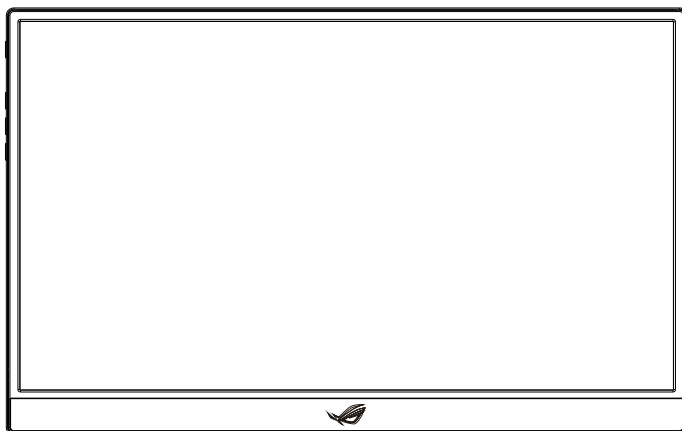




ROG STRIX XG17AHP

**Портативный игровой
монитор**

**Руководство
пользователя**



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Содержание

Уведомления.....	iii
Информация о технике безопасности.....	iv
Уход и очистка	v
Услуги возврата вышедших из строя изделий.....	vi
1.1 Добро пожаловать!	1-1
1.2 Комплект поставки	1-1
1.3 Знакомство с монитором	1-2
1.3.1 Вид спереди и инструкции по зарядке.....	1-2
2.1 Положения подставки монитора	2-1
2.2 Подключите USB-монитор к системе.....	2-2
2.3 Сборка/ демонтаж штатива ROG.....	2-3
2.4 Регулировка наклона штатива ROG	2-3
2.5 Объявления.....	2-5
3.1 Элементы управления экранного меню	3-1
3.1.1 Настройка параметров	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню	3-2
3.2 Технические характеристики.....	3-10
3.3 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)	3-11
3.4 Список поддерживаемых режимов.....	3-12

Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (включая убытки в виде упущенной выгоды, убытки для бизнеса, потери данных, приостановления работы предприятия и пр.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Уведомления

Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не создает вредные помехи, и
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса В (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи/ Даже при соблюдении инструкций по установке не гарантируется отсутствие помех в каком-то определенном случае. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радишумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.



Информация о технике безопасности

- Перед настройкой данного портативного игрового монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте данный портативный игровой монитор воздействию дождя или влаги во избежание пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус портативного игрового монитора.
- Перед использованием данного портативного игрового монитора убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в отсутствии повреждений шнуров питания. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте данный портативный игровой монитор в местах, где он может намокнуть. Устанавливайте портативный игровой монитор на устойчивой поверхности.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе данного портативного игрового монитора.
- При наличии технических проблем с портативным игровым монитором обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Питание данного портативного игрового монитора осуществляется через USB-порт, удовлетворяющий требованиям, предъявляемым к транзисторно-транзисторным логическим схемам с диодами Шотки (ТТЛШ-схемы) и сверхнизковольтным безопасным схемам (СНБН-схемы) в соответствии с требованиями стандарта IEC60950-1:2005.
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ бросать устройство в огонь
- ЗАПРЕЩАЕТСЯ эксплуатировать монитор вблизи электронагревательных приборов и в местах вероятного повышения температуры
- Не подносите к монитору острые предметы
- НИЧЕГО не ставьте на монитор

Уход и очистка

- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхностью ткани. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки ЖК-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фонового рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым НЕОБХОДИМО следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

Веб-сайты ASUS содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

Услуги возврата вышедших из строя изделий

В основе программ утилизации отходов и возврата вышедших из строя изделий компании ASUS лежит наша приверженность самым высоким стандартам защиты окружающей среды. Мы предоставляем нашим клиентам решения, позволяющие производить переработку наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Для получения подробной информации об утилизации в разных регионах посетите наш веб-сайт
<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение портативного игрового монитора ASUS®!

