



REPUBLIC OF  
GAMERS

**ROG STRIX**

**XG32AQ**

**НАДШВИДКИЙ ІГРОВИЙ МОНІТОР**

**ASUS**

# Зміст

Примітки .....	iii
Інформація про безпеку.....	iv
Догляд і чищення .....	ix
1.1 Ласкаво просимо.....	1-1
1.2 До комплекту входять .....	1-1
1.3 Збирання монітора.....	1-2
1.4 Підключення кабелів .....	1-3
1.4.1 Ззаду на моніторі з РК-дисплеєм .....	1-3
1.5 Знайомство з монітором.....	1-4
1.5.1 користування кнопками контролю .....	1-4
2.1 Регулювання монітора .....	2-1
2.2 Зовнішні габарити .....	2-2
2.3 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA) .....	2-3
3.1 Екранне меню.....	3-1
3.1.1 Як зробити переналаштування .....	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями EM .....	3-2
3.2 Технічні характеристики.....	3-9
3.3 Усунення несправностей (розповсюджені питання) .....	3-10
3.4 Список підтримуваного хронометражу.....	3-11

Авторські права © 2022 ASUSTeK COMPUTER INC. Всі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включаючи описані в ньому виробі і ПЗ, не може бути відтворено, передано, переписано, збережено у файлообмінній системі або перекладено іншою мовою у будь-якій формі і будь-яким способом, окрім документації, яку покупці тримають для подальшого користування, без прямої письмової згоди ASUSTeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантію та обслуговування не буде подовжено, якщо: (1) виріб ремонтували, модифікували або змінювали, окрім ремонту, модифікації та змін, авторизованих письмовою згодою від ASUS; або (2) серійний номер виробу стерто або він відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯК Є», БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯК ВИСЛОВЛЕНИХ, ТАК І ТИХ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, ВКЛЮЧАЮЧИ, ТА НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ АБО ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ ЩОДО ПРИДАТНОСТІ ДО ПРОДАЖУ АБО ВІДПОВІДНОСТІ ПЕВНИМ ЦІЛЯМ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, НАЙМАНІ РОБІТНИКИ АБО АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ АБО НАСЛІДКОВІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ПОШКОДЖЕННЯ ЧЕРЕЗ ВТРАТУ ДОХОДУ, БІЗНЕСУ, ПРИДАТНОСТІ ДО ВИКОРИСТАННЯ АБО ДАНИХ, ПЕРЕБОЇ В РОБОТІ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО ASUS ПОПЕРЕДЖАЛИ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ПОДІБНИХ ПОШКОДЖЕНЬ, СПРИЧИНЕНИХ БУДЬ-ЯКИМ ДЕФЕКТОМ АБО ПОМИЛКОЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ АБО ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ПІДГОТОВАНО ЛИШЕ ДЛЯ ІНФОРМУВАННЯ, І ЇХ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БУДЬ-КОЛИ БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І ЇХ НЕ СЛІД ВВАЖАТИ ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ З БОКУ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕ ЖОДНОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НЕ ДАЄ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ ЩОДО БУДЬ-ЯКИХ ПОМИЛОК АБО НЕТОЧНОСТЕЙ, ЩО МОЖУТЬ ВІЗБУТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИС ВИРОБІВ І ПЗ В НЬОМУ.

Вироби та назви компаній, згадані в цьому посібнику, можуть бути або можуть не бути зареєстрованими торговими марками або захищеними авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для визначення і пояснення та на користь власників, без жодної спроби порушити їхні права.

# Примітки

## Заява Федеральної Комісії Зв'язку США (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Робота можлива за виконання наступних двох умов:

- Цей пристрій не може створювати шкідливої інтерференції.
- Цей пристрій мусить приймати будь-яку отримувану інтерференцію, включаючи таку, що може спричинити небажану роботу пристрою.

Це обладнання було тестовано і визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв Класу В згідно Частини 15 Правил FCC. Ці обмеження створено, щоб надати достатній захист проти шкідливої інтерференції в житловому секторі. Це обладнання створює, використовує і може випромінювати енергію радіочастот. Якщо його встановлено і експлуатовано без дотримання інструкцій, це може спричинити шкідливу інтерференцію з радіозв'язком. Проте нема гарантії, що інтерференція не виникне в певній інсталяції. Якщо це обладнання спричинило шкідливу інтерференцію з прийомом радіо- або телесигналу, що можна визначити, вимкнувши і знову увімкнувши обладнання, користувачам рекомендовано виправити інтерференцію одним із наступних способів:

- Переорієнтувати або перемістити антену прийому.
- Збільшити відстань між обладнанням і приймачем.
- Підключіть обладнання до розетки іншої електромережі, ніж та, до якої підключено приймач.
- Зверніться по допомогу до розповсюджувача або досвідченого техника із радіо/телекомунікацій.



Підключати монітор до графічної карти слід екранованими кабелями, щоб забезпечити виконання правил Федеральної комісії зв'язку (США). Зміни або модифікації цього виробу, не схвалені напряму стороною, відповідальною за дотримання норм, скасує право користувачів на експлуатацію цього обладнання.

**Декларація відповідності** Цей пристрій відповідає вимогам, викладеним у Директиві ради про наближення законодавств країн-членів щодо електромагнітної сумісності (Council Directive on the Approximation of the Laws of the Member States relating to Electromagnetic Compatibility - 2014/30/EU), Директиві про низьку напругу (Low-voltage Directive - 2014/35/EU), Директиві ErP Directive (2009/125/EC) і Директиві RoHS (про вміст шкідливих речовин) (2011/65/EU). Цей виріб пройшов тестування і був визначений як такий, що відповідає гармонізованим стандартам для обладнання інформаційних технологій. Ці гармонізовані стандарти опубліковані у Директивах офіційного журналу Європейського Союзу.

