



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

IPS LED-

МОНИТОР

(LED-МОНИТОР *)

* LED-мониторы LG — это ЖК-мониторы со светодиодной подсветкой.

Прежде чем пользоваться устройством, внимательно прочтайте инструкции по технике безопасности.

38WK95C
38BK95C

СОДЕРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗИЯ 3

СБОРКА И ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ 4

- Комплект поставки 4
- Поддерживаемые драйверы и программное обеспечение 5
- Описание продукта и функций кнопок 6
 - Использование кнопки-джойстика
 - Входные разъемы
 - Перемещение и поднятие монитора .. 8
 - Установка монитора 10
 - Сборка подставки
 - Размещение на столе
 - Регулировка высоты подставки
 - Регулировка угла наклона монитора
 - Закрепление кабелей
 - Использование замка Kensington
 - Снятие ножки подставки
 - Установка кронштейна для крепления на стене
 - Крепление на стене

ЭКСПЛУАТАЦИЯ МОНИТОРА 20

- Подключение к ПК 20
 - Подключение HDMI
 - Подключение DisplayPort
 - Соединение USB-C
 - Подключение к А/В-устройствам 23
 - Подключение HDMI
 - Подключение периферийных устройств 23
 - Подключение кабеля USB
 - Подключение наушников

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ 25

- Вызов меню основного экрана 25
 - Функции главного меню
- Пользовательские настройки 27
 - Настройки меню

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ 39

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ 42

- Поддерживаемый заводской режим 44
- Синхронизация HDMI (видео) 45
- Питание 45
- Технические характеристики беспроводного модуля (WB1NP6).... 46

ЛИЦЕНЗИЯ

Предоставляемые лицензии различаются в зависимости от модели. Посетите www.lg.com для получения дополнительной информации по лицензиям.



Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface и Логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. в Соединенных Штатах и других странах.



VESA, логотип VESA, логотип соответствия DisplayPort и логотип соответствия DisplayPort для двухрежимных источников являются зарегистрированными товарными знаками Ассоциации по стандартам в области видеоэлектроники.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



The *Bluetooth*® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by LG Electronics Inc. is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.

USB типа C™ и USB-C™ являются торговыми марками некоммерческой организации USB Implementers Forum.

Следующая информация распространяется только на мониторы, продаваемые на европейском рынке и соответствующие положениям Директивы ErP:

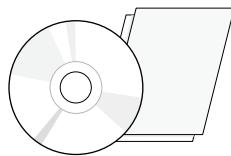
* Данный монитор настроен на автоматическое выключение по истечении 4 часов после активации дисплея, в случае, если на протяжении указанного времени каких-либо действий с дисплеем не производилось.

* Для отключения данной настройки установите «Выкл.» в соответствующей опции экранного меню Automatic Standby(автоматический переход в спящий режим).

СБОРКА И ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

Комплект поставки

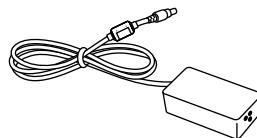
До начала эксплуатации монитора проверьте наличие в коробке указанных компонентов. В случае отсутствия компонентов обратитесь к продавцу, у которого был приобретен этот товар. Внешний вид устройства и соответствующих компонентов может отличаться от показанного на рисунке.



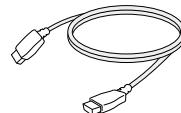
CD (Руководство пользователя
/ ПО / Инструкции) / Брошюры



Кабель питания



Адаптер питания



Кабель HDMI
(в зависимости от
страны)



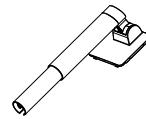
Кабель DisplayPort
(в зависимости от
страны)



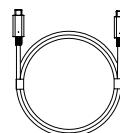
Основание подставки



Держатель для кабеля



Стойка



Кабель USB C-C
(в зависимости от
страны)



Тип соединителя
USB C-A
(в зависимости от
страны)



ВНИМАНИЕ!

- Для обеспечения безопасности и оптимальных эксплуатационных качеств устройства, используйте только фирменные детали.
- Какие-либо повреждения или ущерб, вызванные использованием деталей не одобренных производителем, не являются гарантийным случаем.
- Рекомендуется использовать компоненты, входящие в комплект поставки.
- При использовании обычных кабелей, не сертифицированных компанией LG, изображения на экране могут не отображаться, или на изображениях могут появляться шумы.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Внешний вид реальных компонентов может отличаться изображения выше.
- Любые характеристики и информация об устройстве могут быть изменены без предварительного уведомления в целях улучшения его работы.
- Для покупки дополнительных принадлежностей обратитесь в магазин электроники, интернет-магазин или к продавцу, у которого вы приобрели устройство.
- Кабель питания, входящий в комплект поставки, может отличаться в зависимости от региона.

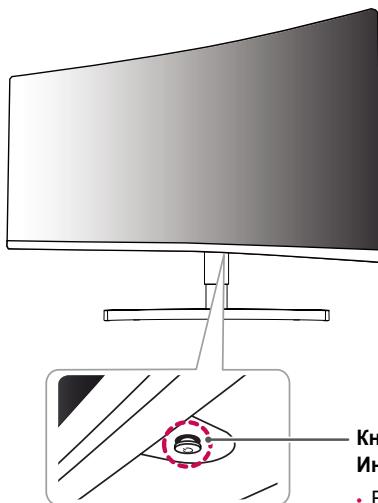
Поддерживаемые драйверы и программное обеспечение

Проверьте драйверы и программное обеспечение, поддерживаемые вашим продуктом, и см. руководство на компакт-диске, которое входит в комплект поставки продукта.

| Драйверы и программное обеспечение | Приоритет установки | 38WK95C 38BK95C |
|------------------------------------|---------------------|--------------------|
| Драйвер монитора | Рекомендуется | ○ |
| Драйвер ASM | Требуется | Х |
| OnScreen Control | Рекомендуется | ○ |
| Dual Controller | Опционально | ○ |
| True Color Pro | Опционально | Х |

- Требуется и рекомендуется: Можно загрузить и установить последнюю версию с прилагаемого компакт-диска или с веб-сайта LGE (www.lg.com).
- Дополнительно: Можно загрузить и установить последнюю версию с веб-сайта LGE (www.lg.com).

Описание продукта и функций кнопок



**Кнопка-джойстик /
Индикатор питания**

- Вкл: Устройство включено
- Выкл: Устройство выключено

Использование кнопки-джойстика

Вы можете легко управлять функциями монитора, нажимая кнопку-джойстик или перемещая ее пальцем влево/вправо.

Основные функции

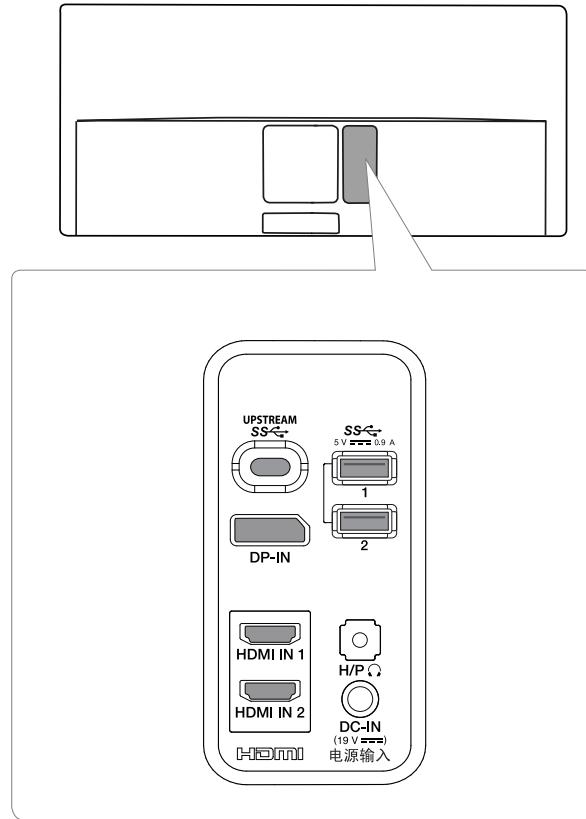
| | | |
|--|------------------------------|--|
| | Устройство включено | Однократно нажмите кнопку-джойстик пальцем, чтобы включить монитор. |
| | Устройство выключено | Однократно нажмите и удерживайте кнопку-джойстик пальцем, чтобы выключить монитор. |
| | Управление громкостью | Вы можете управлять громкостью, перемещая кнопку-джойстик влево/вправо. |



ПРИМЕЧАНИЕ

- Кнопка-джойстик расположена в нижней части монитора.