Новейшая модель портативного игрового монитора ASUS обеспечивает высокую мобильность и облегчает повседневную жизнь человека, не только усиливая впечатления от просмотра, но и улучшая стиль жизни.

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

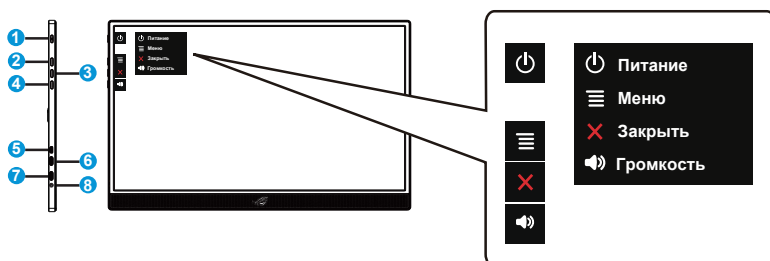
- ✓ Портативный игровой монитор
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель USB Type-C
- ✓ Складная обложка
- ✓ Адаптер USB тип C - тип A
- ✓ Кабель Micro HDMI - HDMI
- ✓ Блок питания
- ✓ Штатив ROG
- ✓ Сумка для переноски ROG




-
- Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.
-




1.3 Знакомство с монитором

1.3.1 Вид спереди и инструкции по зарядке



1.  Кнопка питания / индикатор питания
 - Эта кнопка служит для включения и выключения монитора при подключении к активному источнику сигнала.
 - Описание цветов индикатора питания приведено в следующей таблице.

Состояние	Описание
Синий	ВКЛ./Режим ожидания
Темный	ВЫКЛ.
Красный	Режим зарядки
Зеленый	Зарядка завершена

2.  Кнопка МЕНЮ:
 - Эта кнопка используется для входа в экранное меню.
 - Нажмите и удерживайте кнопку для быстрой проверки батареи %, даже если устройство ВЫКЛЮЧЕНО.
3.  Кнопка Закрыть
 - Выход из экранного меню.
4.  Кнопка Громкость и кнопка быстрого вызова Блокировка/Снятие блокировки
 - Настройка уровня громкости.
 - Сочетание клавиш для блокировки кнопки. Нажмите и удерживайте в течение 5 секунд для включения/отключения блокировки кнопок.
5. Порт Micro-HDMI
 - Служит для подключения компьютера кабелем Micro-HDMI.

6. Порт USB Type-C

- Служит для подключения к активному источнику сигнала, например, ноутбуку/ ПК/ мобильному телефону с поддержкой режима Type C DP Alt; сигнальный вход поддерживает максимальное разрешение 1920 x 1080, 240 Гц.
- Используется для зарядки батареи; подача питания до 9 В, 2 А, 18 Ватт посредством входящего в комплект адаптера QC3.0 или до 12 В, 2 А посредством сертифицированных адаптеров питания PD3.0, имеющихся в продаже.

7. Порт USB Type-C

- Используется для зарядки батареи; подача питания до 9 В, 2 А, 18 Ватт посредством входящего в комплект адаптера QC3.0 или до 12 В, 2 А посредством сертифицированных адаптеров питания PD3.0, имеющихся в продаже.