## **Заява Канадського Департаменту Зв'язку**

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень для Класу В щодо випромінювання радіошумів з цифрового пристрою, встановлених у Правилах Регулювання Радіоінтерференції Канадського Департаменту Зв'язку.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає Канадським ICES-003.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає засадам Канадських правил щодо обладнання, яке спричиняє інтерференцію.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## **Інформація про безпеку**

- Перш ніж встановити монітор, уважно прочитайте всі документи з комплекту.
- Щоб запобігти пожежі або удару електрострумом, ніколи не піддавайте монітор дії дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечно висока напруга всередині монітору може спричинити серйозні травми.
- Якщо джерело живлення пошкоджено, не намагайтеся полагодити його самостійно. Зверніться до кваліфікованого техника або до розповсюджувача.
- Перш ніж користуватися виробом, переконайтеся, що всі кабелі правильно підключено, і шнур живлення не пошкоджено. Якщо ви помітили будь-яке пошкодження, негайно зверніться до розповсюджувача.
- Отвори і щілини ззаду і вгорі на корпусі надано для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не розташовуйте виріб поруч із/над батареєю або іншим джерелом тепла, якщо там не забезпечується достатньої вентиляції.
- Монітор мусить працювати лише від того типу джерела живлення, яке вказано на ярлику. Якщо ви не впевнені щодо типу живлення у вашій оселі, зверніться до розповсюджувача або місцевої енергетичної компанії.
- Користуйтеся правильною штепсельною виделкою, що відповідає місцевому стандарту живлення.
- Не перевантажуйте подовжувачі та трійники. Перевантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.
- Уникайте пилу, вогкості та надмірних температур. Не розташовуйте монітор у будь-яких місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на стійкій поверхні.

- Вимикайте пристрій з розетки під час грози або коли ним не користуються протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень через викиди напруги.
- Ніколи не просовуйте жодних предметів і не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, користуйтеся монітором лише із комп'ютерами зі списку UL, що мають правильно сконфігуровані з'єднувачі, позначені 100 - 240 В змінного струму.
- Розетка електромережі мусить розташовуватися поруч із обладнанням, і доступ до неї мусить бути вільним
- Якщо з монітором виникли технічні проблеми, зверніться до кваліфікованого техника.
- Подбайте про заземлення розетки, перш ніж вмикати в неї силовий кабель. Також, відключаючи підключення із заземленням, переконайтеся, що цілком витягли штепсельну виделку з розетки.
- Використовуйте ADP-120VH В адаптера DELTA.
- Перевірте, що розподільний щит оснащений запобіжником з номінальними значеннями 120/240 В, 20 А (макс.).
- Якщо шнур живлення має штепсельну виделку з 3 контактами, увімкніть шнур до заземленої розетки з 3 контактами. Не вимикайте контакт шнура для заземлення, до прикладу, не приєднуйте адаптер з 2 контактами. Заземлення - це важливий засіб безпеки.

## **УВАГА**

Користування іншими, окрім вказаних, навушниками або гарнітурою може спричинити втрату слуху через надмірний тиск звуку.

Загроза нестабільності.

Виріб може впасти, спричинивши важкі травми або смерть. Щоб уникнути травм, виріб слід надійно прикріпити до підлоги/стіни згідно інструкцій з інсталяції.

Виріб може впасти, спричинивши важкі травми або смерть. Багатьох травм, особливо у дітей, можна уникнути, виконуючи прості правила безпеки, як-от:

**ЗАВДИ** користуйтеся тими стелажками, підставками або методами інсталяції, які рекомендовані виробником комплексу виробу.

**ЗАВЖДИ** користуйтеся меблями, які можуть безпечно витримати виріб.

**ЗАВЖДИ** перевіряйте, щоб виріб не звішувався за край меблів, на яких знаходиться.

ЗАВЖДИ пояснюйте дітям, наскільки небезпечно залазити на меблі, щоб дотягтися до виробу або засобів керування ним.

ЗАВЖДИ організовуйте шнури і кабелі, підключені до виробу так, щоб за них неможливо було зачепитися, вхопити і потягнути їх.

НІКОЛИ не розташовуйте виріб на нестійкому місці.

НІКОЛИ не ставте виріб на високі меблі (як-от серванти і книжкові полиці) не закріпивши і меблі, і виріб на правильних основах.

НІКОЛИ не ставте виріб на тканину чи інші матеріали, що можуть потрапити між виробом і меблями.

НІКОЛИ не кладіть на виріб або меблі, де він розташований, такі речі, які можуть викликати в дітей бажання залізти їх дістати: це можуть бути іграшки, пульт дистанційного керування.

Якщо поточний виріб слід залишити чи перемістити, слід взяти до уваги такі самі правила.

### **Заява про обмеження застосування небезпечних речовин (Індія)**

Цей виріб відповідає Правилам (Поводження) щодо Е-відходів 2016 для Індії, які забороняють застосування свинцю, ртуті, шестивалентного хрому, полібромованих біфенілів (PBBs) і полібромованих біфеніл етерів (PBDEs) у концентрації вище 0,1 % маси гомогенних матеріалів і 0,01 % маси гомогенних матеріалів для кадмію, окрім виключень, вказаних у розкладі 2 Правил.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України и від 3 грудня 2008 № 1057

**HDMI**<sup>TM</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**EAC**

## Повернення виробів

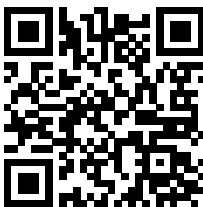
Програми переробки та повернення ASUS виконують наше зобов'язання підтримувати найвищі стандарти охорони навколишнього середовища. Ми забезпечуємо наших клієнтів можливістю відповідально перероблювати наші вироби, батареї та інші компоненти так само, як матеріали для упаковки.

Будь ласка, перейдіть до <https://csr.asus.com/english/Takeback.htm> для детальної інформації про переробку в різних регіонах.