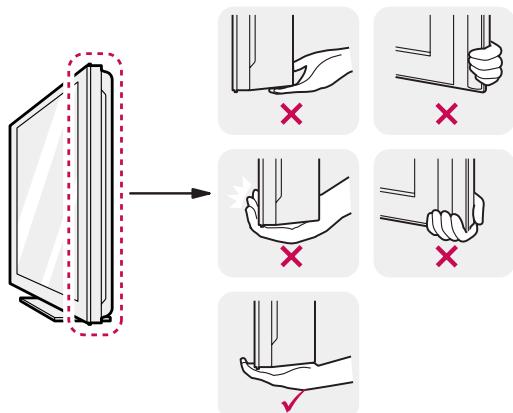
Входные разъемы



Перемещение и поднятие монитора

Перед перемещением или поднятием монитора соблюдайте следующие инструкции во избежание повреждения и для обеспечения безопасной транспортировки независимо от типа и размера монитора.

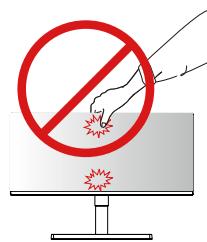
- Монитор рекомендуется перемещать в оригинальной коробке или упаковочном материале.
- Перед перемещением или поднятием монитора отключите кабель питания и все остальные кабели.
- Крепко удерживайте нижнюю и боковую части монитора. Не касайтесь самой панели.



- При удерживании монитора экран должен быть направлен в противоположную от вас сторону во избежание появления царапин.
- При транспортировке не подвергайте монитор толчкам или избыточной вибрации.
- При перемещении монитора держите его вертикально, не ставьте его на бок и не наклоняйте влево или вправо.

 **ВНИМАНИЕ!**

- Страйтесь не прикасаться к экрану монитора.
 - Это может привести к повреждению всего экрана или отдельных пикселов, отвечающих за формирование изображения.



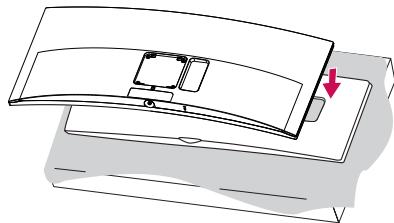
- При использовании монитора без подставки, кнопка-джойстик может стать причиной неустойчивости монитора, что может привести к наклонению и падению, повреждению устройства, а также к нанесению вам травм. Кроме того, это может стать причиной некорректной работы кнопки-джойстика.



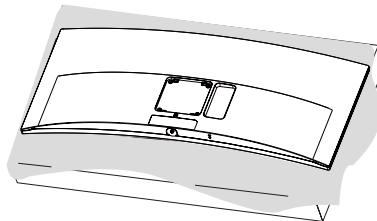
Установка монитора

Сборка подставки

1

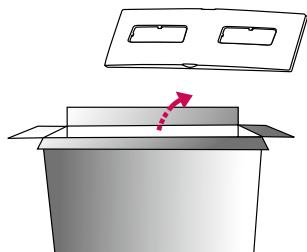


2

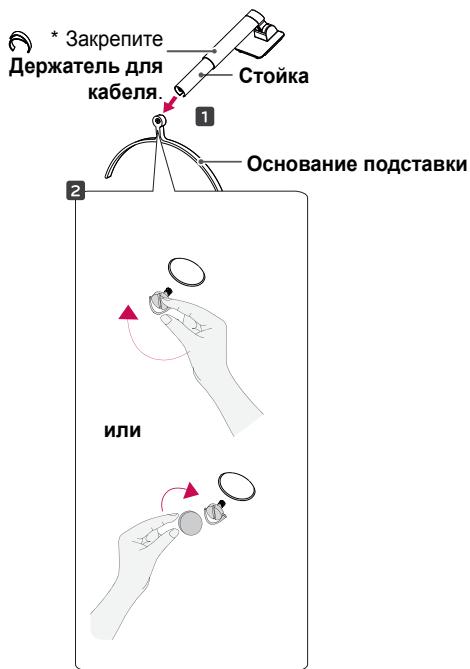


ВНИМАНИЕ!

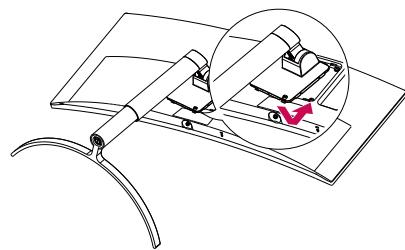
- Для защиты экрана поместите монитор на подставку, прилагаемую в коробке, экраном вниз.



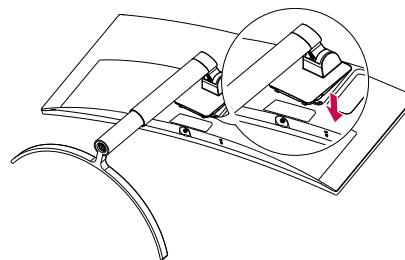
3



4



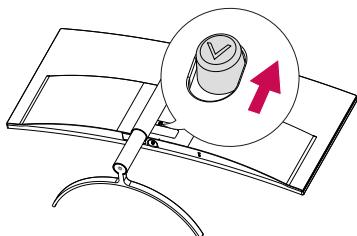
5





ПРИМЕЧАНИЕ

- Надавите на подставку, пока кнопка не окажется наверху.

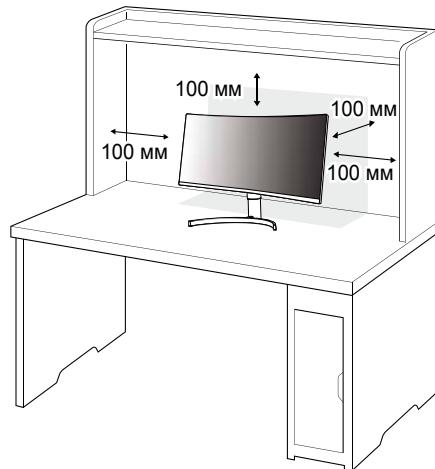


ВНИМАНИЕ!

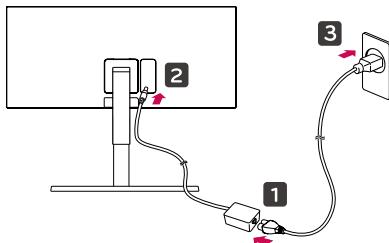
- Изображения в данном руководстве представляют общие действия и могут отличаться от фактического продукта.
- Чрезмерная нагрузка на крепежные винты может привести к повреждению монитора. Гарантия не распространяется на такие повреждения.
- Не переносите монитор в перевернутом положении, удерживая его только за основание подставки. Это может вызвать падение монитора с подставки и привести к травме.
- Перед поднятием или перемещением монитора не касайтесь его экрана. Давление на экран монитора может вызвать его повреждение.

Размещение на столе

- Поднимите монитор и поместите его на стол в вертикальном положении. Расстояние от монитора до стены должно составлять не менее 100 мм для обеспечения достаточной вентиляции.



- 2 Подключите адаптер питания к монитору, а затем включите кабель питания в настенную розетку.

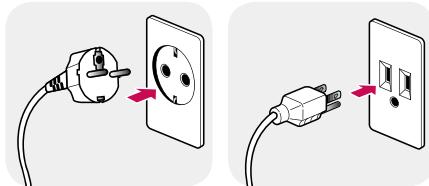


- 3 Нажмите кнопку-джойстик в нижней части монитора, чтобы включить его.

ВНИМАНИЕ!

- Прежде чем передвигать или устанавливать монитор, отсоедините кабель питания. Существует риск поражения электрическим током.

Меры предосторожности при подключении кабеля питания

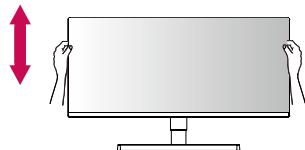


100-240 В ~

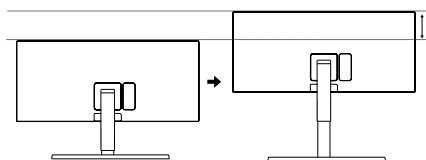
- Убедитесь в том, что используется кабель питания из комплекта поставки и что он подключен к заземленной розетке.
- Если требуется дополнительный кабель питания, свяжитесь с местным дилером или обратитесь в ближайший магазин.