8. Гнездо для подключения наушников



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

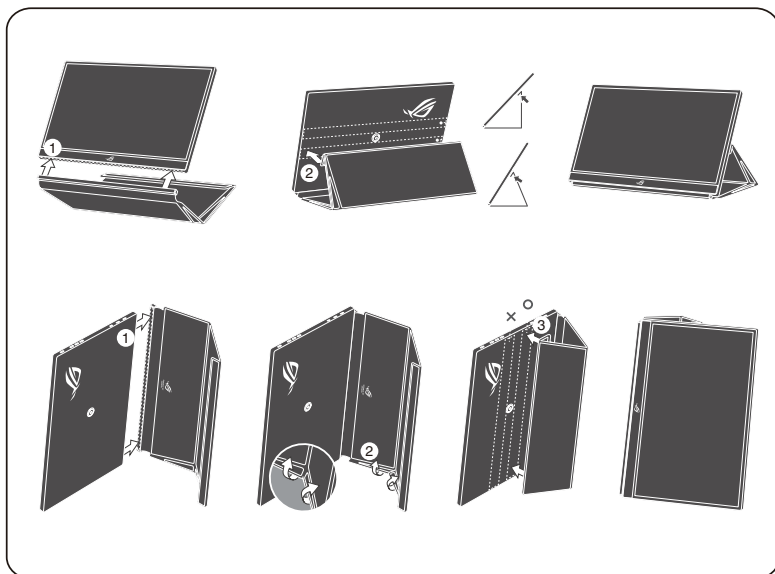
- Перед первым использованием зарядите монитор в течение 4 часов
- Для зарядки монитора разрешается использовать только входящий в комплект поставки блок питания и кабель USB. Использование другого блока питания и кабеля несет риск повреждения устройства.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. В процессе эксплуатации блок питания может нагреваться. НЕ накрывайте и не подносите к телу блок питания, подключенный к источнику питания. Если устройство нагревается слишком сильно, отсоедините кабель USB от устройства и отправьте устройство вместе с блоком питания и кабелем USB квалифицированным специалистам ASUS

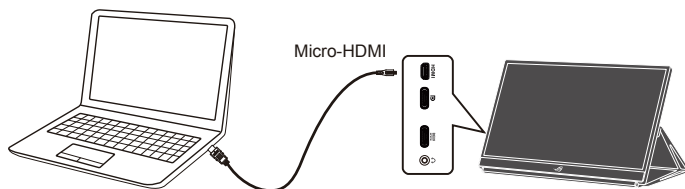
2.1 Положения подставки монитора

Установить монитор можно в несколько положений с помощью складной обложки.

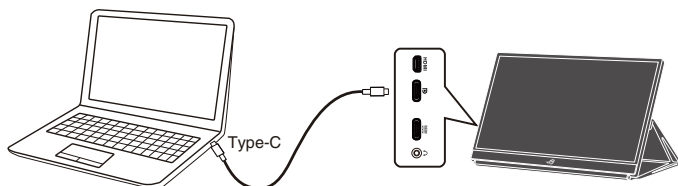


2.2 Подключите USB-монитор к системе

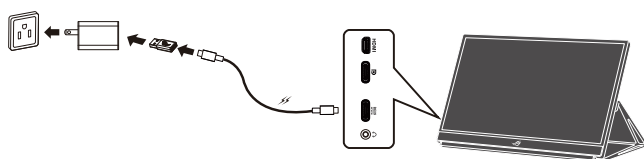
A



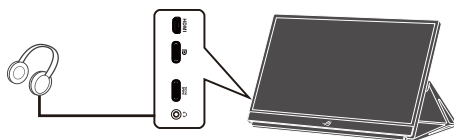
B



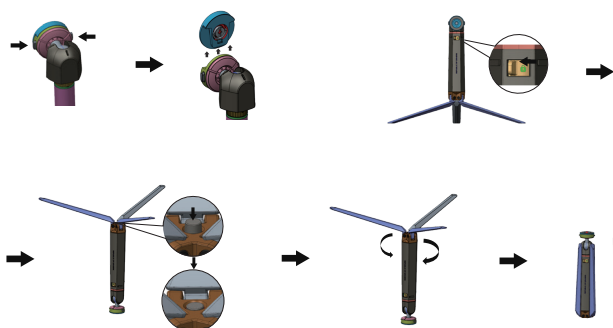
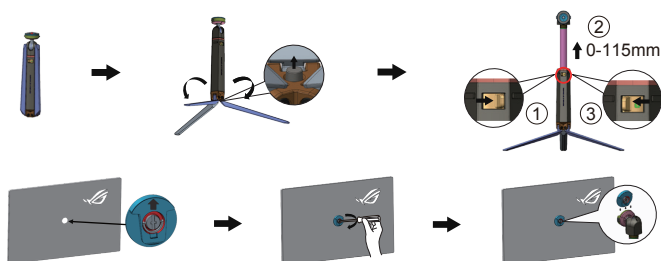
C