### Утилізація спрацьованого обладнання користувачами в житловому секторі в Європейському Союзі

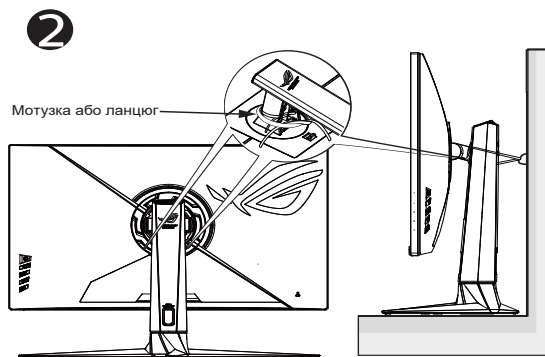
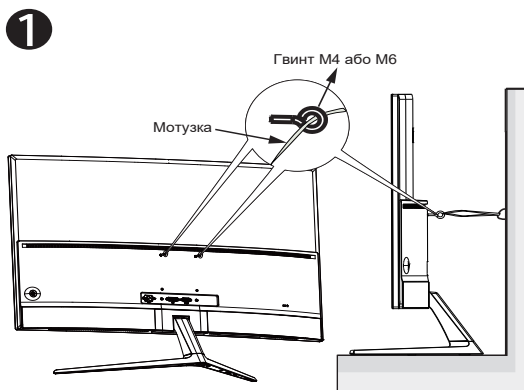
Цей символ на виробі або його упаковці позначає, що виріб не можна викидати з іншим побутовим сміттям. Натомість вашим обов'язком є утилізувати спрацьоване обладнання, передавши його у призначені пункти прийому для переробки спрацьованого електронного та електричного обладнання. Роздільний збір і переробка спрацьованого обладнання від моменту утилізації допоможуть зберегти природні ресурси і забезпечити таку переробку, яка захистить здоров'я людей і довкілля. Де можна здати спрацьоване обладнання, дізнайтеся у міській раді, службі утилізації відходів або у магазині, де ви придбали виріб.



Інформація про виріб для ярлика енергоефективності ЄС

## Як запобігти падінню

Коли користуєтеся дисплеєм, прикріпіть РК-дисплей до стіни мотузкою або ланцюгом, що може витримати вагу монітора, щоб він не впав.



- Дизайн дисплею може відрізнятися від показаної на ілюстрації.
- Інсталяцію мусить здійснювати кваліфікований технік. Зверніться до розповсюджувача, щоб дізнатися більше.
- Для моделей масою нетто  $\geq 7$  кг. Виберіть правильний спосіб запобігти падінню.
- Для моделей з кронштейном VESA застосуйте метод **1** встановіть гвинти з кільцем у монтажний отвір VESA, а потім прив'яжіть мотузку або ланцюг до стіни. Інакше можна застосувати метод **2**, прив'язавши мотузку або ланцюг до підставки, а потім прикріпивши його до стіни.



## Догляд і чищення

- Перш ніж підіймати або переміщувати монітор, краще відключити кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильної техніки підіймання, коли переміщуєте монітор. Підіймаючи або переносячи монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за підставку або шнур.
- Чищення. Вимкніть монітор і вийміть з розетки шнур живлення. Очистіть поверхню монітора нежорсткою ганчіркою без ворсу. Застарілі плями можна видалити ганчіркою, зволоженою м'яким очисним засобом.
- Уникайте очисних засобів, що містять алкоголь або ацетон. Користуйтеся очисним засобом для РК-дисплеїв. Ніколи не бризкайте очисним засобом прямо на екран, оскільки він може просякнути всередину монітора і спричинити удар електрострумом.



Символ перекресленого контейнера на коліщатах позначає, що виріб (електронне, електричне обладнання і батарейки «гудзики» із вмістом ртуті) не можна викидати разом із побутовими відходами. Дізнайтеся місцеві правила утилізації електронних виробів.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

### Наступні прояви є нормальними для монітора:

- Екран може мерехтіти під час першого користування через властивості люмінесцентного світла. Вимкніть перемикач живлення і знову увімкніть його, щоб переконатися, що мерехтіння зникло.
- Ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану залежно від використововуваного шаблону робочого столу.
- Коли одне зображення показано протягом багатьох годин, після перемикання зображення на екрані може лишитися залишок попереднього зображення. Екран потроху відновиться, або можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Коли екран чорніє, мерехтіть або не може більше працювати, зверніться до розповсюджувача або сервісного центру, щоб це полагодити. Не ремонтуйте екран самостійно!

### Умовні позначення в цьому посібнику



**УВАГА:** інформація, як запобігти травмам, виконуючи завдання.



**ЗАСТЕРЕЖЕННЯ:** Інформація, як запобігти пошкодженню компонентів, виконуючи завдання.



**ВАЖЛИВО:** Правила, яких НЕОБХІДНО дотримуватися, щоб виконати завдання.



**ПРИМІТКА:** Підказки та додаткова інформація, що допоможуть виконати завдання.

## **Де дізнатися більше**

З наступних джерел ви отримаєте додаткову інформацію, а також поновлення для виробу і ПЗ.

### **1. Веб-сайти ASUS**

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають поновлену інформацію про апаратне і програмне забезпечення ASUS. Перейдіть на <https://www.asus.com>

### **2. Додаткова документація**

До комплекту виробу може входити додаткова документація, надана розповсюджувачем. Ця документація не є частиною стандартного комплекту.

### **3. Про мерехтіння:**

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## 1.1 Ласкаво просимо

Дякуємо за придбання монітора з РК-дисплеєм ASUS®!

Найновіший широкоекранний монітор з РК-дисплеєм від ASUS надає чистіший, ширший і яскравіший дисплей, а також особливі характеристики, що покращують перегляд.

Ці характеристики монітора подарують вам зручність та неймовірні ефекти під час перегляду!

## 1.2 До комплекту входять

Перевірте упаковку на наявність наступних елементів:

- ✓ Монітор з РК-дисплеєм
- ✓ Основа монітора
- ✓ Стислий посібник з експлуатації
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ 1x Шнур живлення
- ✓ 1x Кабель HDMI2.0 (додатково)
- ✓ 1x Кабель DP (додатково)
- ✓ 1x Адаптер живлення
- ✓ 1x Кабель USB (додатково)
- ✓ Наліпка ROG
- ✓ Мішок ROG
- ✓ 4 x настінний проставковий гвинт



- Якщо будь-який із перерахованих вище елементів пошкоджено або відсутній, негайно зверніться до розповсюджувача.