Регулировка высоты подставки

- 1 Расположите установленный на подставку монитор вертикально.
- 2 Крепко возьмитесь за монитор обеими руками и отрегулируйте его высоту.



Макс. 100,0 мм



Регулировка угла наклона монитора

- 1 Расположите установленный на подставку монитор вертикально.
 - 2 Отрегулируйте наклон монитора.
- Для удобства работы наклон регулируется вперед-назад в пределах от -5° до 15°.

15° | -5°

Тыльная сторона Вид спереди



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- При регулировке высоты экрана не беритесь рукой за ножку подставки во избежание травмирования пальцев.



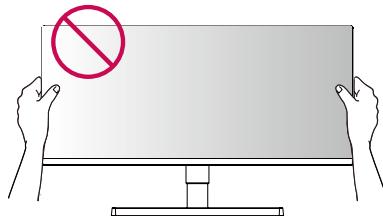


ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Во избежание повреждения пальцев при выполнении регулировки экрана не держите нижнюю часть монитора, как показано на рисунке ниже.

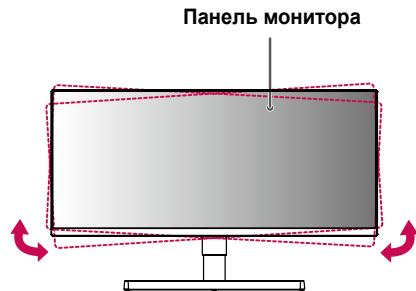


- Будьте осторожны, не касайтесь экрана и не нажимайте на него при регулировке наклона.



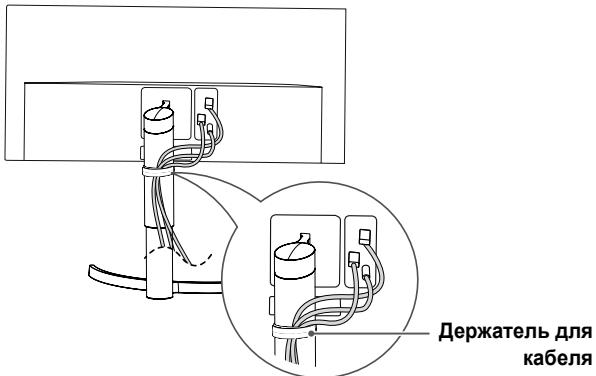
ПРИМЕЧАНИЕ

- Левую и правую стороны панели монитора можно слегка наклонить вверх или вниз (до 3°). Отрегулируйте панель монитора по горизонтали.



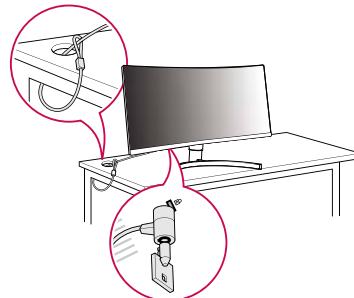
Закрепление кабелей

Закрепите кабели с помощью держателя для кабеля, как показано на рисунке.



Использование замка Kensington

Гнездо для замка Kensington находится на нижней части монитора. Дополнительную информацию об установке и использовании замка см. в инструкции к замку или на сайте <http://www.kensington.com>. Присоедините монитор к столу, используя трос замка Kensington.

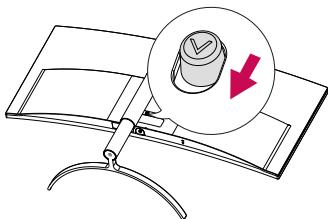


! ПРИМЕЧАНИЕ

- Замок Kensington приобретается отдельно. Его можно приобрести в большинстве магазинов электроники.

Снятие ножки подставки

- 1 Положите монитор экраном вниз. Чтобы защитить экран от царапин, положите под него мягкую ткань.
- 2 Отсоедините подставку от монитора, нажав кнопку, расположенную в центральной нижней части задней панели монитора.



Установка кронштейна для крепления на стене

Этот монитор соответствует требованиям к использованию кронштейна для настенного крепления или иного соответствующего устройства.

- 1 Положите устройство экраном вниз. Для защиты экрана монитора положите под него мягкую ткань или защитную упаковку, которая входит в комплект поставки.
- 2 Выверните четыре винта, затянутых на задней панели монитора.
- 3 Приложите кронштейн для настенного крепления к монитору и сопоставьте отверстия в кронштейне с отверстиями в корпусе монитора.
- 4 С помощью отвертки затяните четыре винта, чтобы закрепить кронштейн на мониторе.

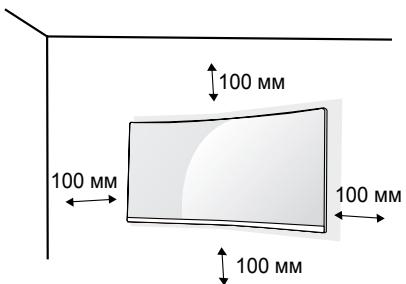


ПРИМЕЧАНИЕ

- Кронштейн для настенного крепления продается отдельно.
- Дополнительную информацию по установке см. в руководстве по установке кронштейна для настенного крепления.
- Не применяйте избыточную силу, прикрепляя кронштейн для настенного крепления, поскольку это может повредить экран монитора.

Крепление на стене

Установите монитор на расстоянии не менее 100 мм от стены и других объектов по бокам монитора, для обеспечения достаточной вентиляции. Подробные инструкции по установке можно получить в местном магазине. Также можно обратиться к руководству пользователя за информацией об установке наклонного кронштейна для настенного крепления.



Чтобы установить монитор на стену, прикрепите кронштейн для настенного крепления (дополнительная деталь) к задней части монитора.

При установке монитора с помощью кронштейна для настенного крепления надежно закрепите кронштейн, чтобы предотвратить падение монитора.

- 1 Если длина используемых винтов превышает стандартную, они могут повредить внутреннюю часть устройства.
- 2 Использование винтов, не отвечающих стандарту VESA, может привести к повреждению монитора и его падению. LG Electronics не несет ответственности за происшествия, связанные с использованием нестандартных винтов.

| | |
|---|-----------|
| Настенное крепление (мм) | 100 x 100 |
| Стандартный винт | M4 x L10 |
| Количество винтов | 4 |
| Кронштейн для настенного крепления (дополнительная деталь) | RW120 |

ПРИМЕЧАНИЕ

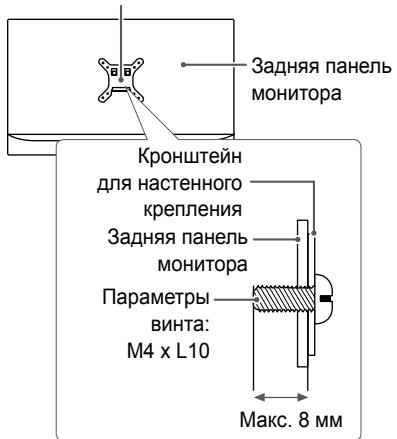
- Используйте винты, соответствующие стандарту VESA.
- Комплект кронштейна для настенного крепления снабжается инструкцией по монтажу и необходимыми комплектующими.
- Настенный кронштейн является дополнительным оборудованием. Дополнительные аксессуары можно приобрести у местного дилера.
- Длина винтов, входящих в комплекты кронштейнов, может отличаться. Убедитесь, что винты имеют правильную длину.
- Дополнительная информация приведена в инструкции по установке кронштейна.

ВНИМАНИЕ!

- Прежде чем передвигать или устанавливать монитор, во избежание удара током, отсоедините провод питания.
- Установка монитора на потолке или наклонной стене может привести к его падению и причинению травм. Следует использовать одобренный кронштейн LG для настенного крепления и обратиться к местному поставщику или квалифицированному специалисту.
- Чрезмерная нагрузка на крепежные винты может привести к повреждению монитора. Гарантия не распространяется на такие повреждения.