D



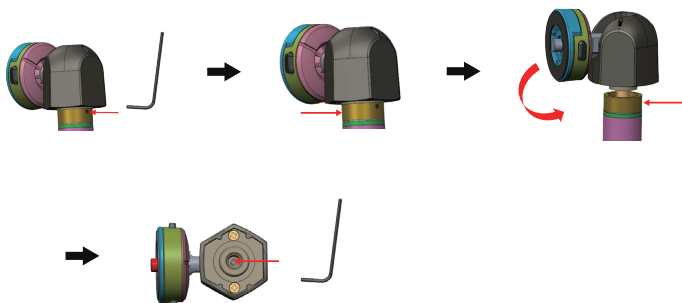
2.3 Сборка/ демонтаж штатива ROG



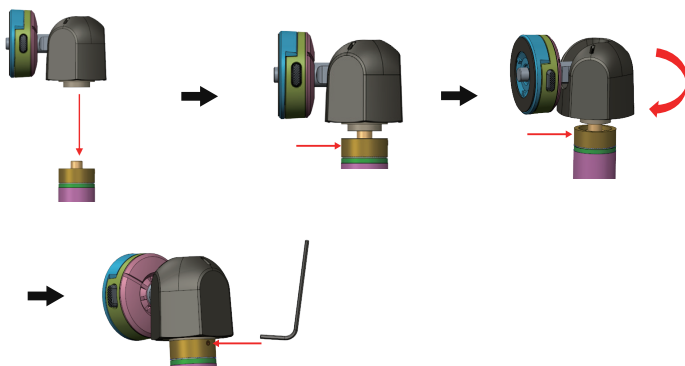
2.4 Регулировка наклона штатива ROG

Угол наклона регулируется в зависимости от личных привычек.

В зависимости от использования крепления, регулирующие угол наклона, могут ослабнуть при частом использовании. Выполните следующие действия для их регулировки.



Выполнив регулировку затяжки входящим в комплект поставки универсальным гаечным ключом, снова соберите вал с шарниром.



ПРИМЕЧАНИЕ.

- Штатив ROG может использоваться как подставка для устройств, оснащенных стандартным отверстием для штатива.
 - После снятия вала с шарниром он становится обычным штативом, со стандартной резьбой 1/4.
 - Штатив ROG подходит только для устройств весом до 1,5 кг. Не прикрепляйте его к устройствам, вес которых не соответствует указанному значению.
-



2.5 Объявления

Так как данное изделие и присоединяемая складная обложка содержат в своей конструкции магнит, существует потенциальная опасность повреждения жесткого диска компьютера и устройств, чувствительных к магнитам.

Не устанавливайте изделие на компьютер во время его работы (при включенном питании или в режиме ожидания), в противном случае может произойти потеря данных, записанных на жестком диске, или дисплей компьютера может выключиться из-за срабатывания на компьютере механизма автоматической защиты. Если данное изделие находится в одной сумке с компьютером, компьютер следует выключить, чтобы не допустить повреждения жесткого диска. (См. рис. А)

Емкость батареи зависит от температуры воздуха, влажности и условий эксплуатации монитора

Батарея, установленная в данном устройстве, представляет риск возгорания или химического ожога в случае демонтажа или разборки

