Для вибору режиму PIP, PBP або його вимкнення.
- **PIP/PBP Source (Джерело PIP/PBP):** Вибирає джерело відеовходу серед **HDMI-1, HDMI-2, DisplayPort-1** та **DisplayPort-2**.
- **Color Setting (Налаштування кольору):** Встановлює режим GameVisual для кожного вікна PIP/PBP.

- **PIP Size (Розмір PIP):** Налаштовує розмір PIP на **Small (Малий)**, **Middle (Середній)** або **Large (Великий)**.

6. Lighting Effect (Ефект підсвічення)

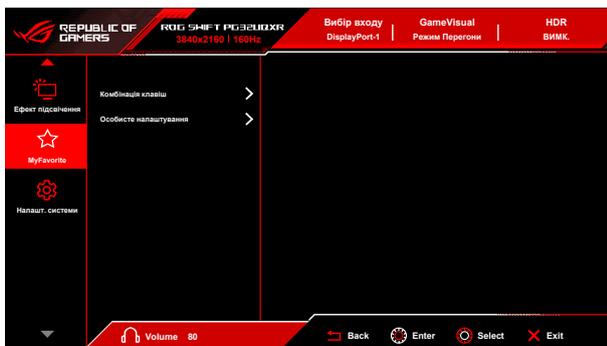


- **Aura Sync:** Дозволяє вмикати та вимикати функцію Aura Sync, яка синхронізує ефект підсвічування Aura RGB серед усіх підтримуваних пристроїв.
- **Aura RGB:** На вибір є 5 живих кольорів: **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**, **OFF (ВИМК.)**. Ви можете змінити вручну кольори R/G/B/C/M/Y для режимів **Static**, **Breathing** та **Strobing**.



Ця функція недоступна, якщо ввімкнено **Aura Sync**.

7. MyFavorite



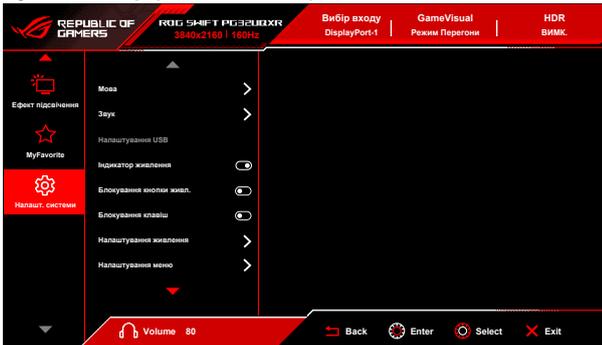
- **Shortcut (Комбінація клавіш):**
 - **Shortcut (Right) (Комбінація клавіш (вправо))/Shortcut (Left) (Комбінація клавіш (вліво)):** Встановлює функції сполучення клавіш для кнопок сполучення клавіш.



Коли вибрано або активовано певну функцію, кнопка сполучення клавіш може не підтримуватись. Доступні варіанти функцій: GamePlus, GameVisual, Brightness (Яскравість), Mute (Без звуку), Shadow Boost, Contrast (Контрастність), Input Select (Вибір входу), HDR Setting (Налаштування HDR), PIP/PBP Setup, Blue Light Filter (Фільтр син. світла), Variable OD (Змінне OD), Customized Setting-1 (Load) (Ос. налашт.-1 (зав.)), Customized Setting-2 (Load) (Ос. налашт.-2 (зав.)).

- **Customized Setting (Особисте налаштування):** Завантажує/зберігає всі налаштування на моніторі.

8. System Setup (Налашт. сист.)



- **Language (Мова):** На ваш вибір доступна 22 мова, включаючи англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська.
- **Sound (Звук):** В цьому меню встановлюються налаштування, пов'язані зі звуком.
 - **Volume (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.)):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
 - **Mute (Без звуку):** Перемикає звук монітора між увімкненням та вимкненням.
 - **Source (Джерело):** Вирішує, з якого джерела надходить звук монітора.
- **USB Setup (Налаштування USB):** Увімкнення/вимкнення функції **USB Setup (Налаштування USB)** в режимі очікування.



Ця функція недоступна (встановіть як **On During Standby (Увімкнено в реж. очік.)**) коли увімкнено **Aura Sync**.

- **Power Indicator (Індикатор живлення):** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.

- **Power Key Lock (Блокування кнопки живл.):** Вмикає та вимикає клавішу живлення.
- **Key Lock (Блокування клавіш):** Для вимкнення всіх функцій клавіш. Натискайте кнопку ОК протягом 5 секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіші.
- **Power Setting (Налаштування живлення):**
 - **Standard Mode (Стандартний режим):** Налаштування стандартного режиму може призвести до збільшення споживання електроенергії.
 - **Power Saving Mode (Реж економії енергії):** Реж економії енергії може призвести до обмеження яскравості.