- Используйте настенный кронштейн и винты, соответствующие стандарту VESA. Гарантия не распространяется на повреждения вследствие неправильного использования или применения несоответствующих компонентов.
- При замере от задней панели монитора длина каждого использованного винта должна быть не более 8 мм.

Кронштейн для настенного крепления



ЭКСПЛУАТАЦИЯ МОНИТОРА

- Следующие инструкции предназначены для модели 38UC99. Реальное устройство может отличаться от изображений в этом руководстве.
- Нажмите кнопку-джойстик, перейдите в **Настройки** → **Вход**, и выберите параметр входа.



ВНИМАНИЕ!

- Не допускайте длительного нажатия на экран. Это может привести к искажению изображения.
- Не выводите на экран неподвижное изображение в течение длительного времени. Это может привести к эффекту остаточного изображения. Если возможно, используйте хранитель экрана.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Включайте монитор в заземленную (трехконтактную) электрическую розетку.
- При включении монитора в помещении с низкой температурой изображение может мерцать. Это нормальное явление.
- На экране могут появляться красные, зеленые и синие точки. Это нормальное явление.

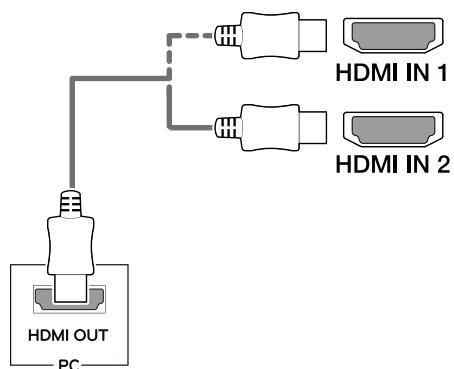
Подключение к ПК

- Монитор поддерживает функцию Plug and Play*.

* Функция Plug and Play: Позволяет подключать к компьютеру устройство без выполнения каких-либо настроек или установки драйверов.

Подключение HDMI

Передает цифровые видео и аудио сигналы с компьютера на монитор. Подключите свой ПК к монитору с помощью кабеля HDMI, как показано на рисунке ниже.



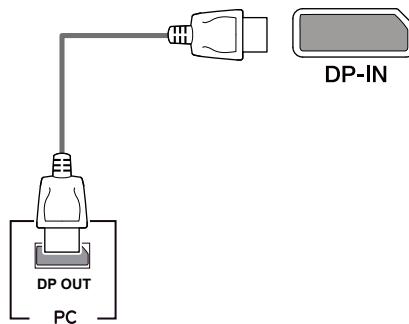


ВНИМАНИЕ!

- Убедитесь в использовании кабеля HDMI, прилагаемого к устройству. Использование других кабелей может привести к сбою в работе устройства.
- Подключение ПК к монитору через кабель HDMI может вызывать проблемы с совместимостью.
- Использование кабеля DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI может привести к возникновению проблем совместимости.
- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI. При использовании не сертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно, или может возникнуть ошибка подключения.
- Рекомендуемые типы кабелей HDMI
 - Высокоскоростной кабель HDMI®/™
 - Высокоскоростной кабель HDMI®/™ с Ethernet

Подключение DisplayPort

Передает цифровые видео и аудио сигналы с компьютера на монитор. Подключите монитор к своему ПК с помощью кабеля DisplayPort, как показано на рисунке ниже.

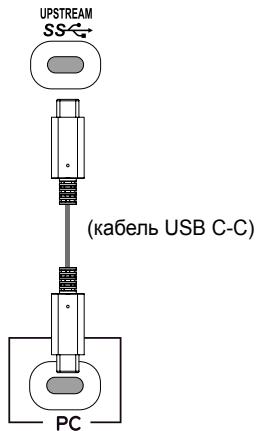


ПРИМЕЧАНИЕ

- Аудио- или видеовыход могут отсутствовать в зависимости от версии DP (DisplayPort) компьютера.
- Убедитесь в использовании кабеля DisplayPort, прилагаемого к устройству. Использование других кабелей может привести к сбою в работе устройства.
- При использовании кабеля Mini DP/DP (Mini DisplayPort/DisplayPort) рекомендуется использовать кабель DisplayPort 1.2.

Соединение USB-C

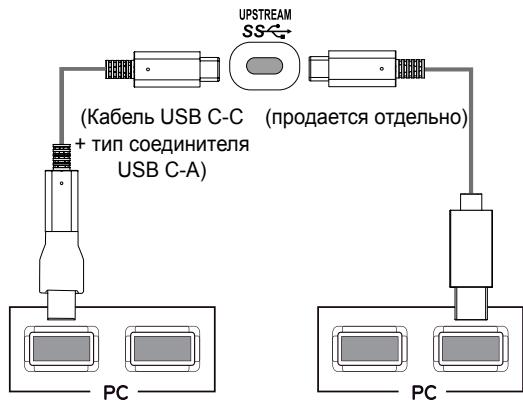
Передает цифровые видео- и аудиосигналы, а также данные через USB с компьютера на монитор. Подключите монитор к своему ПК с помощью кабеля USB-C, как показано на рисунке ниже. Нажмите кнопку меню и выберите параметр входа в меню входов.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Порт USB-C поддерживает питание, альтернативный режим питания (питание через USB-C) и передачу данных через USB.
- Функции могут не работать должным образом в зависимости от технических характеристик подключенного устройства и рабочей среды.
- Порт USB-C не обеспечивает источник питания монитора, только источник питания ПК.

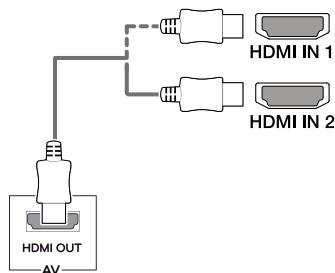
Чтобы обеспечить подачу питания на монитор, следует подключить адаптер.



Подключение к A/V-устройствам

Подключение HDMI

HDMI передает цифровые видео- и аудиосигналы от вашего A/V-устройства на монитор. Подключите свое A/V-устройство к монитору с помощью кабеля HDMI, как показано на рисунке ниже.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Убедитесь в использовании кабеля HDMI, прилагаемого к устройству. Использование других кабелей может привести к сбою в работе устройства.
- Использование кабеля DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI может привести к возникновению проблем совместимости.
- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI. При использовании не сертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно, или может возникнуть ошибка подключения.
- Рекомендуемые типы кабелей HDMI
 - Высокоскоростной кабель HDMI®/™
 - Высокоскоростной кабель HDMI®/™ с Ethernet

Подключение периферийных устройств

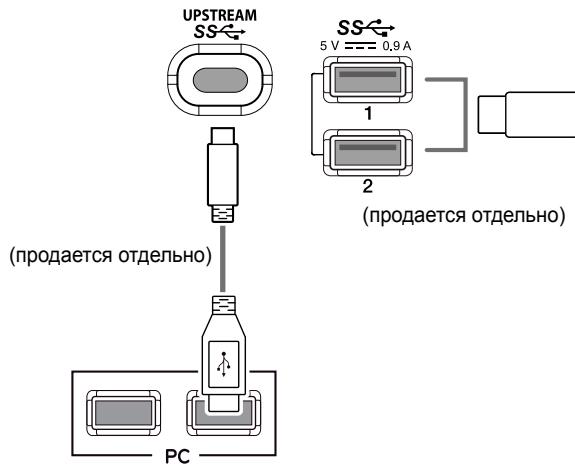
Подключение кабеля USB

Порт USB устройства выполняет функцию концентратора USB.

Подключите **кабель USB C-C** или **кабель USB C-C с типом соединения USB C-A** к ПК.

Чтобы использовать USB 3.0, подключите изделие с помощью **кабеля USB C-C с типом соединения USB C-A** к ПК.

Управление периферийными устройствами, подключенными к порту USB IN, может осуществляться с компьютера.





ПРИМЕЧАНИЕ

- Перед использованием устройства убедитесь, что установлен последний пакет обновлений ОС Windows.
- Периферийные устройства приобретаются отдельно.
- К порту USB можно подключить USB-устройство, клавиатуру или мышь.
- Скорость зарядки может отличаться в зависимости от устройства.
- Для использования нисходящего USB-порта монитора пользователю необходимо подключить восходящий порт к главному ПК с помощью кабеля USB C-C или USB C-A.
- Если восходящий порт монитора соединён с главным ПК посредством кабеля USB C-C, нисходящий порт поддерживает устройства USB 2.0.
- Если восходящий порт монитора соединён с главным ПК посредством кабеля USB C-A, нисходящий порт поддерживает устройства USB 3.0. Однако главный ПК при этом должен поддерживать функцию USB 3.0.



