



FOR THOSE WHO DARE
JOIN THE REPUBLIC OF GAMERS
THE WORLD'S MOST
REPUTABLE
FOR THOSE WHO DARE
JOIN THE REPUBLIC OF GAMERS
THE WORLD'S MOST
REPUTABLE
FOR THOSE WHO DARE
JOIN THE REPUBLIC OF GAMERS
THE WORLD'S MOST
REPUTABLE

ROG SWIFT PG27UQR

USER GUIDE

Перша редакція

Січень 2023 р.

Авторське право © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права захищено.

Жодна частина цього посібника, включаючи продукти та програмне забезпечення, описані в ньому, не може бути відтворена, передана, розшифрована, збережена в пошуковій системі або перекладена на будь-яку мову в будь-якій формі або будь-якими способами, крім документації, що зберігається покупцем з метою резервного копіювання, без явного письмового дозволу ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантія або послуга на продукт не буде продовжена, якщо: (1) продукт відремонтовано, модифіковано або змінено, якщо тільки такий ремонт, модифікація змін не дозволені письмово ASUS; або (2) серійний номер продукту зіпсований або відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК "ЯК Є" БЕЗ ГАРАНТІЙ БУДЬ-ЯКОГО ВИДУ, ВИРАЖЕНИХ ЯВНО АБО ОПОСЕРЕДКОВАНО, ВКЛЮЧАЮЧИ, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ НЕПРЯМИМИ ГАРАНТІЯМИ ТА УМОВАМИ ВИКОРИСТАННЯ ПРОДУКЦІЇ ТА ПРИГОДНОСТІ ДЛЯ КОНКРЕТНОЇ ЦІЛІ. НІ В ЯКОМУ ВИПАДКУ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, ПРАЦІВНИКИ ТА АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ СПЕЦІАЛЬНІ, НЕПРЯМІ АБО ОПОСЕРЕДКОВАНІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ЗБИТКИ ТА ВТРАТУ ПРИБУТКІВ, ВТРАТУ БІЗНЕСУ, ВТРАТУ МОЖЛИВОСТІ ЕКСПЛУАТАЦІЇ АБО ДАНИХ, ПРИЗУПИНЕННЯ РОБОТИ І ТОМУ ПОДІБНЕ), НАВІТЬ, ЯКЩО ASUS ПОВІДОМЛЯВ ПРО МОЖЛИВОСТЬ ТАКИХ ПОШКОДЖЕНЬ, ЩО ВИНИКАЮТЬ ЧЕРЕЗ БУДЬ-ЯКІ ДЕФЕКТИ ТА ПОМИЛКИ У ЦЬОМУ КЕРІВНИЦТВІ ТА ПРОДУКТІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТИТЬСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, НАДАЮТЬСЯ ТІЛЬКИ ДЛЯ ІНФОРМАЦІЙНОГО ВИКОРИСТАННЯ І МОЖУТЬ БУТИ ЗМІНЕНІ В БУДЬ-ЯКИЙ ЧАС БЕЗ ПОВІДОМЛЕННЯ, А ТАКОЖ НЕ ПОВИННІ РОЗГЛЯДАТИСЯ ЯК ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ASUS. ASUS НЕ БЕРЕ НА СЕБЕ НІЯКОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НІЯКОГО ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ЗА БУДЬ-ЯКІ ПОМИЛКИ ТА НЕТОЧНОСТІ, ЯКІ МОГУТЬ ЗНАЧИТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ПРОДУКТИ ТА ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ, ОПИСАНІ В НЬОМУ.

Продукти та корпоративні назви, що містяться в цьому посібнику, можуть бути зареєстрованими товарними знаками або авторськими правами відповідних компаній, і можуть використовуватися лише для ідентифікації або пояснення та на користь власників без наміру їх порушувати.

Зміст

Примітки	iv
Інформація про безпеку.....	v
Догляд та очищення.....	vi
Takeback Services.....	vii
Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС	viii

Глава 1: Інформація про продукт

1.1 Вітаємо!.....	1-1
1.2 Вміст упаковки.....	1-1
1.3 Вступ до монітора	1-2
1.3.1 Вид спереду/збоку.....	1-2
1.3.2 Вид ззаду	1-3
1.3.3 Функція GamePlus	1-4
1.3.4 Функція GameVisual.....	1-5
1.3.5 HDR	1-6

Глава 2: Налаштування

2.1 Збірка стійки/основи монітора.....	2-1
2.2 Кабельна розводка	2-1
2.3 Регулювання монітора	2-2
2.4 Від'єднання стійки (тільки для настінного кріплення VESA)	2-3
2.5 Підключення кабелів	2-4
2.6 Увімкнення монітора	2-5

Глава 3: Загальні інструкції

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея).....	3-1
3.1.1 Як переналаштувати.....	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню.....	3-2
3.2 Ауга	3-8
3.3 Короткий опис технічних характеристик	3-9
3.4 Контурні розміри	3-11
3.5 Вирішення проблем (FAQ).....	3-12
3.6 Режими роботи, які підтримуються	3-13

Примітки

Заява Федеральної комісії зв'язку

Цей пристрій відповідає вимогам Частини 15 правил FCC. На функціонування пристрою поширюються такі дві умови:

- Даний пристрій не повинен створювати шкідливих перешкод, та
- Даний пристрій має допускати отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть порушити нормальну роботу пристрою.

Це обладнання перевірено й визнано таким, що відповідає обмеженням, встановленим для цифрових пристроїв Класу В відповідно до частини 15 правил Комісії FCC. Ці обмеження призначено для забезпечення належного захисту від шкідливих перешкод у житловому середовищі. Це обладнання генерує, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію, а якщо воно не встановлено та не використовується відповідно до інструкцій, то може спричинити шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Проте немає жодної гарантії, що у певному варіанті встановлення перешкоди не виникнуть. Якщо це обладнання викликає шкідливі перешкоди при прийомі радіо- і телевізійних сигналів (які можна перевірити вимкнувши і увімкнувши пристрій), користувачу рекомендується спробувати усунути перешкоди за допомогою наведених нижче заходів:

- Налаштуйте або змініть розташування прийомної антени.
- Збільшіть відстань між цим пристроєм і приймачем.
- Під'єднайте пристрій до розетки електроживлення, не зв'язаної з тією, до якої підключений приймач.
- Зверніться по допомогу до продавця або фахівця з телевізійної або радіотехніки.