Деякі функції, які споживають електроенергію, будуть вимкнені, коли вибрано **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**. Якщо ви бажаєте ввімкнути функції, виберіть **Standard Mode (Стандартний режим)**.



Перед активацією **Power Saving Mode (Реж економії енергії)** вимкніть функцію HDR.

- **OSD Setup (Налаштування меню):**
 - Регулювання положення екранного меню по горизонталі.
 - Регулює час очікування екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - Регулює фон екранного меню з непрозорого на прозорий.
 - Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Потік DisplayPort):** Сумісність з графічною картою. Виберіть **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** або **DisplayPort 2.1** за версією DP, яка підтримується графічною картою.
- **DSC Support (Підтримка DSC):** Підтримка DisplayPort Display Compression.
- **HDMI CEC:** Дозволяє контролювати увімкнення/вимкнення живлення консольного пристрою або пристрою налаштування, наприклад Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, через монітор. Налаштування за умовчанням **OFF (ВИМК.)**.



Якщо монітор увімкнено, пристрій-джерело CEC увімкнеться автоматично і навпаки. Якщо пристрій-джерело CEC увімкнено, монітор увімкнеться автоматично.

- **Information (Інформація):** Показує інформацію про монітор.
- **All Reset (Скинути все):** Вибір **"Yes" (Так)** дозволяє відновити налаштування за умовчанням.

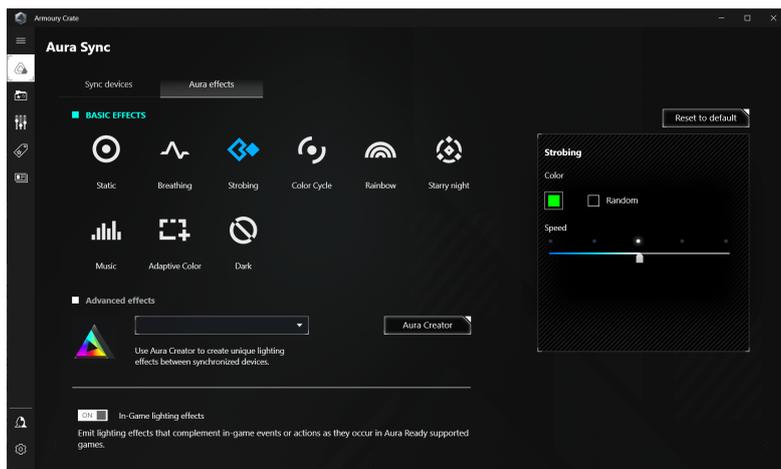
3.2 Aura

Armoury Crate - це програма, яка керує кольоровими світлодіодами на підтримуваних пристроях, таких як монітори, материнські плати, графічні карти, настільні ПК тощо. Aura дозволяє регулювати колір світлодіодів RGB на цих пристроях та вибирати різні світлові ефекти. Ви також можете виправити або відрегулювати колір світлодіодів через їх калібрування.

Щоб активувати Aura:

1. Увімкніть функцію **Aura Sync** в екранному меню.
2. Підключіть висхідний порт монітора USB 3.2 Gen 1 до порту USB вашого комп'ютера.
3. Встановіть Armoury Crate, а потім перезапустіть комп'ютер.
4. Виконати Armoury Crate.

Нижче наведено огляд цієї програми.



- Якщо висхідне USB-з'єднання між монітором і комп'ютером відключено, для відновлення роботи функції Aura потрібно повторно підключити висхідний порт USB 3.2 Gen 1 монітора до комп'ютера, а потім перезавантажити комп'ютер.
- Більше деталей див. на https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Короткий опис технічних характеристик