## 1.3 Збирання монітора

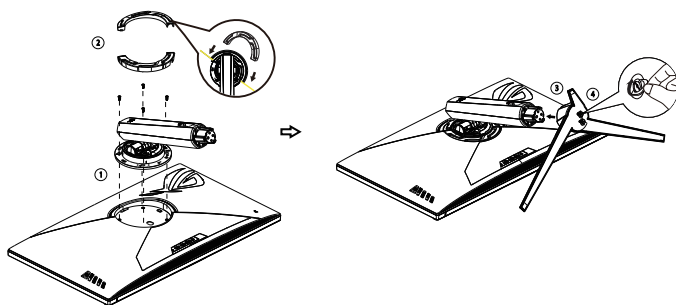
### Щоб зібрати монітор:

---



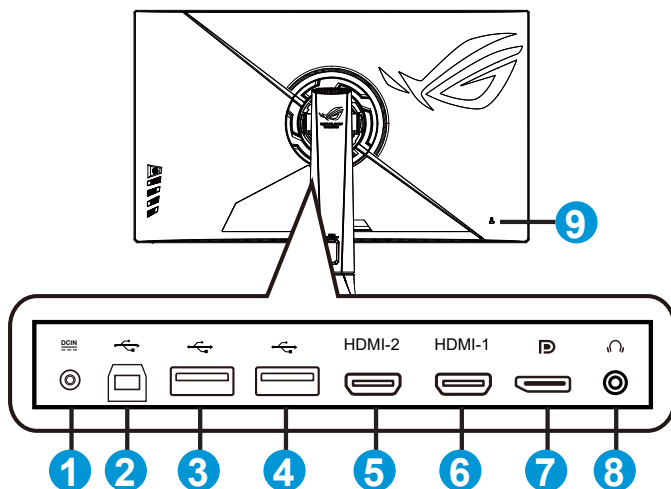
- Під час збирання кронштейна/основи монітора рекомендуємо тримати монітор всередині упаковки з пінополістиролу.
- 

1. Легко прикріпіть хомут до монтажної зони за стандартом VESA. Викруткою затягніть гвинти конструкції та надійно прикріпіть хомут до дисплею.
2. Вирівняйте покриття VESA на монтажній зоні за стандартом VESA для надійного блокування.
3. Зрівняйте отвір гвинта на кронштейні з гвинтом з комплекту на основі. Потім вставте основу до кронштейну.
4. Зафіксуйте основу кронштейну, затягнувши гвинт з комплекту.
5. Вийміть монітор з пінополістиренової упаковки. Відрегулюйте монітор під таким кутом, який для вас найзручніший.



## 1.4 Підключення кабелів

### 1.4.1 Ззаду на моніторі з ПК-дисплеєм

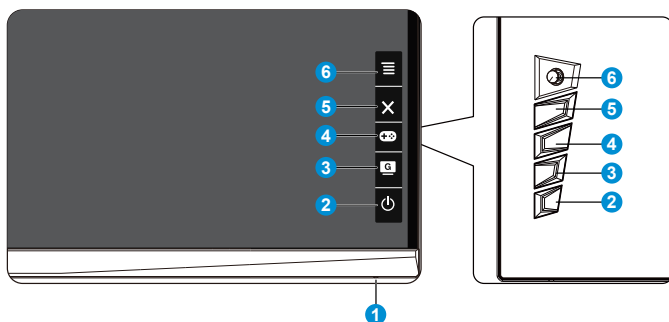


1. Порт входу постійного струму
2. Висхідний порт USB 3.2 Gen1
3. Вхідний порт USB 3.2 Gen1
4. Вхідний порт USB 3.2 Gen1
5. Порт HDMI2.0
6. Порт HDMI2.0
7. DisplayPort
8. Гніздо гарнітури
9. Замок Kensington

## 1.5 Знайомство з монітором

### 1.5.1 користування кнопками контролю

Контрольною кнопкою ззаду на моніторі регулюйте налаштування монітора.



#### 1. Індикатор живлення:

- Значення кольорів індикаторів подано в таблиці нижче.

Статус	Опис
Білий	УВІМК.
Бурштиновий	Режим очікування
ВИМК.	ВИМК.

#### 2. Кнопка живлення:

- Натисніть цю кнопку, щоб увімкнути/вимкнути монітор.  
Натисніть цю клавішу, щоб увімкнути монітор, коли живлення монітора вимкнено.







#### 3. GameVisual:

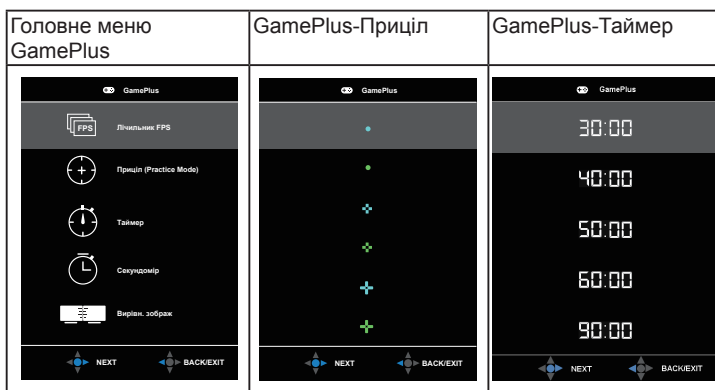
- Натисніть це сполучення клавіш, щоб перемикатися між вісім попередньо налаштованими режимами (Режим Пейзаж, Режим Перегони, Режим Кіно, Режим RTS/RPG, Режим FPS, Режим sRGB, Режим MOBA і Режим корист.) з GameVisual™ Video Intelligence Technology.




#### 4. GamePlus:

- GamePlus: Функція GamePlus надає набір інструментів і створює краще ігрове середовище для користувачів, що грають в різні типи ігор. Зокрема, функцію «Приціл» створено спеціально для гравців-новачків, або початківців, зацікавлених у «стрілялках» від першої особи (FPS).

Для активації GamePlus:

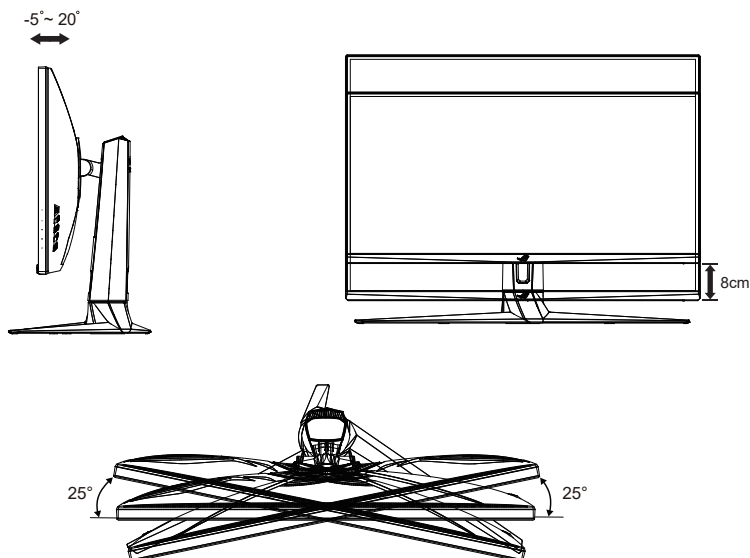
- Натисніть кнопку **GamePlus**, щоб увійти до головного меню GamePlus.
- Активувати функцію Лічильник FPS, Приціл, Таймер, Секундомір або Вирівн. зображ.
- Пересувайте кнопку   вгору/вниз, щоб вибирати, і натискайте   на підтвердження потрібної функції.
- Натискайте , щоб відпустити і вийти.
- Приціл/Таймер/Лічильник FPS можна пересунути, натискаючи клавішу  5 напрямків.