Для забезпечення відповідності вимогам FCC необхідно використовувати екрановані кабелі для підключення монітора до відеокарти. Попереджаємо, що зміни чи модифікації у цьому пристрої, які не були чітко схвалені відповідальною стороною, можуть призвести до позбавлення користувача права користування обладнанням.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий прилад не перевищує обмежень класу В щодо випромінювання радіошуму від цифрових приладів, встановлених Положеннями про радіоперешкоди Канадського департаменту зв'язку.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадському стандарту ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Інформація про безпеку

- Перед налаштуванням монітора уважно прочитайте всю документацію, що додається до упаковки.
- Щоб уникнути пожежі або удару струмом, ніколи не піддавайте монітор впливу дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечна висока напруга всередині монітора може призвести до серйозних фізичних травм.
- Якщо джерело живлення зіпсовано, не намагайтеся виправити це самостійно. Зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або до продавця.
- Перш ніж використовувати продукт, переконайтесь, що всі кабелі підключені правильно, а кабелі живлення не пошкоджені. Якщо ви виявите пошкодження, негайно зверніться до дилера.
- Вирізи і отвори на задній або верхній частині корпусу передбачені для вентиляції. Не закривайте ці отвори. Ніколи не розміщуйте цей продукт поблизу або над радіатором або джерелом тепла, якщо не забезпечена належна вентиляція.
- Електроживлення монітора повинно відповідати параметрам джерела живлення, позначеним на етикетці. Якщо ви не впевнені щодо параметрів живлення у вашому домі, зверніться до продавця або в місцеву електрокомпанію.
- Використовуйте відповідну вилку живлення, яка відповідає місцевим стандартам живлення.
- Не перевантажуйте розетки та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Уникайте паподання пилу, вологи та перепадів температури. Не розміщуйте монітор у місцях, де він може намокнути. Розміщуйте монітор на стійкій поверхні.
- Відключайте пристрій від мережі під час грози або якщо він не буде використовуватися протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження внаслідок стрибків напруги.
- Ніколи не штовхайте предмети та не проливайте будь-яку рідину в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, використовуйте монітор лише на комп'ютерах зі списком UL, які мають відповідні налаштовані розетки з позначкою 100-240 В змінного струму.

- Якщо у вас виникають технічні проблеми з монітором, зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або продавця.
- Налаштування елемента керування гучності, а також еквалайзера на інші настройки, окрім центрального положення, може збільшити вихідну напругу навушників/головних телефонів і, як наслідок, рівень звукового тиску.
- Адаптер використовується лише для цього монітора, не використовуйте його для інших цілей.
Ваш пристрій використовує одне з наступних джерел живлення:
- Виробник: Delta Electronics Inc., Модель: ADP-90LE B
- Переконайтеся, що шнур живлення під'єднано до розетки із заземленням.
- Адаптер живлення та/або кабель живлення, що входить у комплект, призначені для використання лише з продуктом. Не використовуйте з іншими продуктами.



Цей символ перекресленого смітника вказує на те, що продукт (електричне, електронне обладнання та таблетковий акумулятор, що містить ртуть) не слід утилізувати серед міських побутових відходів. Прочитайте місцеві правила щодо утилізації електронних продуктів.

Догляд та очищення

- Перш ніж підняти або переставляти монітор, краще від'єднайте кабелі та шнур живлення. Дотримуйтесь правильних способів підйому, розміщуючи монітор. Коли підіймаєте або переносите монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за стійку чи шнур.
- Очищення. Вимкніть монітор та від'єднайте кабель живлення. Очищуйте поверхню монітора безворсовою неабразивною тканиною. Стійкі плями можна видалити тканиною, змоченою м'яким миючим засобом.
- Уникайте використання очищувача, що містить спирт або ацетон. Використовуйте очищувач, призначений для моніторів. Ніколи не розпилюйте очищувач безпосередньо на екран, оскільки він може потрапити всередину монітора та спричинити ураження електричним струмом.

Наступні ознаки є нормальними для монітора:

- Екран може блимати під час першого використання через характер флуоресцентного світла. Вимкніть перемикач живлення і знову увімкніть його, щоб переконатися, що екран перестав блимати.
- Залежно від використовуваних шпалер робочого столу на екрані можна помітити нерівномірний розподіл яскравості.

- Коли одне і те ж зображення відображається годинами, після перемикання зображення може залишитися залишкове зображення попереднього екрана. Екран відновиться повільно, або ви можете вимкнути перемикач живлення на кілька годин.
- Якщо екран стає чорним або блимає, або більше не може працювати, зверніться до свого дилера або сервісного центру, щоб це виправити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Конвенції, використані у цьому посібнику



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Інформація для запобігання травмування під час виконання завдання.



УВАГА: Інформація для запобігання пошкодження компонентів під час виконання завдання.



ВАЖЛИВО: Інформація, якій ви **ПОВИННІ** слідувати для виконання завдання.



ПРИМІТКА: Поради та додаткова інформація для допомоги у виконанні завдання.

Де знайти більше інформації

Зверніться до наступних джерел для отримання додаткової інформації та оновлень продуктів та програмного забезпечення.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають оновлену інформацію про апаратні та програмні продукти ASUS. Зайдіть на сайт <http://www.asus.com>

2. Факультативна документація

У ваш пакет продуктів може входити додаткова документація, яку, можливо, додав ваш дилер. Ці документи не входять до стандартного пакету.

3. Про мерехтіння

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС



PG27UQR

1.1 Вітаємо!

Дякуємо, що купили ПК-монітор ASUS®!

Найновіший широкоформатний ПК-монітор від ASUS має ширший, яскравіший і кришталєво чистий дисплей, а також безліч функцій, які покращують якість перегляду.

За допомогою цих функцій ви можете насолоджуватися зручністю та чудовими візуальними враженнями, які забезпечує монітор!

1.2 Вміст упаковки

Перевірте пакунок на наявність таких предметів:

- ✓ ПК-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Коротке керівництво по старту
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Адаптер живлення
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель DP
- ✓ Кабель HDMI
- ✓ Кабель USB
- ✓ Кришка вхідного/вихідного порту
- ✓ Звіт про випробування калібрування кольору
- ✓ Вітальна листівка ROG з конвертом
- ✓ Наклейка ROG



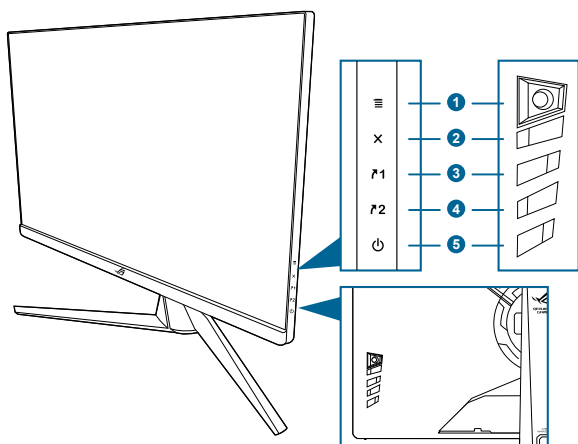
Якщо хоча б один із перелічених вище компонентів пошкоджений або відсутній, негайно зверніться до продавця.



Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

1.3 Вступ до монітора

1.3.1 Вид спереду/збоку

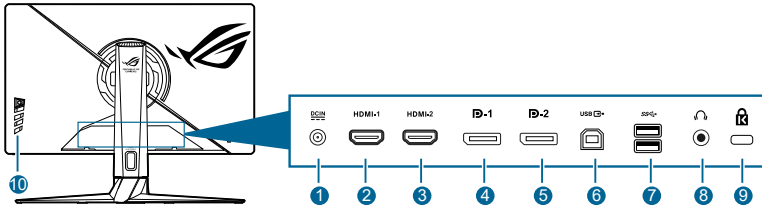


- ☰ (D) 5-позиційна** кнопка
 - Вмикає екранне меню. Вмикає вибраний пункт екранного меню.
 - Збільшує/зменшує значення або переміщує ваш вибір вгору/вниз/вліво/вправо.
 - Вмикає екранне меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
- X** кнопка
 - Вихід з пункту екранного меню.
 - Переключайте функції Key Lock (Блокування клавіш) між увімкненням та вимкненням шляхом тривалого натискання протягом 5 секунд.
 - Вмикає екранне меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
- P1** кнопка
 - За умовчанням: GamePlus.
 - Щоб змінити функцію швидкого доступу, перейдіть до меню Shortcut (Комбінація клавіш) > Shortcut 1 (Комбінація клавіш 1).
 - Вмикає екранне меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
- P2** кнопка
 - За умовчанням: GameVisual.
 - Щоб змінити функцію швидкого доступу, перейдіть до меню Shortcut (Комбінація клавіш) > Shortcut 2 (Комбінація клавіш 2).

- Вмикає екранне меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
5. Кнопка живлення/індикатор живлення
- Увімкнення/вимкнення монітора.
 - Визначення кольору індикатора живлення відповідає таблиці нижче.

Стан	Опис
Білий	УВІМК.
ВИМК.	ВИМК.
Бурштиновий	Режим очікування/Немає сигналу

1.3.2 Вид ззаду

















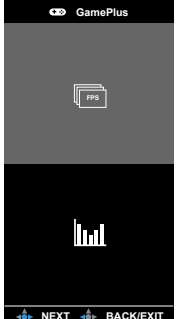
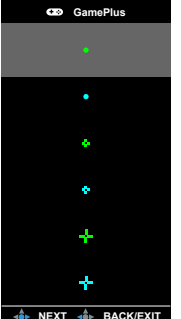

1. **Порт DC IN.** Цей порт необхідний для підключення шнура живлення.
2. **Порт HDMI-1.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.
3. **Порт HDMI-2.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.
4. **DisplayPort-1.** Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з DisplayPort.
5. **DisplayPort-2.** Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з DisplayPort.
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Цей порт призначений для підключення висхідного кабелю USB. Підключення вмикає USB-порти на моніторі.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ці порти призначені для підключення до USB-пристроїв, таких як USB-клавіатура/миша, USB-накопичувач тощо.
8. **Роз'єм для навушників.** Цей порт доступний лише тоді, коли підключений кабель HDMI/DisplayPort.
9. **Роз'єм замка типу Kensington.**
10. **Кнопки управління.**

1.3.3 Функція GamePlus

Функція GamePlus має набір інструментів та створює краще ігрове середовище для користувачів під час гри у різні типи ігор. Накладка перехрестя з 6 різними варіантами перехрестя дозволяє вибрати той варіант, що найкраще підходить для гри, у яку ви граєте. Також на екрані є таймер та секундомір, які ви можете розташувати ліворуч на дисплеї, щоб відстежувати час гри; в той час як лічильник FPS (кадри в секунду) дає змогу знати, наскільки плавно працює гра. Display Alignment (Вирівнювання зображення) відображає лінії вирівнювання на 4 сторонах екрану, що служить простим і зручним інструментом для ідеального вирівнювання декількох моніторів.

Для активації GamePlus:




1. Натисніть гарячу клавішу GamePlus.
2. Перемістіть кнопку  () вгору/вниз для вибору серед різних функцій.
3. Натисніть кнопку  () або перемістіть кнопку  () праворуч, щоб підтвердити вибрану функцію та перемістіть кнопку  () вгору/вниз для переходу між налаштуваннями. Перемістіть кнопку  () ліворуч, щоб повернутися назад, вимкнути та вийти.
4. Виділіть потрібне налаштування та натисніть кнопку  (), щоб її активувати. Натисніть кнопку , щоб її активувати.

Головне меню GamePlus	GamePlus — FPS counter (Лічильник FPS)	GamePlus — Crosshair (Приціл)	GamePlus — Timer (Таймер)
			

1.3.4 Функція GameVisual

Функція GameVisual дозволяє зручно вибрати між різними режимами зображення.

Для активації GameVisual:

1. Натисніть GameVisual кнопку сполучення клавіш.
2. Перемістіть кнопку  вгору/вниз, щоб виділити потрібний параметр.
3. Натисніть кнопку  або перемістіть кнопку праворуч, щоб її активувати.
4. Щоб вийти з меню, перемістіть ліворуч кнопку .
 - **Scenery Mode (Режим Пейзаж):** Це найкращий вибір для показу пейзажних фотографій за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **Racing Mode (Режим Перегони):** Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **Cinema Mode (Режим Кіно):** Це найкращий вибір для перегляду фільмів за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG):** Це найкращий вибір для стратегій реального часу (RTS)/рольових ігор (RPG) за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **FPS Mode (Режим FPS):** Це найкращий вибір для гри Шутер від першої особи за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - **sRGB Mode (Режим sRGB):** Це найкращий вибір для перегляду фотографій та графіки з ПК.
 - **MOBA Mode (Режим MOBA):** Це найкращий вибір для багатокористувацької онлайн-ігри на бойовій арені з технологією GameVisual™ Video intelligence.
 - **User Mode (Режим корист.):** Більше елементів можна налаштувати в меню Color (Колір).