При установке батареи неподходящего типа существует риск взрыва

Не пытайтесь замыкать батарею монитора накоротко

Не пытайтесь самостоятельно разбирать и повторно собирать батарею для монитора

При выявлении протечки электролита прекратите использование

Батарея и ее компоненты подлежат утилизации в установленном порядке

Храните батарею и другие мелкие детали в местах, недоступных для детей

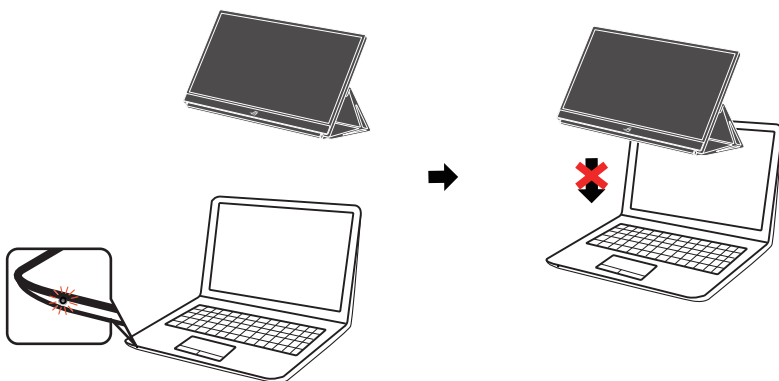
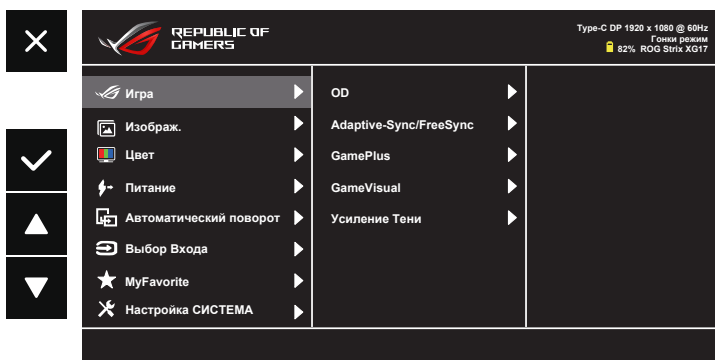


Рисунок А




3.1 Элементы управления экранного меню

3.1.1 Настройка параметров



1. Нажмите кнопку МЕНЮ для отображения экранного меню.
2. Кнопками ▼ и ▲ выбираются пункты меню. При переходе от одного значка к другому выделяется название параметра.
3. Для выбора выделенного пункта меню нажмите кнопку ✓.
4. Кнопками ▼ и ▲ выберите нужный параметр.
5. Нажмите кнопку ✓ для перехода к ползунку регулировки, а затем кнопками ▼ и ▲ переместите ползунок в нужную позицию.
6. Нажмите кнопку ↶ для возврата в предыдущее меню или кнопку ✓, чтобы принять изменения и вернуться в предыдущее меню.

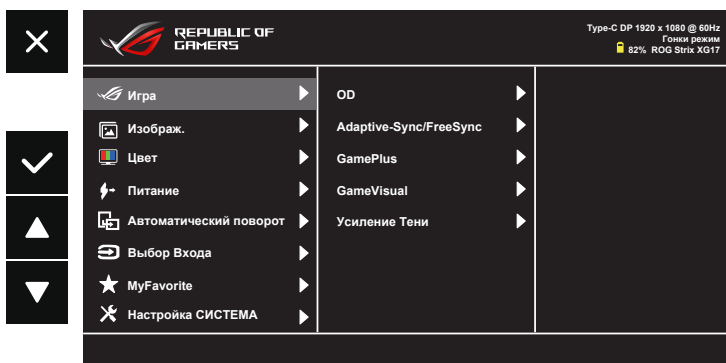


- : При получении питания от источника отображается этот значок
- : Питание от батареи
- : Батарея заряжается

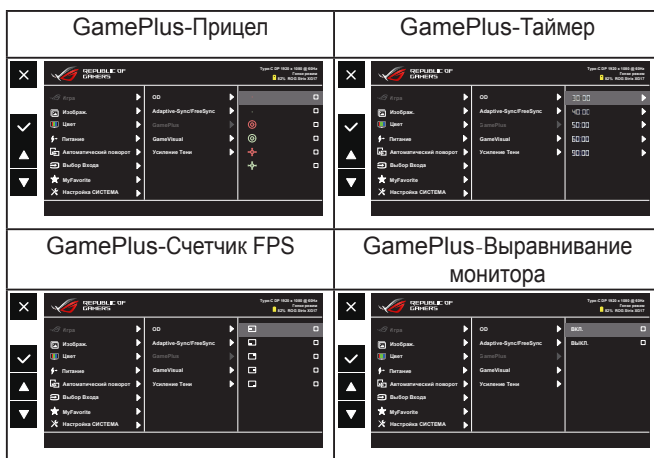
3.1.2 Описание функций экранного меню

1. Игра

Эта функция содержит OD, Adaptive-Sync/Free-Sync, GamePlus, GameVisual, Усиление Тени.