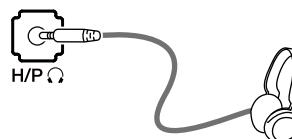
ВНИМАНИЕ!

Меры предосторожности при использовании USB устройства.

- USB-устройство с установленной программой автоматического распознавания или использующее собственный драйвер может быть не распознано.
- Некоторые USB-устройства могут не поддерживаться или работать со сбоями.
- Рекомендуется использовать концентратор USB или жесткий диск с доступным питанием. (При недостаточной мощности питания устройство хранения USB может не быть обнаружено.)

Подключение наушников

Подключите периферийные устройства к монитору через гнездо для наушников. Выполните подключение, как показано на рисунке.



(продаётся отдельно)



ПРИМЕЧАНИЕ

- Периферийные устройства приобретаются отдельно.
- Если вы используете наушники с Г-образным штекером, это может вызвать проблемы при подключении другого внешнего устройства к монитору. Поэтому мы рекомендуем использовать наушники с прямым штекером.



Г-образный штекер



Прямой штекер

- В зависимости от параметров воспроизведения звука на компьютере и внешних устройств функции наушников и динамиков могут быть ограничены.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ

Вызов меню основного экрана

- Нажмите кнопку-джойстик в нижней части монитора.
- Перемещайте кнопку-джойстик вниз-вверх (Δ / ∇) и влево-вправо (\blacktriangleleft / \triangleright), чтобы установить параметры.
- Нажмите кнопку-джойстик еще раз, чтобы выйти из главного меню.



| Кнопка | Состояние меню | Описание |
|--------|-------------------------------|--|
| | Главное меню отключено | Включение меню основного экрана. |
| | Главное меню включено | Выход из главного меню. (Удерживание кнопки для выключения монитора: Вы можете выключить монитор, таким образом, в любое время, в том числе, когда отображается экранное меню.) |
| | Главное меню отключено | Настройка громкости монитора. |
| | Главное меню включено | Переход к функции Вход . |
| | Главное меню отключено | Настройка громкости монитора. |
| | Главное меню включено | Отображение функций Настройки . |
| | Главное меню отключено | Отображение информации о текущем входе. |
| | Главное меню включено | Выключение монитора. |
| | Главное меню отключено | Отображение информации о текущем входе. |
| | Главное меню включено | Отображение функций Игры . |

Функции главного меню



| Главное меню | Описание |
|--------------------------|--------------------------------|
| Вход | Установка режима входа. |
| Отключить питание | Выключение монитора. |
| Настройки | Установка параметров экрана. |
| Игры | Установка режима игры для игр. |
| Выход | Выход из главного меню. |

Пользовательские настройки

Настройки меню

- 1 Для просмотра меню настройки нажмите на клавишу управления в нижней части монитора, а затем перейдите к **Настройки**.
 - 2 Установите параметры, перемещая кнопку-джойстик вверх/вниз/влево/вправо.
 - 3 Для возврата к предыдущим настройкам или другим позициям настройки нажмите на клавишу **◀** или **(○)**.
 - 4 Для выхода из меню настройки нажмайте на **◀** до выхода.
- При выходе из меню в правом нижнем углу экрана появятся инструкции о том, как пользоваться кнопкой.



Быстрые настройки



Вход



Картинка



Звук



Основные



ВНИМАНИЕ

- Экранное меню вашего монитора может незначительно отличаться от изображенного в данном руководстве.

Все функции описаны ниже.

| Настройки > Быстрые настройки | Описание |
|-------------------------------|--|
| Яркость | Настройка контрастности и яркости цветов экрана. |
| Контрастность | |
| Громкость | Настройка громкости.  ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Вы можете настроить параметр Без звука / Включить звук, переместив кнопку-джойстик в положение ▼ в меню Громкость. Доступные минимальный и максимальный уровни громкости для воспроизведения аудио через Bluetooth Audio зависят от настроенного уровня громкости монитора. |
| Темп. цвета | Польз-ль Пользователь может корректировать этот параметр в красном, зеленом или синем оттенке. |
| | Теплый Насыщение изображения красным цветом. |
| | Средний Настройка сбалансированного изображения между красным и синим оттенками. |
| | Холодный Насыщение изображения синим цветом. |
| Отключение экрана | Выключает подсветку монитора и воспроизводит только звук с подключенного входа или устройства Bluetooth. Воспроизведение звука продолжается даже после отключения экрана.  ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Чтобы включить экран, нажмите кнопку-джойстик в нижней части монитора. |
| Bluetooth Audio | Подключается к ранее подсоединеному устройству Bluetooth или разрывает соединение с уже подключенными устройствами Bluetooth.  ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Повторное подключение монитора можно выполнить только в том случае, если он был уже подключен к устройству Bluetooth ранее. |

Все функции описаны ниже.

| Настройки > Вход | Описание | |
|------------------------------|--|--|
| Основной список ввода | Выбор режима ввода. | |
| Соотношение сторон | Регулировка соотношения сторон. | |
| | Широкоформатный | Воспроизведение видео в полноэкранном режиме независимо от входного видеосигнала. |
| | Исходн. | Воспроизведение видео с учетом формата входного видеосигнала. |
| | 1:1 | Формат изображения не настраивается в зависимости от оригинала. |
| | Кино 1 | Увеличение формата экрана 21:9 (с разрешением 1080p) |
| | Кино 2 | Увеличение формата экрана 21:9 включая область черной полосы для отображения субтитров. (с разрешением 1080p) |
| |  ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Дисплей может выглядеть одинаково при установленных параметрах Широкоформатный, Исходн. или 1:1 при рекомендуемом разрешении (3840 x 1600). В режиме FreeSync пункты меню 1:1, Кино 1, Кино 2 недоступны. (Перейдите в Картинка → Настройки Игры → FreeSync Вкл или Выкл) | |
| PBP | Отображение экранов двух входных сигналов на одном мониторе. | |
| Main / Sub-экран Изменить | Переключение между основным и дополнительным экранами в режиме PBP. | |
| Main / Sub Звук Изменение | Переключение между аудиосигналами основного и дополнительного экранов в режиме PBP. | |

[PBP]

| Настройки > Вход | | Описание | | | | | | | | |
|---------------------------|--|--|--|--------|-------------|-------|--|--|--|--|
| Список ввода | Основной список ввода | Отображение экранов двух входных сигналов на одном мониторе. | | | | | | | | |
| | Вторичный список ввода | | | | | | | | | |
| | Подключение PBP | | Дополнительный экран (Право) | | | | | | | |
| | | | HDMI 1 | HDMI 2 | DisplayPort | USB-C | | | | |
| | Основной экран (Лево) | HDMI 1 | X | X | O | O | | | | |
| | | HDMI 2 | X | X | O | O | | | | |
| | | DisplayPort | O | O | X | X | | | | |
| | | USB-C | O | O | X | X | | | | |
| Соотношение сторон | Регулировка соотношения сторон. | | | | | | | | | |
| | Основное соотношение сторон | Широкоформатный | Отображение видео под размер экрана PBP независимо от входного видеосигнала. | | | | | | | |
| | | Исходн. | Отображение видео в формате изображения входного видеосигнала на экране PBP. | | | | | | | |
| | Вторичное соотношение сторон | Широкоформатный | Отображение видео под размер экрана PBP независимо от входного видеосигнала. | | | | | | | |
| | | Исходн. | Отображение видео в формате изображения входного видеосигнала на экране PBP. | | | | | | | |
| PBP | Вы можете отключить функцию, которая позволяет просматривать изображения с двух входных сигналов на одном мониторе одновременно. | | | | | | | | | |
| Main / Sub-экран Изменить | Переключение между основным и дополнительным экранами в режиме PBP. | | | | | | | | | |
| Main / Sub Звук Изменение | Переключение между аудиосигналами основного и дополнительного экранов в режиме PBP. | | | | | | | | | |



ПРИМЕЧАНИЕ

- Если функция PBP не используется, параметры Main / Sub-экран Изменить и Main / Sub Звук Изменение деактивируются.
- При использовании опции PBP функция HDR не активна.