-
- У Racing Mode (Режим Перегони) користувач не може настроїти такі функції: ASCR, Saturation (Насиченість), VividPixel.
 - У sRGB Mode (Режим sRGB) користувач не може настроїти такі функції: Color Temp. (Колірна темп.), Brightness (Яскравість), Contrast (Контрастність), ASCR, Saturation (Насиченість), Gamma (Гама), VividPixel.
 - У Scenery Mode (Режим Пейзаж) користувач не може настроїти такі функції: Gamma (Гама), Shadow Boost.
 - У Cinema Mode (Режим Кіно) користувач не може настроїти такі функції: Shadow Boost.
 - У MOBA Mode (Режим МОБА) користувач не може настроїти такі функції: ASCR, Saturation (Насиченість), VividPixel, Shadow Boost.
-

1.3.5 HDR

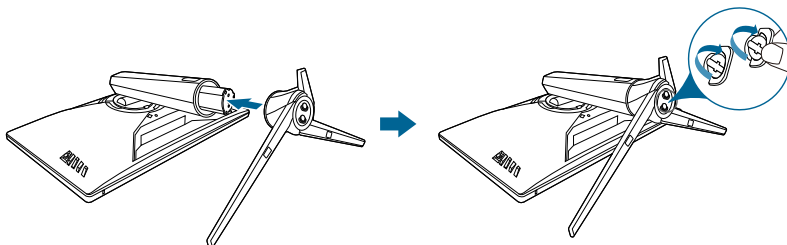
Цей монітор підтримує формат HDR. Під час виявлення вмісту HDR у екранному меню з'явиться спливаюче повідомлення "HDR ON" (HDR УВІМК.).



Під час відображення вмісту HDR ці функції будуть недоступні: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Brightness (Яскравість), Contrast (Контрастність), ASCR, Dynamic Dimming (Динамічне затінення), Blue Light Filter (Фільтр син. світла), Color Temp. (Колірна темп.) Gamma (Гама), Saturation (Насиченість).

2.1 Збірка стійки/основи монітора

1. Вставте основу у стійку.
2. Зафіксуйте основу на стійці, закріпивши гвинтом, який є в комплекті.



Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.

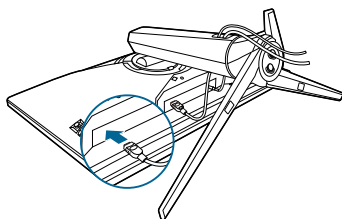


Розмір гвинта основи: M6 x 15 мм.

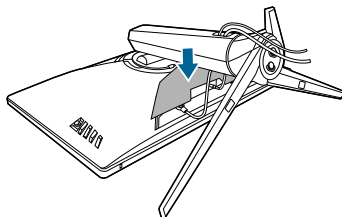
2.2 Кабельна розводка

Ви можете упорядкувати кабелі за допомогою кришки вхідного/вихідного порту.

- **Розташування кабелів**

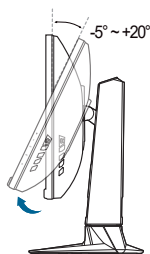


- **Використання кришки вхідного/вихідного порту:** кришка може бути прикріплена або від'єднана.

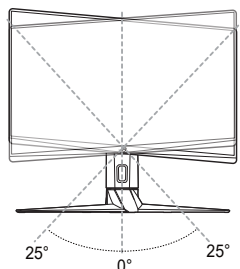


2.3 Регулювання монітора

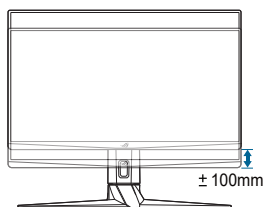
- Для пошуку кута оптимального перегляду рекомендуємо подивитися прямо на монітор, а потім відрегулювати монітор під найбільш зручний для вас кут.
- Тримайте стійку, щоб не допустити падіння монітора при зміні кута нахилу.
- Рекомендований кут регулювання становить $+20^\circ$ до -5° (для нахилу)/ $+25^\circ$ до -25° (для повороту)/ ± 100 мм (для регулювання висоти).



(Нахил)



(Поворот)



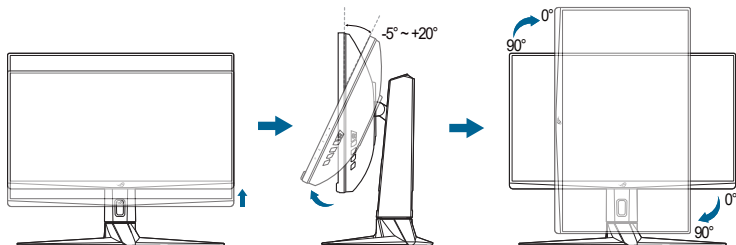
(Регулювання висоти)



Коли ви регулюєте кут огляду, монітор може злегка трястися.

Поворот монітора

1. Підніміть монітор у найвище положення.
2. Нахиліть монітор на максимальний кут.
3. Поверніть монітор за годинниковою стрілкою до потрібного кута.



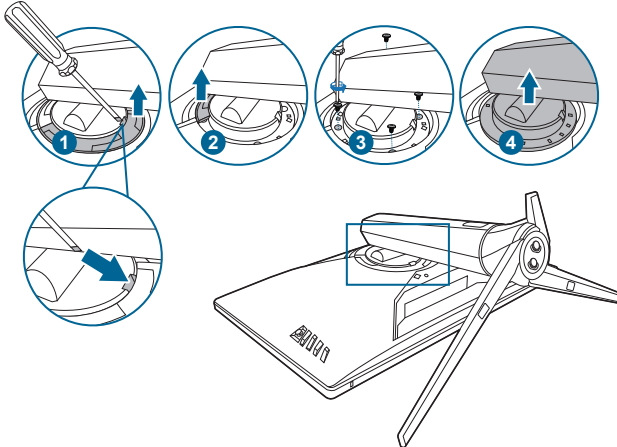
Коли ви регулюєте кут огляду, монітор може злегка трястися.

2.4 Від'єднання стійки (тільки для настінного кріплення VESA)

Знімна стійка цього монітора спеціально розроблені для настінного кріплення VESA.

Для від'єднання стійки:

1. Покладіть монітор на стіл передньою панеллю вниз.
2. За допомогою викрутки зніміть кришки у місці з'єднання монітора та стійки.
3. Послабте чотири гвинти на задній панелі монітора та зніміть стійку/основу.