- **OD:** Снижение времени отклика экрана с помощью технологии Over Drive. Включая Уровень 0~Уровень 5.
- **Adaptive-Sync/Free-Sync:** Позволяет источнику графики с поддержкой Adaptive-Sync/FreeSync динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективного, практически без перебоев в работе и небольшой задержкой обновления дисплея. FreeSync поддерживается при частоте 48-240 Гц для портов HDMI и Type C (режим DP alt).
- **GamePlus:** Функция GamePlus обеспечивает улучшенное игровое окружение для игр различного типа. В частности, функция Прицел специально предназначена для новичков и начинающих, интересующихся играми в формате FPS ("стрелялка от первого лица"). Активация режима GamePlus:
 - Включение функции Прицел, Таймер, Счетчик FPS или Выравнивание монитора.



- **GameVisual:** Эта функция содержит восемь параметров настройки. Для каждого режима имеется функция Сброс, позволяющая вернуться к исходным значениям.
 - Пейзажный режим: Оптимальный режим для просмотра сюжетных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - Гонки режим: Оптимальный режим для игр в гонки с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - Кино режим: Оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - RTS/RPG режим: Оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) / ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - FPS режим: Оптимальный режим для игр в формате FPS («стрелялка от первого лица») с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - sRGB режим: Оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.
 - MOBA режим: Оптимальный режим для игр жанра "Многопользовательская сетевая боевая арена" (MOBA) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - Пользовательский: Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".



- В Гонки режим настройка функций Насыщенность, Резкость и ASCR пользователю недоступна.
- В sRGB режим настройка функций Насыщенность, Цветовой режим., Резкость, Яркость, Контрастность и ASCR пользователю недоступна.
- В MOBA режим настройка функций Насыщенность, Резкость и ASCR пользователю недоступна.

- **Усиление Тени:** Функция улучшения темных цветов регулирует гамма-кривую монитора для получения глубоких темных тонов в изображении, благодаря которому повышается четкость темных сцен и предметов.

2. Изображ.

С помощью этой главной функции можно регулировать параметры изображения: Яркость, Контрастность, Резкость, VividPixel, ASCR, Формат экрана и Фильтр Син. св..



- **Яркость:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Контрастность:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Резкость:** Настройка резкости изображения. Диапазон значений от 0 до 100.
- **VividPixel:** Технология ASUS Exclusive Technology обеспечивает реалистичность изображения, его кристальную чистоту и четкость. Диапазон значений от 0 до 100.
- **ASCR:** Кнопками **ВКЛ.** или **ВЫКЛ.** включите или отключите функцию динамической регулировки контрастности.
- **Формат экрана:** Выбор формата изображения "Полный экран", "4:3" или "1:1".
- **Фильтр Син. св.:** Регулировка уровня излучения синего света от светодиодной подсветки.



- Выберите формат 4:3, чтобы вывести изображение в соответствии с исходным форматом источника сигнала.



- В случае активации Фильтр Син. св. автоматически импортируются параметры по умолчанию Гонки режим.
- С Уровень 1 по Уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем.
- Оптимальной настройкой является Уровень 4. Она соответствует Сертификату низкого уровня синего света TUV. Функция Яркость не настраивается пользователем.



Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:

- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения (CVS).

3. Цвет

Выберите нужный режим цветопередачи.



- **Цветовой режим.:** Включает три предустановленных цветовых режима (**Холодный, Обычный, Теплый**) и **Пользовательский**.
- **Гамма:** Содержит три режима гаммы, включая 1.8, 2.2, 2.5
- **Насыщенность:** Диапазон значений от 0 до 100.