-  Кнопка Закрити:
  - Вийти з екранного меню (EM).
-  Кнопка ( 5 напрямків):
  - Вмикає EM. Активує вибраний елемент EM.
  - Збільшує/Зменшує значення або пересуває вибір вгору/вниз/вліво/вправо.

## 2.1 Регулювання монітора

- Щоб забезпечити найкращий перегляд, радимо розташувати монітор просто перед обличчям, а потім відрегулювати монітор під найзручнішими для вас кутом.
- Утримуйте підставку, щоб монітор не впав, коли ви змінюєте його кут.
- Кут монітора можна відрегулювати між  $-5^\circ$  і  $20^\circ$ , і це надає можливість регулювати обертання на  $25^\circ$  зліва або справа. Також можна відрегулювати висоту монітора на  $\pm 8$  см.



---

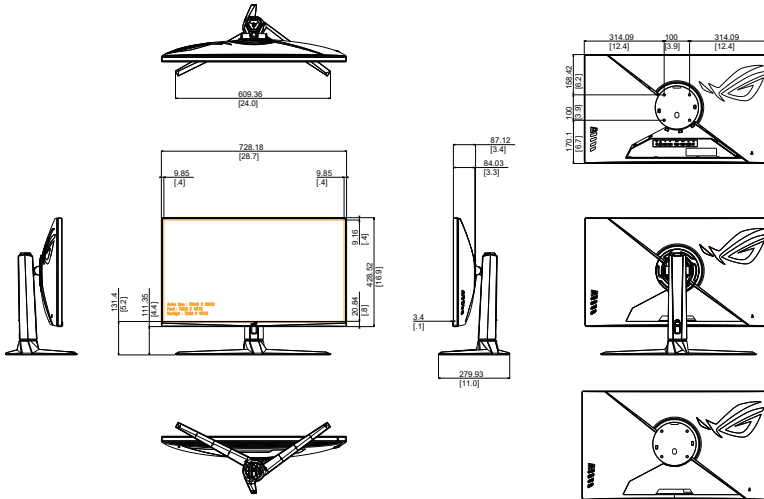
Нормально, якщо монітор трохи трясеться, коли ви регулюєте кут перегляду.

---



## 2.2 Зовнішні габарити

Одиниці вимірювання: мм [дюйми]



## 2.3 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA)

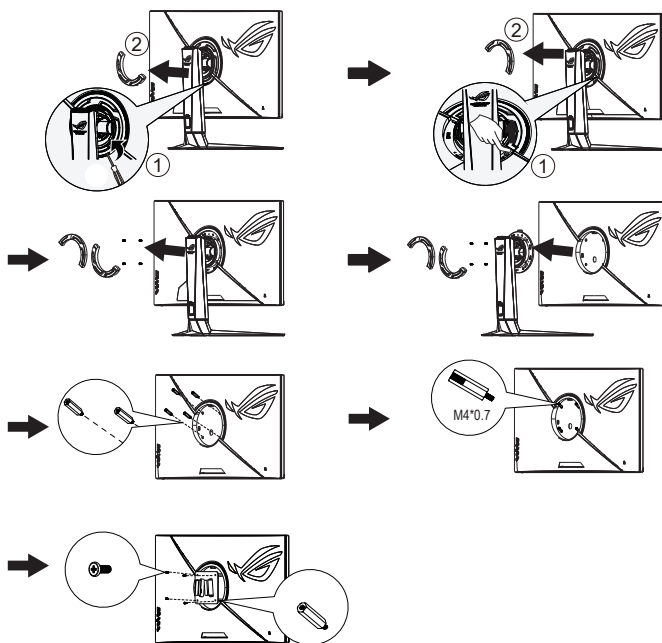


- Будьте обережними, щоб не пошкодити поверхню монітора. Знімаючи монітор з підставки, завжди тримайте монітор всередині пінополістиренової упаковки.

Знімну підставку цього монітора спеціально створено для монтажу на стіну VESA.

### Щоб відкріпити кронштейн/підставку

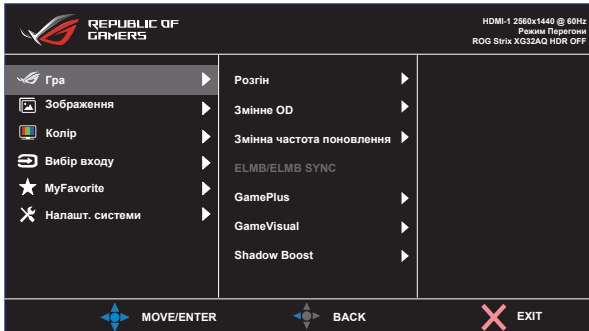
1. Відключіть живлення і сигнальні кабелі. Обережно покладіть монітор долілиць на упаковку з пінополістиролу.
2. Зніміть покриття там, де зустрічаються монітор і кронштейн.
3. Зніміть чотири (4) гвинти, що прикріплюють кронштейн ззаду до монітора.
4. Відкріпіть підставку (кронштейн і основу) від монітора.



- Користуйтеся лише кронштейном для монтажу на стіну UL з мінімальною масою/навантаженням 28,8 кг (Розмір гвинта: M4 x 10 мм).