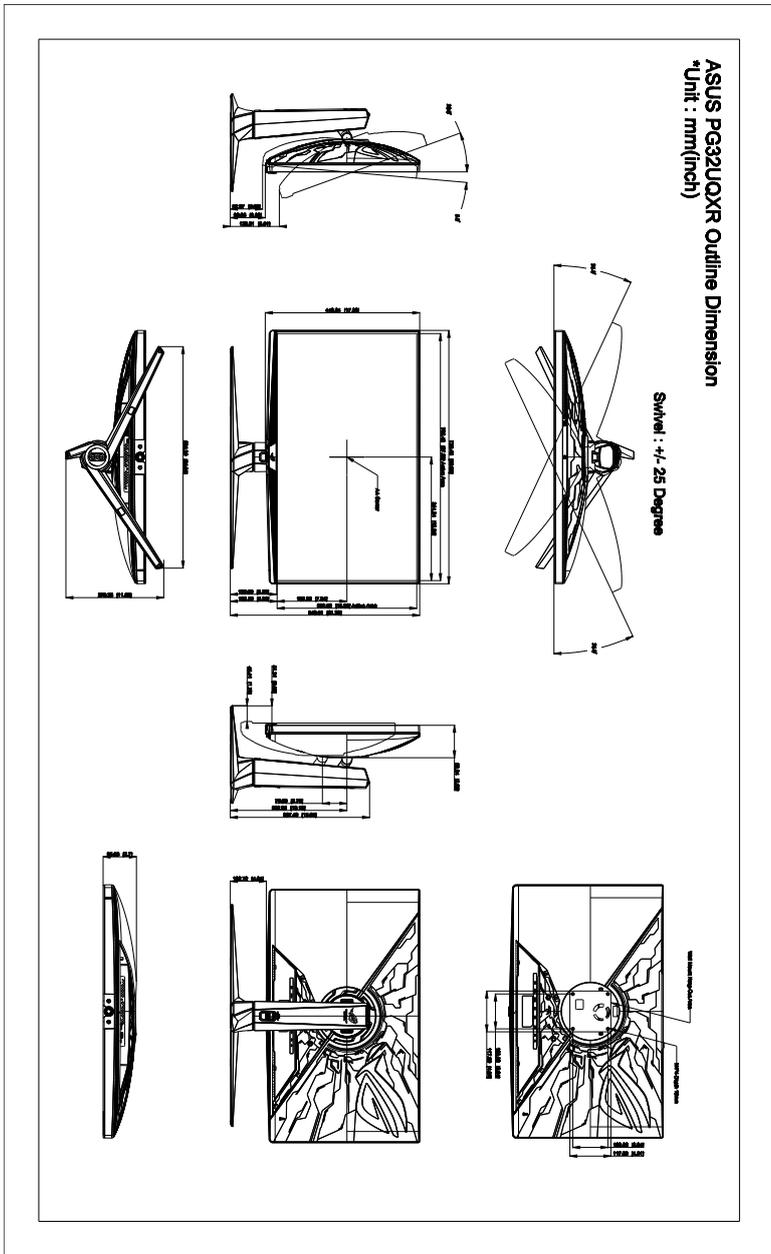
Тип панелі	Швидкий IPS, Міні-світлодіоди (576 зон)
Розмір панелі	Широкий екран 32,0" (16:9, 81,3 см)
Максимальна роздільна здатність	3840 x 2160
Крок пікселя	0,1845 мм x 0,1845 мм
Яскравість	400 кд/м ² (SDR), 1000 кд/м ² (HDR)
Коефіцієнт контрастності (тип.)	1000:1
Кут перегляду (Г/В) CR>10	178°/178°
Кольори відображення	1073,7 М (10 біт)
Кольорова гама	DCI-P3 96%
Час відповіді	1 мс (GTG)
Вибір колірної температури	8 колірні температури
Цифровий вхід	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v2.1 x 2
Роз'єм для навушників	Так
Аудіовхід	Ні
Вбудовані динаміки	Ні
Порт USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B 2 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
Порт USB 2.0	1 x USB 2.0 Type-A
Колір	Чорний
Світлодіодний індикатор електроживлення	Білий (Увімк.) / Бурштиновий (Режим очікування)
Нахил	+20° ~ -5°
Поворот	+25° ~ -25°
Обертання	Ні
Регулювання по висоті	70 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Номинальна напруга	AC: 100~240 В постійний струм: 20,0 В --- 12,0 А (адаптер змінного струму)
Споживання енергії	Живлення увімк.: < 51 Вт** (Тип.), Режим очікування: < 0,5 Вт, Живлення вимк.: < 0,3 Вт
Температура (робоча)	0°C~40°C
Температура (У неробочому стані)	-20°C~+60°C
Розміри (Ш x В x Г) без підставки	726 x 441 x 95 мм
Розміри (Ш x В x Г)	726 x 541 x 279 мм (із стійкою, найвищий) 726 x 471 x 279 мм (із стійкою, найнижчий) 829 x 640 x 282 мм (в упаковці)
Вага (оцін.)	7,2 кг (без стійки); 10,8 кг (нетто); 15,9 кг (брутто)

Багатомовний	22 мови (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська)
Аксесуари	Коротке керівництво по старту, гарантійний талон, адаптер живлення, шнур живлення, кабель HDMI, кабель DisplayPort, кабель USB, вітальна листівка ROG з конвертом, звіт про випробування калібрування кольору, кришка вхідного/вихідного порту, розпірні гвинти для настінного кріплення, гвинт штатива, наклейка ROG, сумка ROG, поради щодо збирання
Відповідність та стандарти	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label , UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI , RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle , J-MOSS, KC, KCC, e-Standby, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

*Технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

**вимірювання яскравості екрану в 200 ніт без підключення аудіо/USB/кардрідера.

3.4 Контурні розміри



3.5 Вирішення проблем (FAQ)

Проблема	Можливе рішення
Індикатор живлення не світиться	<ul style="list-style-type: none">Натисніть будь-яку кнопку, щоб перевірити, чи монітор у режимі УВІМК.Перевірте, чи правильно приєднаний шнур живлення до монітора та розетки.Перевірте, чи перемикач живлення УВІМКНЕНО.
Світлодіод живлення світиться жовтим, а зображення на екрані відсутнє	<ul style="list-style-type: none">Перевірте, що монітор та комп'ютер УВІМКНЕНІ.Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера.Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, що комп'ютер працює належним чином.
Зображення на екрані занадто світле або темне	<ul style="list-style-type: none">Відрегулюйте налаштування Contrast (Контрастність) та Brightness (Яскравість) за допомогою екранного меню.
Зображення на екрані стрибає або на зображенні присутній хвильовий малюнок	<ul style="list-style-type: none">Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера.Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричинити електричні перешкоди.
Зображення на екрані має дефекти кольору (білий не виглядає білим)	<ul style="list-style-type: none">Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.Виконайте All Reset (Скинути все) за допомогою екранного меню.Відрегулюйте параметри кольору R/G/B або виберіть Color Temp. (Колірна темп.) за допомогою екранного меню.
Немає звуку або звук тихий	<ul style="list-style-type: none">Переконайтеся, що кабель HDMI/DisplayPort належним чином підключений до монітора та комп'ютера.Відрегулюйте налаштування гучності монітора та пристрою HDMI/DisplayPort.Переконайтеся, що драйвер звукової карти комп'ютера правильно встановлений та активований.
Вміст HDR відтворюється неправильно	<ul style="list-style-type: none">Переконайтеся, що джерело вхідного сигналу підтримує відтворення HDR (із належними налаштуваннями системи та найновішим програмним забезпеченням).Переконайтеся, що вміст закодований HDR.

3.6 Підтримувані режими роботи

- **Власні частоти синхронізації**

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/67/72/75 Гц
720 x 400	70 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	56/60/72/75 Гц
832 x 624	75 Гц
1024 x 768	60/70/75 Гц
1152 x 864	75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60/75 Гц
1440 x 900	60 Гц
1680 x 1050	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60/120/160 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/144/160 Гц

- **Для частоти синхронізації керування форматом 4:3**

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/67/72/75 Гц
720 x 400	70 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	56/60/72/75 Гц
832 x 624	75 Гц
1024 x 768	60/70/75/160 Гц
1152 x 864	75/160 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60/160 Гц

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
1280 x 1024	60/75/160 Гц
1440 x 900	60 Гц
1680 x 1050	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60 Гц (лише DisplayPort)
2560 x 1440	120 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц

- Для частоти синхронізації керування форматом 21:9

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/67/72/75 Гц
720 x 400	70 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	56/60/72/75 Гц
832 x 624	75 Гц
1024 x 768	60/70/75 Гц
1152 x 864	75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60/75 Гц
1440 x 900	60 Гц
1680 x 1050	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60 Гц (лише DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1080	160 Гц
3440 x 1440	160 Гц
3840 x 1600	160 Гц

- Для частоти синхронізації керування форматом 16:9 (Імітація 25")

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/67/72/75 Гц
720 x 400	70 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	56/60/72/75 Гц
832 x 624	75 Гц
1024 x 768	60/70/75 Гц
1152 x 864	75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60/75 Гц
1440 x 900	60 Гц
1680 x 1050	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60 Гц (лише DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Гц
2992 x 1682	160 Гц

- Для частоти синхронізації керування форматом 16:9 (Імітація 27")

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/67/72/75 Гц
720 x 400	70 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	56/60/72/75 Гц
832 x 624	75 Гц
1024 x 768	60/70/75 Гц
1152 x 864	75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60/75 Гц
1440 x 900	60 Гц
1680 x 1050	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60 Гц (лише DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Гц
3232 x 1822	160 Гц

- Для частоти синхронізації керування форматом 16:9 (Крапка за крапкою)

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/67/72/75 Гц
720 x 400	70 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	56/60/72/75 Гц
832 x 624	75 Гц
1024 x 768	60/70/75 Гц
1152 x 864	75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60/75 Гц
1440 x 900	60 Гц
1680 x 1050	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60 Гц (лише DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Гц
2992 x 1682	160 Гц
3232 x 1822	160 Гц

ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>