Все функции описаны ниже.

| Настройки > Картинка | Описание | |
|--|-------------------------|---|
| Режим изображения | Пользовательский | Позволяет пользователям настраивать каждый параметр отдельно. Предусмотрена возможность настройки цветового режима главного меню. |
| | Режим чтения | Оптимизация настроек экрана для просмотра документов. Вы можете увеличить яркость экрана в экранном меню. |
| | Фото | Оптимизация настроек экрана для фотографий. |
| | Кино | Оптимизация настроек экрана для видео. |
| | HDR Эффект | Оптимизация экрана под расширенный динамический диапазон. |
| | Темная комната 1 | Этот режим позволяет настроить оптимальный уровень яркости для работы в темных условиях. |
| | Темная комната 2 | В этом режиме устанавливается яркость более низкого уровня, чем в режиме Темная комната 1 . |
| | Нарушен. цвета | Этот режим предназначен для пользователей, которые не различают красный и зеленый цвета. Он позволяет пользователям с нарушениями цветового восприятия легко различать эти два цвета. |
| | Игры FPS 1 | Этот режим оптимизирован для игр FPS. |
| | Игры FPS 2 | Имеет более высокое значение параметра Стабилизатор черного , чем Игры FPS 1 . Подходит для игр FPS с очень темным изображением. |
| | Игры RTS | Данный режим оптимизирован для игр RTS. |
| | Пользоват.(Игры) | В этом режиме пользователи могут настраивать различные параметры, в том числе игровые. |
| ! ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Если Режим изображения меняется через вход DP (DisplayPort), экран может мерцать, а также это может повлиять на разрешение экрана ПК. | | |

Режим изображения при сигнале HDR.

| Настройки > Картинка | Описание | |
|----------------------|------------------------|--|
| Режим изображения | HDR Яркий | Оптимизация экрана под режим яркой цветовой гаммы HDR. |
| | HDR Стандартный | Оптимизация экрана под HDR. |
| | HDR игры | Оптимизация экрана под игровой режим HDR. |
| | HDR кино | Оптимизация экрана под видеорежим HDR. |



ПРИМЕЧАНИЕ

- HDR-контент может не функционировать надлежащим образом в зависимости от настроек ОС Windows10. Проверьте настройку HDR Вкл/выкл в вашей операционной системе.
- Если функция HDR активирована, качество отображения текста или изображения на экране зависит от характеристик графической карты.
- Если функция HDR активирована, при изменении источника входящего сигнала монитора или перевода устройства в режим вкл/выкл возможно мерцание или искажение изображения на экране, вызванное рабочими характеристиками графической карты.

| Настройки > Картинка | | Описание | |
|----------------------|---|---|---|
| Регулировка картинки | Яркость | Настройка контрастности и яркости цветов экрана. | |
| | Контрастность | | |
| | Четкость | Настройка четкости изображения. | |
| | SUPER RESOLUTION+ | Высокий | Оптимизация настроек экрана для получения четких изображений. Лучше всего подходит для видео высокой четкости и игр. |
| | | Средний | Оптимизация настроек экрана для комфортного просмотра; качество изображения имеет средние характеристики, между низким и высоким режимами отображения. Лучше всего подходит для UCC или SD-видео. |
| | | Низкий | Оптимизация настроек экрана для плавного и естественного отображения. Лучше всего подходит для неподвижных изображений и преимущественно статичных изображений. |
| | | Выкл | Отображение с наиболее распространенными настройками. Отключение SUPER RESOLUTION+ . |
| |  ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Данная функция увеличивает четкость изображений с низким разрешением, поэтому ее не рекомендуется использовать для просмотра обычного текста или значков рабочего стола. Высокая четкость изображения в данных случаях не является необходимой. | | |
| | Уровень черного | Настройка уровня сдвига (только для HDMI). | |
| | | <ul style="list-style-type: none"> Сдвиг: при наличии опорного видеосигнала это самый темный цвет, отображаемый на мониторе. | |
| | | Высокий | Сохранение текущего коэффициента контрастности экрана. |
| | Низкий | Снижение уровней черного и повышение уровней белого от текущего уровня контрастности экрана. | |
| | DFC | Вкл | Автоматическая настройка яркости в соответствии с параметрами экрана. |
| | | Выкл | Отключение функции DFC. |

| Настройки > Картинка | | Описание | | | | | | | | |
|----------------------|---|--|----------------|---|---------------|---------------------------------------|------------------|--|-------------|---|
| Настройки Игры | Время отклика | <p>Настройка времени отклика для отображения изображений с учетом скорости обновления экрана. Для работы в обычных условиях рекомендуется установить значение Быстро. Для воспроизведения динамичного изображения рекомендуется установить значение Быстрее. Установка значения Быстрее может привести к эффекту залипания изображения.</p> <table border="1"> <tr> <td>Быстрее</td><td>Установка для Ускоренного времени отклика.</td></tr> <tr> <td>Быстро</td><td>Установка для Быстро времени отклика.</td></tr> <tr> <td>Нормально</td><td>Установка для Нормально времени отклика.</td></tr> <tr> <td>Выкл</td><td>Отключение функции оптимизации времени отклика.</td></tr> </table> | Быстрее | Установка для Ускоренного времени отклика. | Быстро | Установка для Быстро времени отклика. | Нормально | Установка для Нормально времени отклика. | Выкл | Отключение функции оптимизации времени отклика. |
| Быстрее | Установка для Ускоренного времени отклика. | | | | | | | | | |
| Быстро | Установка для Быстро времени отклика. | | | | | | | | | |
| Нормально | Установка для Нормально времени отклика. | | | | | | | | | |
| Выкл | Отключение функции оптимизации времени отклика. | | | | | | | | | |
| | FreeSync | <p>Бесперебойная передача естественных изображений осуществляется с помощью синхронизации частоты вертикальной развертки входного сигнала с частотой вертикальной развертки выходного сигнала.</p> <p> ВНИМАНИЕ!</p> <ul style="list-style-type: none"> Поддерживаемый интерфейс: DisplayPort, HDMI Поддерживаемая графическая карта: Требуется графическая карта с поддержкой AMD FreeSync. Поддерживаемая версия: Убедитесь, что драйвер графической карты обновлен до последней версии. Для получения дополнительной информации и просмотра требований см. веб-сайт AMD по адресу http://www.amd.com/FreeSync <table border="1"> <tr> <td>Вкл</td><td>Функция FreeSync включена.  ПРИМЕЧАНИЕ</td></tr> <tr> <td>Выкл</td><td>Функция FreeSync выключена.</td></tr> </table> | Вкл | Функция FreeSync включена.  ПРИМЕЧАНИЕ | Выкл | Функция FreeSync выключена. | | | | |
| Вкл | Функция FreeSync включена.  ПРИМЕЧАНИЕ | | | | | | | | | |
| Выкл | Функция FreeSync выключена. | | | | | | | | | |
| | Стабилизатор черного | <p>Управляйте контрастом черного цвета для лучшего качества темных сцен. Увеличение значения параметра Стабилизатор черного делает более яркими участки экрана с низким уровнем яркости. (Это позволяет различать объекты на экране для игр с темным изображением.) Уменьшение значения параметра Стабилизатор черного затемняет участки с низким уровнем яркости и увеличивает динамический контраст на экране.</p> | | | | | | | | |

| Настройки > Картинка | Описание | | | | |
|---------------------------------|--|---|--|--|--|
| Регулировка цвета | Гамма | Режим 1, Режим 2, Режим 3 | Чем выше значение гаммы, тем темнее изображение. Соответственно, чем ниже значение гаммы, тем светлее изображение. | | |
| | | Режим 4 | Если настройки гаммы не нуждаются в корректировке, выберите Режим 4. | | |
| | Темп. цвета | Польз-ль | Пользователь может установить красную, зеленую или синюю с помощью пользовательской настройки. | | |
| | | Теплый | Насыщение изображения красным цветом. | | |
| | | Средний | Настройка цвета изображения между красным и синим оттенками. | | |
| | | Холодный | Насыщение изображения синим цветом. | | |
| | Красный | Изображение можно настраивать отдельно по цветам Красный, Зеленый и Синий . | | | |
| | Зеленый | | | | |
| | Синий | | | | |
| | Шесть цветов | Настройка цветовой палитры и насыщенности шести цветов (красный, зеленый, синий, голубой, пурпурный, желтый) в соответствии с предпочтениями пользователя и сохранение заданных параметров. | | | |
| | Оттенок | Настройка оттенка цветов. | | | |
| | Насыщенность | Настройка насыщенности экранных цветов. Чем меньше значение, тем менее насыщенными и яркими получаются цвета. Чем выше значение, тем более насыщенными и темными получаются цвета. | | | |
| Отключение экрана | Выключает подсветку монитора и воспроизводит только звук с подключенного входа или устройства Bluetooth. | | | | |
| Сброс настр. изображения | Возврат параметров изображения к заводским настройкам по умолчанию. | | | | |