## 3.1 Екранне меню

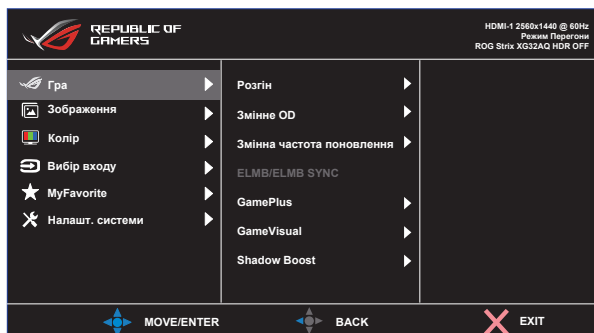
### 3.1.1 Як зробити переналаштування



1. Натисніть Центр кнопки 5 напрямків, щоб показати EM.
2. Клавішами «Вгору» і «Вниз» перемикайтеся між опціями меню. Коли ви переходите від однієї піктограми до іншої, виділяється назва опції.
3. Щоб вибрати виділений елемент меню, натискайте праву і центральну кнопки.
4. Клавішами «Вгору» і «Вниз» вибирайте бажані параметри.
5. Правою або центральною кнопкою увійдіть до бічної панелі та вносьте зміни клавішами «Вгору» і «Вниз» (залежно від позначень у меню).
6. Натисніть ліву клавішу, щоб повернутися в попереднє меню.

## 3.1.2 Знайомство з функціями EM

### 1. Гра



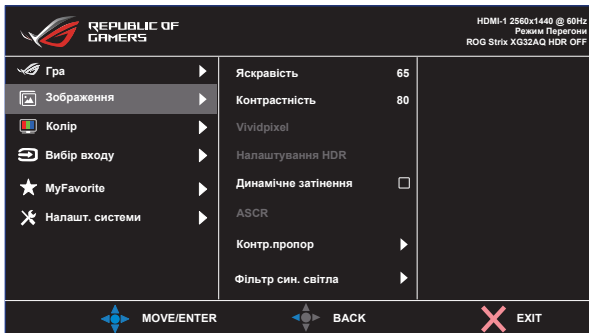
- **Розгін:** Ця функція надає можливість регулювати частоту поновлення.
- **Змінне OD:** Прискорює час відповіді з технологією Прискорення внутрішнього годинника. Включаючи «ВІМК.», рівень 1–5.
- **Змінна частота поновлення:** Надає можливість джерелу графіки з підтримкою Adaptive-Sync, G-sync, FreeSync Premium Pro динамічно регулювати частоту поновлення показу залежно від типової частоти кадрів для цього змісту, забезпечуючи енергоефективність, відсутність затримок і перешкод для поновлення зображень на дисплеї.
- **ELMB/ELMB SYNC:** Поставте позначку, щоб зменшити розмиття рухомого зображення і «привиди» зображення від предметів на екрані, що швидко рухаються. ELMB вимкнено, якщо частота по вертикалі менше 85 Гц. Підтримується ELMB SYNC, коли Увімк. Змінна частота поновлення.
- **GamePlus:** Функція GamePlus надає набір інструментів і створює краще ігрове середовище для користувачів, що грають в різні типи ігор. Зокрема, функцію Приціл створено спеціально для нових гравців.
- **GameVisual:** Ця функція містить вісім підфункцій, з яких можна вибирати бажане.
- **Shadow Boost:** Підсилення темних кольорів регулює криву гама монітора, щоб збагатити темні відтінки для кращого показу темних предметів та епізодів у темряві.



- У Режим Перегони користувачі не можуть робити конфігурації функцій Насиченість і ASCR.
- У Режим sRGB користувачі не можуть робити конфігурації функцій Насиченість, Колірна темп. і Контрастність.
- У Режим MOBA користувачі не можуть робити конфігурації функцій Насиченість і ASCR.

## 2. Зображення

З цієї головної функції можна регулювати «Яскравість», «Контрастність», «VividPixel», «Налаштування HDR», «Динамічне затінення», «ASCR», «Контр.пропор» і «Фільтр син. світла».



- **Яскравість:** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Контрастність:** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **VividPixel:** Ексклюзивна технологія ASUS надає реалістичне зображення з кришталєво чіткими деталями задля естетичної насолоди. Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Налаштування HDR:** Розширений динамічний діапазон. Містить три режим HDR (ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR і «Режим приставки») і Регульована Яскравість.
- **Динамічне затінення:** Локальне динамічне затінення. Увімкніть цю функцію, щоб вдосконалити динамічний контраст.
- **ASCR:** Виберіть **Увімк.** або **Вимк.**, щоб активувати або вимкнути пропорцію динамічного контрасту.
- **Контр.пропор:** Регулює пропорцію на **Повний екран, Еквівалент, 1:1, 16:9 (24" W), 16:9 (27" W) і 21:9.**
- **Фільтр син. світла:** Регулює рівень потужності блакитного світла, яке випромінює світлодіодне підсвічування.



- Коли Регульовану Яскравість Увімк., яскравість можна регулювати в режимі HDR.
- Коли активовано фільтр синього світла, автоматично буде імпортовано налаштування за замовчуванням режиму перегони.
- Функцію Яскравість можна конфігурувати між Рівнем 1 і Рівнем 3.
- Рівень 4 - це оптимізоване налаштування. Воно відповідає Сертифікату TUV про низький рівень блакитного світла. Користувачі не можуть конфігурувати функцію Яскравість.



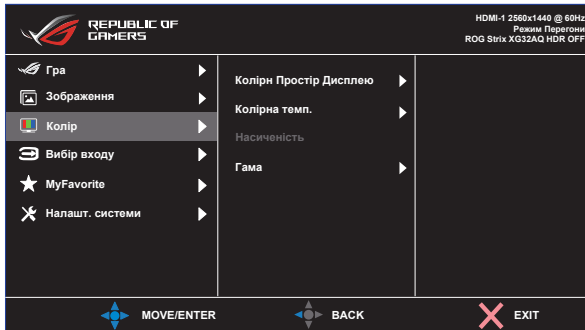
---

Прислухайтесь до наступних рекомендацій, щоб зменшити втому очей:

- Працюючи протягом багатьох годин, слід певний час відволікатися від екрану. Рекомендовано робити короткі перерви (щонайменше 5 хв) після приблизно 1 години безперервної роботи за комп'ютером. Короткі часті перерви ефективніші за одну довгу перерву.
  - Щоб зменшити втому і сухість в очах, слід регулярно зосереджувати погляд на віддалених предметах.
  - Вправи для очей можуть допомогти зменшити втому в очах. Часто повторюйте ці вправи. Якщо напруження в очах лишилося, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Подивіться вгору і вниз. Повторюйте. (2) Повільно обертайте очима. (3) Рухайте очима по діагоналі.
  - Потужне блакитне світло може втомлювати очі та призвести до вікової макулодистрофії. Фільтр синього світла зменшує на 70 % (макс.) шкідливе блакитне світло, щоб допомогти уникнути синдрому комп'ютерної втоми очей.
-

### 3. Колір

У цій функції виберіть бажаний колір зображення.