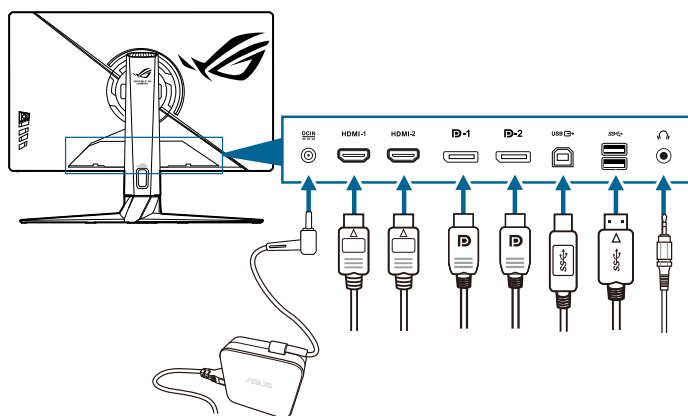
Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.



- Набір для настінного кріплення VESA (100 x 100 мм) купується окремо.
- Використовуйте лише настінний кронштейн зі списку UL із мінімальною вагою/навантаженням 22,7 кг (розмір гвинта: M4 x 10 мм)

2.5 Підключення кабелів

Підключіть кабелі згідно з наступними інструкціями:



- **Для під'єднання шнура живлення:**
 - а. Надійно підключіть адаптер живлення до входу DC IN монітора.
 - б. Підключіть один кінець шнура живлення до адаптера живлення, а інший кінець - до розетки.
- **Для підключення кабелю DisplayPort/HDMI:**
 - а. Підключіть один кінець кабелю DisplayPort/HDMI до порта монітора DisplayPort/HDMI.
 - б. Підключіть інший кінець кабелю DisplayPort/HDMI до порта комп'ютера DisplayPort/HDMI.
- **Для використання навушників:** підключіть кінець із штекером до гнізда навушників монітора.
- **Для використання портів USB 3.2 Gen 1:** Візьміть кабель USB, що входить у комплект, і підключіть менший кінець (type B) висхідного кабелю USB до висхідного порту USB монітора, а більший кінець (type A) до порту USB вашого комп'ютера. Переконайтеся, що на вашому комп'ютері встановлено останню операційну систему Windows 10/Windows 11. Це дозволить працювати USB-портам на моніторі.



Коли ці кабелі підключені, ви можете вибрати бажаний сигнал з пункту Input Select (Вибір входу) в екранному меню.



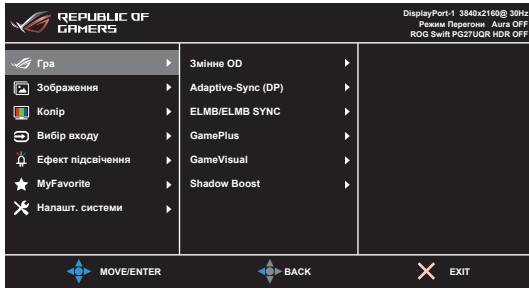
Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

2.6 Увімкнення монітора

Натисніть кнопку живлення. Див. сторінку 1-3 щодо розташування кнопки живлення. Індикатор живлення світиться білим, щоб показати, що монітор УВІМК.

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея)

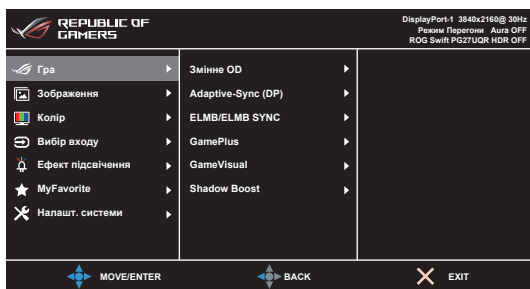
3.1.1 Як переналаштувати



1. Натисніть кнопку () для активації екранного меню.
2. Перемістіть кнопку () вгору/вниз для переходу між функціями. Виділіть потрібну функцію та натисніть кнопку (), щоб її активувати. Якщо вибрана функція має підменю, знову перемістіть кнопку () вгору/вниз для навігації між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію підменю та натисніть кнопку праворуч () або перемістіть кнопку (), щоб її активувати.
3. Переміщуйте кнопку () вгору/вниз, щоб змінити налаштування вибраної функції.
4. Щоб вийти і зберегти екранне меню, натисніть кнопку або переміщуйте вліво () кілька разів, доки екранне меню не зникне. Щоб відрегулювати інші функції, повторіть кроки 1-3.

3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню

1. Gaming (Гра)



- **Variable OD (Змінне OD):** Покращує час реакції РК-панелі на рівень сірого.



Ця функція зараз доступна, коли увімкнено **ELMB**.

- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення):** Дозволяє джерелу, що підтримує графічні пристрої Adaptive-Sync*, динамічне регулювання частоти оновлення дисплея на основі частоти кадрів типового вмісту для енергоефективності, без віртуальних переривань та з низьким значенням затримки дисплея.



Для активації **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)**, спочатку вимкніть функцію **ELMB**.

***Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** можна активувати лише в межах 48 Гц~160 Гц для HDMI і 48 Гц~160 Гц для DisplayPort.

*Щоб отримати інформацію про підтримувані графічні процесори, мінімальні вимоги до системи ПК та драйверів, зверніться до виробників графічних процесорів.

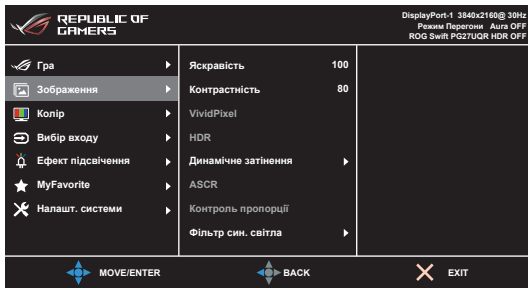
- **ELMB/ELMB SYNC:** **ELMB** може бути активовано тільки коли **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** встановлено у Off (Вимк.), а частота оновлення дорівнює 120 Гц, 144 Гц, 150 Гц або 160 Гц. **ELMB SYNC** дозволяє увімкнути функцію, коли **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** встановлено у On (Увімк.). Ця функція усуває розрив екрану, зменшує подвоєння та розмитості руху під час гри.
- **GamePlus:** Подробиці див. у 1.3.3 Функція GamePlus.
- **GameVisual:** Подробиці див. у 1.3.4 Функція GameVisual.

- **Shadow Boost:** Підсилення темного кольору регулює гамма-корекцію монітора, щоб збагатити темні тони на зображенні, завдяки чому темні сцени та предмети стає набагато легше бачити.