Все функции описаны ниже.

| Настройки > Звук | Описание | |
|------------------|---|--|
| Громкость | <p>Настройка громкости.</p> <p> ПРИМЕЧАНИЕ</p> <ul style="list-style-type: none"> Вы можете настроить параметр Без звука / Включить звук, переместив кнопку-джойстик в положение в меню Громкость. Доступные минимальный и максимальный уровни громкости для воспроизведения аудио через Bluetooth Audio зависят от настроенного уровня громкости монитора. | |
| Bluetooth Audio | Вкл | Подключение к ранее подключеному устройству Bluetooth. |
| | Выкл | Отключение от ранее подключеного устройства Bluetooth. |

 **ПРИМЕЧАНИЕ**

- Если при подключенном устройстве Bluetooth отсутствует входной сигнал, в течение 10 минут отображается соответствующее сообщение.
- Если при работе устройства Bluetooth в режиме потоковой передачи отсутствует входной сигнал, монитор не будет переходить в энергосберегающий режим и остается выключенным.

Все функции описаны ниже.

| Настройки > Основные | Описание | |
|--|--|--|
| Язык | Выбор языка экранного меню. | |
| SMART ENERGY SAVING | Сохраняет энергию благодаря использованию алгоритма компенсации разницы освещенности. | |
| | Высокий | Режим высокого энергосбережения с помощью функции SMART ENERGY SAVING . |
| | Низкий | Режим низкого энергосбережения с помощью функции SMART ENERGY SAVING . |
| | Выкл | Отключение функции SMART ENERGY SAVING . |
| Питание | Вкл и Выкл индикатора питания на передней части монитора. | |
| | Вкл | Индикатор питания автоматически включается. |
| | Выкл | Индикатор питания выключается. |
| Авт. реж. ожидания | Автоматическое выключение монитора после отсутствия на экране активности в течение определенного времени. Для функции автоматического отключения можно установить таймер. (Выкл , 4 ч. , 6 ч. , и 8 ч.) | |
| HDMI Режим совместимости | Функция HDMI Режим совместимости позволяет распознавать устаревшее оборудование, не поддерживающее HDMI 2.0. | |
| | Вкл | Активация HDMI Режим совместимости . |
| | Выкл | Деактивация HDMI Режим совместимости . |
|  ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Если подключенное устройство не поддерживает HDMI Режим совместимости, экран или звук могут не работать надлежащим образом. При активированном HDMI Режим совместимости функция HDR не поддерживается. Некоторые графические карты предыдущих поколений не поддерживают HDMI 2.0, но пользователь может выбрать опцию HDMI 2.0 на контрольной панели в окне. Это может привести к нарушению отображения изображения на экране. | | |
| DisplayPort 1.2 | Включает или отключает порт DisplayPort 1.2 . | |
| |  ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Включите или выключите DisplayPort в зависимости от версии, поддерживаемой графической картой. Выключено, если он не поддерживает DisplayPort 1.2. | |

| Настройки > Основные | Описание | |
|---|--|--|
| Функция «Разбудить» | Данная опция позволяет настраивать звук Функция «Разбудить» при переходе монитора в режим вкл. | |
| Вкл | Включение параметра Функция «Разбудить» на мониторе. | |
| Выкл | Выключение параметра Функция «Разбудить» на мониторе. | |
| Заблокировать меню | Эта функция выключает конфигурацию и настройку меню. | |
| Вкл | Включение параметра Заблокировать меню . | |
| Выкл | Выключение параметра Заблокировать меню . | |
| ! ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Все функции отключены за исключением Яркость, Контрастность, Громкость в разделе Быстрые настройки и Вход, Информация и Заблокировать меню в разделе Основные. | | |
| Режим “сон” | Во время работы режима «сон» потребление электроэнергии минимизировано, до того времени пока монитор находится в режиме ожидания. | |
| Вкл | Включение параметра Режим “сон” . | |
| Выкл | Выключение параметра Режим “сон” . | |
| ! ПРИМЕЧАНИЕ <ul style="list-style-type: none"> Функции USB HUB не работают в режиме ожидания при активированной опции Режим “сон”. | | |
| Информация | На дисплее отобразится следующая информация: Модель, Серийный номер, Общее время включения, Разрешение. | |
| Сброс настроек | Сбросить настройки? | |
| Нет | Отмена сброса. | |
| Да | Возврат к настройкам по умолчанию. | |

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

| На экране нет изображения. | |
|--|---|
| Включен ли в розетку провод питания монитора? | <ul style="list-style-type: none"> Убедитесь, что провод питания включен в электрическую розетку. |
| Включен ли индикатор питания? | <ul style="list-style-type: none"> Проверьте подключение кабеля питания и нажмите кнопку питания. |
| Включено ли устройство и горит ли белым индикатор питания? | <ul style="list-style-type: none"> Проверьте, подключен ли вход (Настройки > Вход). |
| Индикатор питания мигает? | <ul style="list-style-type: none"> Если монитор находится в режиме энергосбережения, передвиньте мышь или нажмите любую клавишу. Убедитесь, что компьютер включен. |
| Выводится сообщение Вне диапазона . | <ul style="list-style-type: none"> Это происходит, когда передаваемый с компьютера (графической карты) сигнал находится вне горизонтального или вертикального диапазона монитора. См. раздел «Технические характеристики» данного руководства для настройки необходимой частоты. |
| Отображается ли сообщение Нет сигнала ? | <ul style="list-style-type: none"> Данное сообщение отображается, если сигнальный кабель между компьютером и монитором отсутствует или не подключен. Проверьте кабель и переподключите его. |
| Экран может отображаться некорректно при настройке DisplayPort 1.2 в устройстве Mac. | <ul style="list-style-type: none"> DisplayPort 1.2 может не поддерживаться в зависимости от устройства Mac. Обратитесь к производителю. |

| Отображается сообщение о блокировке Заблокировать меню. | |
|--|--|
| Некоторые функции недоступны, когда вы нажимаете кнопку Меню. | <ul style="list-style-type: none"> Экранное меню заблокировано. Перейдите в Настройки > Основные и установите для функции Заблокировать меню значение Выкл. |

Остаточное изображение на экране.

При выключении монитора на экране остается изображение?

- Отображение неподвижного изображения в течение длительного времени может привести к повреждению экрана и появлению остаточного изображения.
- Чтобы продлить срок службы монитора, используйте хранитель экрана.

Изображение на экране нестабильно и дрожит. / Изображения оставляют на экране темные следы.

Вы выбрали подходящую частоту развертки?