- **Кольоровий простір дисплею:** Містить три попередньо налаштовані режими: **sRGB**, **DCI-P3** та режим **Широка гама**.
- **Колірна темп.:** Містить три попередньо налаштовані режими кольору (**6500K**, **7500K**, **9300K**) і **Режим корист.**
- **Насиченість:** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Гама:** Містить три режими гама, включаючи 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6.

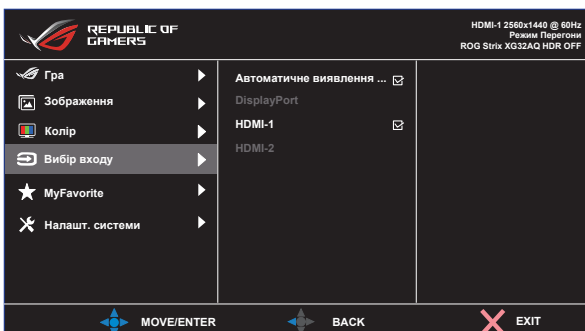


- У Режим корист. можна регулювати кольори R (червоний), G (зелений) і B (блакитний) за шкалою від 0 до 100.

### 4. Вибір входу

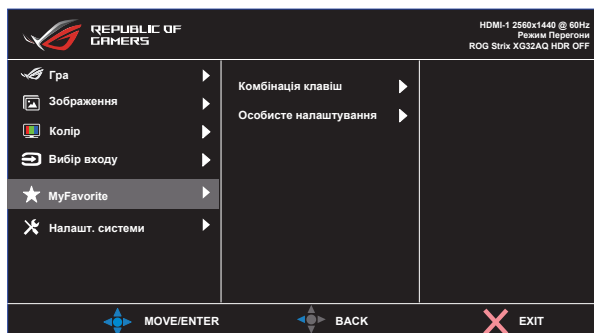
Виберіть джерело входу:

- DisplayPort, HDMI-1 і HDMI-2



## 5. MyFavorite

Можна відрегулювати Комбінація клавіш і Особисте налаштування з цієї головної функції.

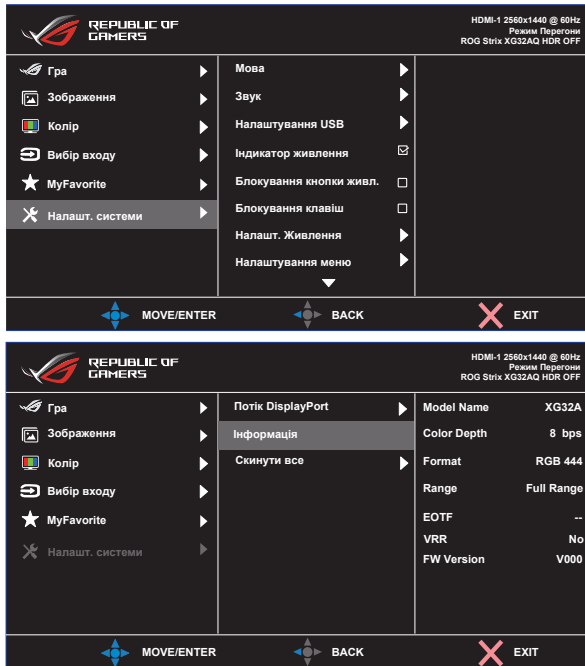


- **Комбінація клавіш:** Користувач може вибрати «GamePlus», «GameVisual», «Змінне OD», «Яскравість», «Без звуку», «Shadow Boost», «Контрастність», «Вибір входу», «Налаштування HDR», «Фільтр син. світла», «Гучн. (Вихід Навушника)», «Особисте налаштування-1 (завант)», «Особисте налаштування-2 (завант)» і встановити їх як клавіші ярлика.
- **Особисте налаштування:** Можна зробити налаштування на особисте.



## 6. Налашт. системи

Регулює конфігурацію системи.



- **Мова:** Виберіть мову EM. На вибір є: **Англійська, французька, німецька, іспанська, італійська, нідерландська, російська, польська, чеська, хорватська, угорська, румунська, португальська, турецька, китайська спрощеними ієрогліфами, китайська традиційними ієрогліфами, японська, корейська, фарсі, тайська, індонезійська та українська.**
- **Звук:** Вибирає Гучність для регулювання гучності. Вибирає «Без звуку», щоб вимкнути звук.
- **Налаштування USB:** Вмикає/вимикає функцію Концентратора USB в режимі очікування.
- **Індикатор живлення:** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- **Блокування кнопки живл.:** Щоб вимкнути/увімкнути клавішу живлення
- **Блокування клавіш:** Вимкнути всі функції клавіш. Натискання клавіші понад п'ять секунд вмикає функцію блокування клавіші.

- **Налашт. Живлення:** Використовується для вибору **Стандартний режим** або **Реж економії енергії**.
- **Налаштування меню:** Регулює **Розташування меню**, **Час показу меню**, **Прозорість** і **DDC/CI** екрану меню.
- **Потік DisplayPort:** Виберіть DisplayPort 1.1 або DisplayPort 1.2, якщо графічна карта несумісна із DisplayPort 1.2+HDR.
- **Інформація:** Показує інформацію монітора.
- **Скинути все:** Виберіть «Так», щоб повернути всі налаштування на фабричні за замовчуванням.



---


Вимкніть функцію HDR перш ніж активувати режим енергозбереження.