Ця функція доступна лише в Racing Mode (Режим Перегони), RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG), FPS Mode (Режим FPS), sRGB Mode (Режим sRGB) або User Mode (Режим корист.).

2. Image (Зображення)



- **Brightness (Яскравість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Contrast (Контрастність):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **VividPixel:** Ця функція покращує контур відображуваного зображення та створює високоякісні зображення на екрані.
- **HDR:** Містить два режими HDR.
 - **ASUS Gaming HDR:** Це режим HDR, який ASUS спеціально налаштувала для продуктивності HDR.
 - **ASUS Cinema HDR:** Відповідає VESA Дисплей HDR.
- **Dynamic Dimming (Динамічне затінення):** Синхронізується із вмістом під час зміни контрастності, щоб виконати динамічне затемнення підсвічування.
- **ASCR:** Увімкнення/вимкнення функції ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Ця функція недоступна (встановить як **OFF (ВИМК.)**) коли увімкнено **Dynamic Dimming (Динамічне затінення)**.

- **Aspect Control (Контроль пропорції):** Налаштовує співвідношення сторін до **Full (Повний екран)** або **4:3**.

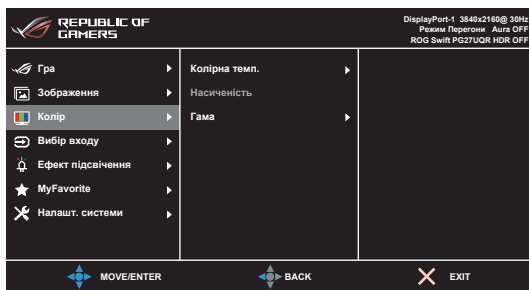
- **Blue Light Filter (Фільтр син. світла):**
 - **Level 0 (Рівень 0):** Без змін.
 - **Level 1~4 (Рівень 1~4):** Чим вище рівень, тим менше синього світла розсіюється. Коли активовано Blue Light Filter (Фільтр син. світла), будуть автоматично імпортовані налаштування за умовчанням у Racing Mode (Режим Перегони). В межах від Level 1 (Рівень 1) до Level 3 (Рівень 3) функція Brightness (Яскравість) налаштовується користувачем. Level 4 (Рівень 4) оптимізований. Він відповідає вимогам сертифікації Низького рівня синього світла TUV. Функція Brightness (Яскравість) не може бути налаштована користувачем.



Прочитайте наступну інформацію для зменшення напруги очей:

- Користувачу слід відходити на деякий час від дисплея, якщо він працює тривалий час. Рекомендується робити короткі перерви (принаймні 5 хвилин) приблизно через 1 годину безперервної роботи за комп'ютером. Робити короткі та часті перерви ефективніше, ніж одну довгу перерву.
- Щоб мінімізувати напругу і сухість очей, користувачі повинні періодично відпочивати, фокусуючись на предметах, які знаходяться далеко.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити навантаження. Повторюйте ці вправи часто. Якщо напруга очей триває, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Повторно дивіться вгору-вниз (2) Повільно рухайте очима по колу (3) Рухайте очима по діагоналі.
- Високоенергетичне синє світло може призвести до перенапруження очей та ВМД (вікова дегенерація жовтої плями). Фільтр синього світла необхідний для зменшення на 70% (макс.) шкідливого синього світла, щоб уникнути CVS (синдром комп'ютерного зору).

3. Color (Колір)

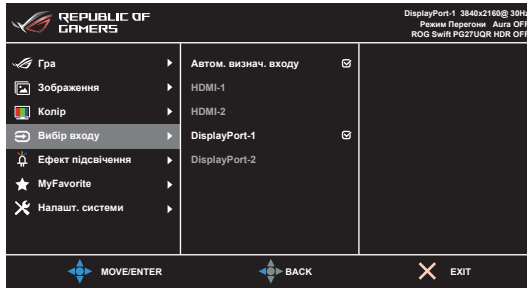


- **Color Temp. (Колірна темп.):** Має 4 режими, включаючи режим Cool (Холодний), Normal (Звичайна), Warm (Тепла) та User Mode (Режим корист.).

- **Saturation (Насиченість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Gamma (Гама):** Дозволяє встановити кольоровий режим на **2,5, 2,2** або **1,8**.

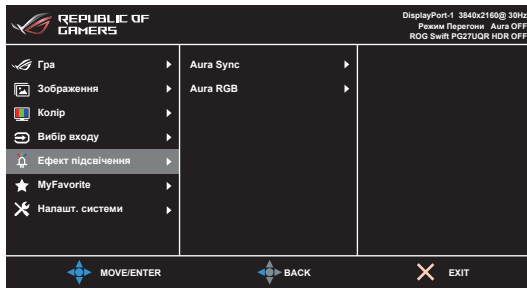
4. Input Select (Вибір входу)

За допомогою цієї функції ви можете вибрати бажане джерело вхідного сигналу.



- **Auto Input Detection (Автом. визнач. входу):** Коли увімкнено, система автоматично вибере останній вставлений порт введення-виводу.
- **HDMI-1, HDMI-2, DisplayPort-1, DisplayPort-2:** Виберіть вручну джерело вхідного сигналу.

5. Lighting Effect (Ефект підсвічення)

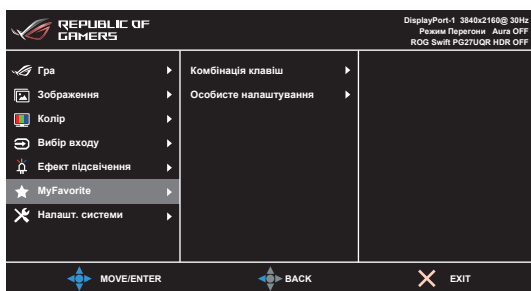


- **Aura Sync:** Дозволяє вмикати та вимикати функцію Aura Sync, яка синхронізує ефект підсвічування Aura RGB серед усіх підтримуваних пристроїв.
- **Aura RGB:** На вибір є 6 живих кольорів: **Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing (Дихання), Strobing, OFF (ВИМК.)**. Ви можете змінити вручну кольори **R/G/B/C/M/Y** для режимів **Static, Breathing (Дихання)** та **Strobing**.



Ця функція зараз доступна, коли увімкнено **Aura Sync**.