- Если выбранная частота развертки – HDMI 1080i 60/50 Гц (чересстрочное), экран может мерцать. Измените разрешение на 1080р или установите рекомендованное разрешение.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- Частота вертикальной развертки: Изображение на экране должно обновляться десятки раз в секунду, наподобие флуоресцентной лампы. Количество обновлений в секунду называют частотой вертикальной развертки и выражают в герцах (Гц).
- Частота горизонтальной развертки: Время на отображение горизонтальной линии называют временем горизонтального цикла. Если 1 разделить на интервал по горизонтали, результатом будет количество горизонтальных линий, отображаемых в течение секунды. Это частота горизонтальной развертки, которая выражается в килогерцах (кГц).
- Убедитесь, что разрешение или частота графической карты находится в допустимом для монитора диапазоне, и задайте рекомендованное (оптимальное) разрешение, выбрав **Панель управления > Экран > Настройки** в Windows. (Настройки могут отличаться в зависимости от используемой операционной системы.)
- При неправильных настройках графической карты текст может быть размытым, а изображение — тусклым, обрезанным или смещенным.
- Способы настройки могут варьироваться в зависимости от модели компьютера или операционной системы, а некоторые значения разрешения могут быть недоступны в зависимости от работы графической карты. В таком случае обратитесь за помощью к производителю компьютера или графической карты.
- Некоторые графические карты могут не поддерживать разрешение 3840 x 1600. Если не удается установить это разрешение, обратитесь за помощью к производителю графической карты.

| Нарушиены цвета изображения. | |
|--|--|
| Количества цветов недостаточно (16 цветов)? | <ul style="list-style-type: none"> Настройте цветовое разрешение на 24 бит (True Color) или выше. Для Windows перейдите в Панель управления > Дисплей > Параметры > Управление цветом. (Настройки могут отличаться в зависимости от используемой операционной системы.) |
| Цвета изображения неустойчивы или изображение монохромное? | <ul style="list-style-type: none"> Убедитесь, что сигнальный кабель подключен правильно. Отключите и подключите кабель или извлеките и повторно установите графическую карту компьютера. |
| На экране видны точки? | <ul style="list-style-type: none"> При работе устройства на экране могут появляться точки (красные, зеленые, Синий, белые или черные). Это нормально для жидкокристаллических дисплеев. Точки не свидетельствуют о неисправности и не связаны с рабочими характеристиками монитора. |

| Вы видите сообщение "Нераспознанный монитор, найден монитор Plug and Play (VESA DDC)"? | |
|---|--|
| Вы установили драйвер дисплея? | <ul style="list-style-type: none"> Убедитесь, что драйвер дисплея установлен с поставляемого вместе с дисплеем установочного компакт-диска драйвера дисплея (или с дискеты). Вы также можете загрузить драйвер с нашего веб-сайта: http://www.lg.com. Убедитесь, что графическая карта поддерживает функцию Plug and Play. |

| Отсутствует звук при подключении через разъем для наушников. | |
|--|---|
| Изображения, отображаемые через DP (DisplayPort) или HDMI-вход отображаются без звука? | <ul style="list-style-type: none"> Убедитесь, что подключение к разъему для наушников осуществлено должным образом. Попробуйте увеличить громкость с помощью джойстика. Установите используемый монитор в качестве аудиовыхода ПК: В ОС Microsoft Windows перейдите на Панель управления > Аппаратное обеспечение и звук > Звук > назначьте монитор в качестве устройства по умолчанию. (Настройки могут отличаться в зависимости от используемой операционной системы.) |

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

| | | |
|-------------------|--|--|
| ЖК-дисплей | Тип | TFT (Thin Film Transistor) ЖК-дисплей (LCD - Liquid Crystal Display) |
| | Глубина цвета | HDMI Поддерживается 8-/10-битный цвет. |
| | | DP (DisplayPort) Поддерживается 8-/10-битный цвет. |
| | Шаг пикселя | 0,22908 мм x 0,22908 мм |
| Разрешение | Максимальное разрешение | 3840 x 1600 при 75 Гц |
| | Рекомендуемое разрешение | 3840 x 1600 при 60 Гц |
| Видеосигнал | Частота горизонтальной развертки | 30-130 кГц |
| | Частота вертикальной развертки | 56-75 Гц |
| | Тип синхронизации | Раздельная синхронизация |
| Входные разъемы | H/P  , HDMI IN 1/2, DP (DisplayPort) IN, USB  1/2, USB-C  | |
| Источники питания | Напряжение | 19 В --- 7,7 А |
| | Потребляемая мощность (типовое значение) | Режим работы: 70 Вт (типовое значение, без использования USB) (Исходное состояние)* Спящий режим: ≤ 1,2 Вт *** Питание выключено: ≤ 0,3 Вт |
| | Адаптер питания | Типа DA-180C19, производитель APD Выход: 19 В --- 9,48 А |

| | | | |
|--------------------------|--|-----------------------|-----------------|
| Условия окружающей среды | Условия эксплуатации | Температура | 0 °C до 40 °C |
| | | Влажность | Менее 80 % |
| | Условия хранения | Температура | -20 °C до 60 °C |
| | | Влажность | Менее 85 % |
| Размеры | Размеры монитора (ширина x высота x глубина) | | |
| | С подставкой (мм) | 897,2 x 596,3 x 234,9 | |
| | Без подставки (мм) | 897,2 x 394,0 x 91,5 | |
| Масса (без упаковки) | С подставкой (кг) | 9,2 | |
| | Без подставки (кг) | 7,7 | |

Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

* Режим работы параметра Потребляемая мощность измеряется в соответствии со стандартами по методике испытаний LGE. (Полностью белый шаблон, максимальное разрешение)

** Если в качестве источника входного сигнала используется USB-C, параметры потребления энергии в режиме сна могут варьироваться в зависимости от типа подключённого устройства.

Поддерживаемый заводской режим

(Предустановки, HDMI/ DisplayPort/ USB-C PC)

| Предустановки | Частота горизонтальной развертки (кГц) | Частота вертикальной развертки (Гц) | Полярность (Г/В) | Примечания |
|---------------|--|-------------------------------------|------------------|------------|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,0 | -/- | |
| 1152 x 864 | 54,347 | 60,05 | +/+ | |
| 1280 x 720 | 45 | 60 | +/+ | |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 | +/+ | |
| 1600 x 900 | 60,00 | 60,00 | +/+ | |
| 1680 x 1050 | 65,29 | 59,954 | -/+ | |
| 1920 x 1080 | 67,50 | 60 | +/- | |
| 1920 x 1080 | 83,894 | 74,973 | +/- | |
| 3440 x 1440 | 110,77 | 75,05 | +/- | |
| 3840 x 1600 | 50,39 | 29,99 | +/- | |
| 3840 x 1600 | 102,23 | 59,99 | +/- | |
| 3840 x 1600 | 102,24 | 60 | +/- | |
| 3840 x 1600 | 128,69 | 75 | +/- | |

Синхронизация HDMI (видео)

| Предустановки | Частота горизонтальной развертки (кГц) | Частота вертикальной развертки (Гц) |
|---------------|--|-------------------------------------|
| 640 x 480p | 31,47 | 60 |
| 720 x 480p | 31,47 | 60 |
| 720 x 576p | 31,25 | 50 |
| 1280 x 720p | 45 | 60 |
| 1280 x 720p | 37,5 | 50 |
| 1920 x 1080p | 67,5 | 60 |
| 1920 x 1080p | 56,25 | 50 |
| 3840 x 2160p | 135 | 60 |

Питание

| Режим | Цвет светодиодного индикатора |
|-------------------|-------------------------------|
| Рабочий режим | Белый (несколько секунд) |
| Спящий режим | Выкл |
| Питание выключено | Выкл |

Технические характеристики беспроводного модуля (WB1NP6)

| Bluetooth | |
|-----------------|---------------------------|
| Диапазон частот | Выходная мощность (макс.) |
| 2400–2483,5 МГц | 10 дБм |

• Поскольку полосы частот, назначаемые каналам в разных странах мира, могут различаться, пользователь не может изменять или настраивать рабочую частоту. Данное устройство настроено в соответствии с региональной таблицей частот.

• Вниманию пользователя: минимальное расстояние между пользователем и устройством при его установке и эксплуатации должно составлять 20 см.



Это устройство удовлетворяет требованиям EMC для устройств, предназначенных для домашнего использования (Класс В). Устройство может использоваться во всех регионах. Внимательно прочитайте руководство пользователя (на CD диске) и всегда держите его под рукой. Обратите внимание, что на этикетке, прикрепленной к устройству, указана информация для технической поддержки.

Модель _____

Серийный номер _____

Для получения исходного кода по условиям лицензий GPL, LGPL, MPL и других лицензий с открытым исходным кодом, который содержится в данном продукте, посетите веб-сайт: <http://opensource.lge.com>.

Кроме исходного кода, для загрузки доступны все соответствующие условия лицензии, отказ от гарантий и уведомления об авторских правах.

LG Electronics также предоставляет исходный код на компакт-диске за плату, которая покрывает стоимость выполнения этой рассылки (в частности, стоимость медианосителя, пересылки и обработки) посредством запросов в LG Electronics по адресу: opensource@lge.com. Данное предложение действительно в течение трех (3) лет с даты приобретения изделия.