---

## 3.2 Технічні характеристики

<b>Модель</b>	<b>XG32AQ</b>
Розмір панелі	Ширина 32 дюйми (81,3 см)
Максимальна роздільна здатність	Звичайний режим: 2560x1440 на 120 Гц (HDMI) 2560x1440 на 144 Гц (DP) Режим Форсажу: 2560x1440 на 144 Гц (HDMI) 2560x1440 на 175 Гц (DP)
Яскравість (тип.)	450 ніт (типово), 600 ніт (пік)
Внутрішній коефіцієнт контрастності (тип.)	1000:1
Кут перегляду (CR > 10)	178°(верт.) /178°(гориз.)
Кольори дисплею	1073,7М (10 біт)
Час відповіді	1 мсек GtG
Звук з HDMI	Так
Вхід HDMI	HDMI2.0 x 2
Вхід DisplayPort	Так
Порт USB	1x USB3.2 Gen1 Type-B (висхідний), 2xUSB3.2 Gen1 Type-A
Наушник	Так
Енергоспоживання, коли живлення УВІМКНЕНО	< 32 Вт* (Вимірювання при яскравості екрана 200 ніт без підключення аудіо/ USB)
Колір корпусу	Чорний
Режим енергозбереження	< 0,5 Вт
Режим вимкнення живлення	< 0,3 Вт
Нахил	-5° ~ +20°
Обертання	-25° ~ +25°
Регулювання висоти	0 - 80 мм
Фізичні Габарити з підставкою (довжина x висота x ширина)	728,18 x (459,87–539,87) x 279,93 мм
Фізичні Габарити без підставки (довжина x висота x ширина)	728,18 x 428,52 x 87,12 мм
Габарити упаковки (довжина x висота x ширина)	900 x 526 x 226 мм
Маса нетто (приблизно)	8,9 кг
Маса брутто (приблизно)	13,0 кг
Номінальне значення напруги	Адаптер 20 В постійного струму; 6А
Температура (експлуатації)	0°C ~ 40°C

### 3.3 Усунення несправностей (розповсюджені питання)

Проблема	Можливе розв'язання
Світлодіод живлення не УВІМКНЕНО	<ul style="list-style-type: none"><li>• Натисніть кнопку , щоб перевірити, чи УВІМКНЕНО монітор.</li><li>• Перевірте, чи правильно підключено шнур живлення до монітору і розетки електромережі.</li><li>• Перевірте функцію індикатора живлення в головному меню EM. Виберіть «УВІМК.», щоб увімкнути світлодіод живлення.</li></ul>
Світлодіод живлення вмикається оранжевим, а на екрані нема зображення	<ul style="list-style-type: none"><li>• Перевірте, чи УВІМКНЕНО монітор і комп'ютер.</li><li>• Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера.</li><li>• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий.</li><li>• Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи правильно працює комп'ютер.</li></ul>
Зображення на екрані надто світле чи надто темне	<ul style="list-style-type: none"><li>• Відрегулюйте налаштування Контрасту і Яскравості в EM.</li></ul>
Зображення на екрані стрибає або йде хвилями	<ul style="list-style-type: none"><li>• Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера.</li><li>• Присутність багатьох електропристроїв може спричиняти електричну інтерференцію.</li></ul>
Дефекти кольору в зображенні на екрані (білий не виглядає білим)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.</li><li>• Виконайте скидання з EM.</li><li>• Відрегулюйте налаштування кольорів R/G/B або виберіть Колірну температуру з EM.</li></ul>
Нема звуку або він тихий	<ul style="list-style-type: none"><li>• Відрегулюйте налаштування звуку як на моніторі, так і на комп'ютері.</li><li>• Переконайтеся, що правильно встановлено і активовано звукову карту комп'ютера.</li><li>• Перевірте джерело аудіо.</li></ul>
Неможливо показати екран BIOS	<ul style="list-style-type: none"><li>• Активуйте функцію CSM.</li></ul>

### 3.4 Список підтримуваного хронометражу

Хронометраж	Пікселі по горизонталі	Пікселі по вертикалі	Частота кадрів	DisplayPort	HDMI1	HDMI2
Хронометраж ПК	640	480	60	○	○	○
Хронометраж ПК	640	480	67	○	○	○
Хронометраж ПК	640	480	72	○	○	○
Хронометраж ПК	640	480	75	○	○	○
Хронометраж ПК	720	400	70	○	○	○
Хронометраж ПК	800	600	56	○	○	○
Хронометраж ПК	800	600	60	○	○	○
Хронометраж ПК	800	600	72	○	○	○
Хронометраж ПК	800	600	75	○	○	○
Хронометраж ПК	1024	768	60	○	○	○
Хронометраж ПК	1024	768	70	○	○	○
Хронометраж ПК	1024	768	75	○	○	○
Хронометраж ПК	1280	720	60	○	○	○
Хронометраж ПК	1280	960	60	○	○	○
Хронометраж ПК	1280	1024	60	○	○	○
Хронометраж ПК	1280	1024	75	○	○	○
Хронометраж ПК	1440	900	60	○	○	○
Хронометраж ПК	1152	864	75	○	○	○
Хронометраж ПК	1680	1050	60	○	○	○
Хронометраж ПК	1920	1080	60	○	○	○
Хронометраж відео	640	480P	59,94/60		○	○
Хронометраж відео	720	480P	59,94/60		○	○
Хронометраж відео	720	576P	50		○	○
Хронометраж відео	1280	720P	50	○	○	○
Хронометраж відео	1280	720P	59,94/60	○	○	○
Хронометраж відео	1440	480P	59,94/60	○	○	○
Хронометраж відео	1440	576P	50	○	○	○
Хронометраж відео	1920	1080P	50	○	○	○

Хронометраж відео	1920	1080P	60	○	○	○
Хронометраж відео	1920	1080P	119,88/120	○	○	○
Хронометраж відео	1920	1080P	24	○	○	○
Хронометраж відео	1920	1080P	25	○	○	○
Хронометраж відео	1920	1080P	30	○	○	○
Хронометраж відео	1920	1080P	100	○	○	○
Хронометраж відео	3840	2160P	50		○	○
Хронометраж відео	3840	2160P	60		○	○
Узгодження передачі деталей	2560	1440	60	○	○	○
Узгодження передачі деталей	2560	1440	120	○	○	○
Узгодження передачі деталей	2560	1440	144	○	○ (Розгін)	○ (Розгін)
Узгодження передачі деталей	2560	1440	150	○ (Розгін)		
Узгодження передачі деталей	2560	1440	160	○ (Розгін)		
Узгодження передачі деталей	2560	1440	175	○ (Розгін)		

**\* Можуть не підтримуватися режими, не вказані в таблицях вище.  
Щоб отримати найкращу роздільну здатність, радимо вибрати режим, вказаний у таблицях вище.**