6. MyFavorite



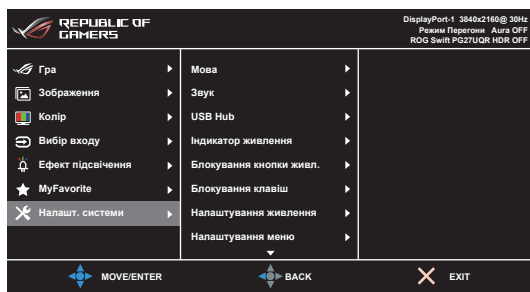
- **Shortcut (Комбінація клавіш):**
 - **Shortcut 1 (Комбінація клавіш 1)/Shortcut 2 (Комбінація клавіш 2):** Встановлює функції сполучення клавіш для кнопок сполучення клавіш.



Коли вибрано або активовано певну функцію, кнопка сполучення клавіш може не підтримуватись. Доступні варіанти функцій: GamePlus, GameVisual, Brightness (Яскравість), Mute (Без звуку), Shadow Boost, Contrast (Контрастність), Input Select (Вибір входу), HDR, Blue Light Filter (Фільтр син. світла), Variable OD (Змінне OD), Customized Setting-1 (Load) (Особисте налаштування-1 (завант)), Customized Setting-2 (Load) (Особисте налаштування-2 (завант))

- **Customized Setting (Особисте налаштування):** Завантажує/зберігає всі налаштування на моніторі.

7. System Setup (Налашт. системи)



- **Language (Мова):** На ваш вибір доступна 22 мова, включаючи англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська.
- **Sound (Звук):** В цьому меню встановлюються налаштування, пов'язані зі звуком.

- **Volume (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.)):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Mute (Без звуку):** Перемикає звук монітора між увімкненням та вимкненням.
- **USB Hub:** Увімкнення/вимкнення функції USB-концентратора в режимі очікування.



Ця функція недоступна (встановіть як **On During Standby (Увімкнено в режимі очікування)**) коли увімкнено **Aura Sync**.

- **Power Indicator (Індикатор живлення):** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- **Power Key Lock (Блокування кнопки живл.):** Вмикає та вимикає клавішу живлення.
- **Key Lock (Блокування клавіш):** Для вимкнення всіх функцій клавіш. Натисніть **X** протягом 5 секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіш.
- **Power Setting (Налаштування живлення):**
 - **Standard Mode (Стандартний режим):** Налаштування стандартного режиму може призвести до збільшення споживання електроенергії.
 - **Power Saving Mode (Реж економії енергії):** Реж економії енергії може призвести до обмеження яскравості.



Деякі функції, які споживають електроенергію, будуть вимкнені, коли вибрано **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**. Якщо ви бажаєте ввімкнути функції, виберіть **Standard Mode (Стандартний режим)**.



Перед активацією **Power Saving Mode (Реж економії енергії)** вимкніть функцію HDR.

- **OSD Setup (Налаштування меню):**
 - Регулює час очікування екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI.
 - Регулює фон екранного меню з непрозорого на прозорий.
- **DisplayPort Ver. (Версія DisplayPort):** Сумісність з графічною картою. Виберіть **DisplayPort 1.1**, **DisplayPort 1.2** або **DisplayPort 1.4** відповідно до версії графічної карти DP.



Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення) доступний лише коли вибрано **DisplayPort 1.4**.

- **Information (Інформація):** Показує інформацію про монітор.
- **All Reset (Скинути все):** Вибір **"Yes" (Так)** дозволяє відновити налаштування за умовчанням.

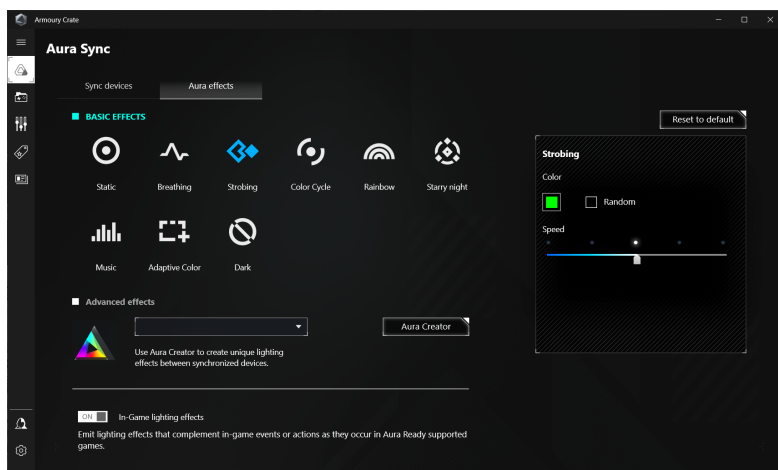
3.2 Aura

Armoury Crate - це програма, яка керує кольоровими світлодіодами на підтримуваних пристроях, таких як монітори, материнські плати, графічні карти, настільні ПК тощо. Aura дозволяє регулювати колір світлодіодів RGB на цих пристроях та вибрати різні світлові ефекти. Ви також можете виправити або відрегулювати колір світлодіодів через їх калібрування.

Щоб активувати Aura:

1. Увімкніть функцію **Aura Sync** в екранному меню.
2. Підключіть висхідний порт монітора USB 3.2 Gen 1 до порту USB вашого комп'ютера.
3. Встановіть Armoury Crate, а потім перезапустіть комп'ютер.
4. Виконати Armoury Crate.

Нижче наведено огляд цієї програми.



- Якщо висхідне USB-з'єднання між монітором і комп'ютером відключено, для відновлення роботи функції Aura потрібно повторно підключити висхідний порт USB 3.2 Gen 1 монітора до комп'ютера, а потім перезавантажити комп'ютер.
- Більше деталей див. на https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Короткий опис технічних характеристик

Тип панелі	ПК TFT
Розмір панелі	Широкий екран 27" (16:9; 68,4 см)
Максимальна роздільна здатність	3840 x 2160
Крок пікселя	0,155 мм x 0,155 мм
Яскравість (тип.)	400 кд/м ² (SDR); 600 кд/м ² (HDR)
Коефіцієнт контрастності (тип.)	1000:1
Кут перегляду (Г/В) CR>10	178°/178°
Кольори відображення	1,07 мільярда (8 біт+Hi_FRC)
Час відповіді	1 мс (сірий-сірий)
Вибір колірної температури	4 колірні температури
Аналоговий вхід	Ні
Цифровий вхід	DisplayPort v1.4 x 2, HDMI v2.1 x 2
Роз'єм для навушників	Так
Аудіовхід	Ні
Вбудовані динаміки	Ні
Порт USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B 2 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
Кольори	Чорний
Світлодіодний індикатор електроживлення	Білий (Увімк.) / Бурштиновий (Режим очікування)
Нахил	+20° ~ -5°
Обертання	0 ~ 90°
Поворот	+25° ~ -25°
Регулювання висоти	100 мм
Настінне кріплення VESA	100 x 100 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Номинальна напруга	АС: 100~240 В постійний струм: 19 В, 4,74 А (адаптер постійного струму)
Споживання енергії	Живлення увімк.: < 28 Вт**, Режим очікування: < 0,5 Вт, Живлення вимк.: < 0,3 Вт
Температура (робоча)	0°C~40°C
Температура (У неробочому стані)	-20°C~+60°C
Розміри (Ш x В x Г) без підставки	614 x 367 x 89 мм
Розміри (Ш x В x Г)	614 x 409 x 255 мм (зі стійкою, найнижчий) 614 x 508 x 255 мм (зі стійкою, найвищий) 719 x 267 x 512 мм (в упаковці)

Вага (оцін.)	3,9 кг (без стійки); 7,4 кг (нетто); 10,6 кг (брутто)
Багатомовний	22 мови (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська)
Акcesуари	Коротке керівництво по старту, гарантійний талон, адаптер живлення, шнур живлення, кабель DP, кабель HDMI, кабель USB, кришка вхідного/вихідного порту, звіт про випробування калібрування кольору, вітальна листівка ROG з конвертом, наклейка ROG
Відповідність та стандарти	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label , UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI , RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle , J-MOSS, KC, KCC, e-Standby, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

***Технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.**

****Вимірювання яскравості екрану в 200 ніт без підключення аудіо/USB/кардрідера.**

3.5 Вирішення проблем (FAQ)

Проблема	Можливе рішення
Індикатор живлення не світиться	<ul style="list-style-type: none">Натисніть кнопку живлення, щоб перевірити, чи монітор увімкнено.Перевірте, чи правильно приєднаний шнур живлення до монітора та розетки.
Світлодіод живлення світиться білим, а зображення на екрані відсутнє	<ul style="list-style-type: none">Перевірте, що монітор та комп'ютер УВІМКНЕНІ.Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера.Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, що комп'ютер працює належним чином.
Зображення на екрані занадто світле або темне	<ul style="list-style-type: none">Відрегулюйте налаштування Contrast (Контрастність) та Brightness (Яскравість) за допомогою екранного меню.
Зображення на екрані стрибає або на зображенні присутній хвиловий малюнок	<ul style="list-style-type: none">Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера.Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричиняти електричні перешкоди.
Зображення на екрані має дефекти кольору (білий не виглядає білим)	<ul style="list-style-type: none">Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.Виконайте All Reset (Скинути все) за допомогою екранного меню.Відрегулюйте параметри кольору R/G/B або виберіть Color Temperature (Колірна темп.) за допомогою екранного меню.
Яскравість зменшується після відображення вмісту HDR протягом певного періоду часу	<ul style="list-style-type: none">Вимкніть монітор, натиснувши кнопку живлення, а потім увімкніть монітор.Вимкніть монітор, від'єднавши кабель живлення, а потім увімкніть монітор.Повторно активуйте функцію HDR на своєму пристрої.

3.6 Режими роботи, які підтримуються

Вхід HDMI

Частота роздільної здатності	Горизонтальна частота
720 x 400	70 Гц
640 x 480	60 Гц
640 x 480	67 Гц
640 x 480	72 Гц
640 x 480	75 Гц
800 x 600	56 Гц
800 x 600	60 Гц
800 x 600	72 Гц
800 x 600	75 Гц
1024 x 768	60 Гц
1024 x 768	70 Гц
1024 x 768	75 Гц
1280 x 1024	75 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1440 x 900	60 Гц
1152 x 864	75 Гц
1280 x 720	60 Гц
1680 x 1050	60 Гц
1920 x 1080	60 Гц
640 x 480p	59,94 Гц
720 x 480p	59,94 Гц/60 Гц
1280 x 720P	59,94/60 Гц
1280 x 720P	50 Гц
1920 x 1080P	50 Гц
1920 x 1080P	59,94/60 Гц
1440 x 480P	59,94/60 Гц
1440 x 576p	50 Гц
1440 x 576p	50 Гц
1920 x 1080p	119,88/120 Гц
3840 x 2160p	23,98/24 Гц
3840 x 2160p	25 Гц
3840 x 2160p	29,97/30 Гц
3840 x 2160p	50 Гц
3840 x 2160p	59,94/60 Гц
3840 x 2160p	119,88/120 Гц
3840 x 2160	60 Гц

Частота роздільної здатності	Горизонтальна частота
2560 x 1440	120 Гц
2560 x 1440	60 Гц
2560 x 1440	144 Гц
3840 x 2160	144 Гц
3840 x 2160	150 Гц
3840 x 2160	160 Гц

Примітка:

Не підтримують чергування.

Вхід DisplayPort

Частота роздільної здатності	Горизонтальна частота
720 x 400	70 Гц
640 x 480	60 Гц
640 x 480	67 Гц
640 x 480	72 Гц
640 x 480	75 Гц
800 x 600	56 Гц
800 x 600	60 Гц
800 x 600	72 Гц
800 x 600	75 Гц
1024 x 768	60 Гц
1024 x 768	70 Гц
1024 x 768	75 Гц
1280 x 1024	75 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1440 x 900	60 Гц
1152 x 864	75 Гц
1280 x 720	60 Гц
1680 x 1050	60 Гц
1920 x 1080	60 Гц
1280 x 720P	59,94/60 Гц
1280 x 720P	50 Гц
1920 x 1080P	50 Гц
1920 x 1080P	59,94/60 Гц
1440 x 480P	59,94/60 Гц
1440 x 480P	59,94/60 Гц
1440 x 576p	50 Гц
1440 x 576p	50 Гц
1920 x 1080p	119,88/120 Гц

Частота роздільної здатності	Горизонтальна частота
3840 x 2160p	23,98/24 Гц
3840 x 2160p	25 Гц
3840 x 2160p	29,97/30 Гц
3840 x 2160p	50 Гц
3840 x 2160p	59,94/60 Гц
3840 x 2160p	119,88/120 Гц
3840 x 2160	60 Гц
2560 x 1440	120 Гц
2560 x 1440	60 Гц
2560 x 1440	144 Гц
3840 x 2160	144 Гц
3840 x 2160	150 Гц
3840 x 2160	160 Гц

Примітка:

Не підтримують чергування та колірну гамму YUV420.

ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>