- В Пользовательский уровни цветов R (красный), G (зеленый) и B (синий) могут настраиваться пользователем в диапазоне от 0 до 100.

4. Питание

С помощью этой главной функции можно регулировать параметры Всплыв. Входное устр. и Входное устройство.



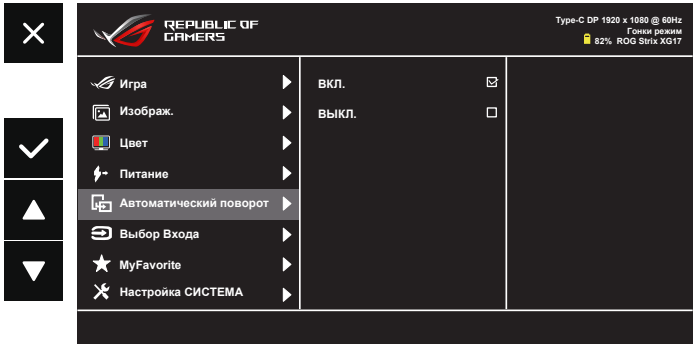
- **Всплыв. Входное устр.:** Служит для включения и выключения "Входное устройство и Поддача питания от NB/PC" в вопросах всплывающего окна ПК В СЛУЧАЕ установки подключения.
- **Входное устройство:**
Выберите "Телефон" при подключении к мобильному телефону (Функция "Поддача питания" не предоставляется в режиме "Телефон", т.к. обычно мобильные устройства обладают недостаточной выходной мощностью). Выберите "NB/PC" при подключении к NB/PC, а затем выберите "Зарядка от NB/PC" с функцией зарядки. Эта функция позволяет увеличить время работы. В режиме "NB/PC" можно отключить функцию подачи питания, выбрав "Не вып.заряд. от NB/PC"

***"Не вып.заряд." в данном случае означает получение питания менее 100 мА, и это не отражается на времени работы батареи/ использовании подключенных хост-устройств.

*Питание монитора от батареи может сократиться после включения режима "Зарядка от NB/PC" или "ECO Mode", так как некоторые устройства имеют ограниченную выходную мощность.

5. Автоматический поворот

Выберите включение или выключение Автоматический поворот.

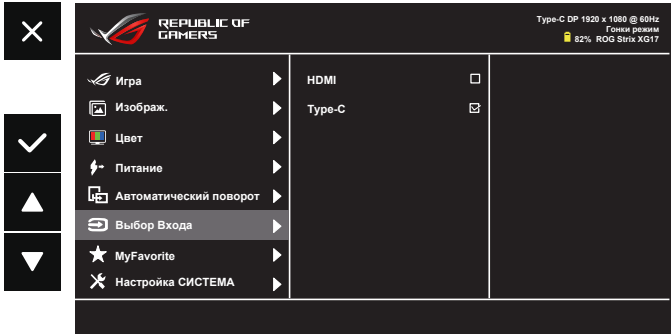


*Функция "Автоматический поворот" поддерживается ПО DisplayWidget и работает только в ОС Windows. Чтобы загрузить последнюю версию DisplayWidget для этой функции, перейдите на веб-сайт www.asus.com.

6. Выбор Входа

Выберите источник входного сигнала:

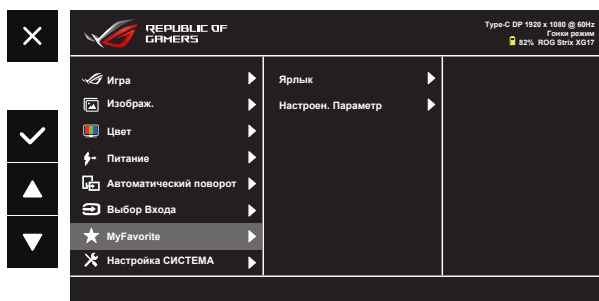
- HDMI и Type-C



*Монитор потребляет энергию, даже если он выключен или находится в спящем режиме. Рекомендуется отключить кабель HDMI.

7. MyFavorite

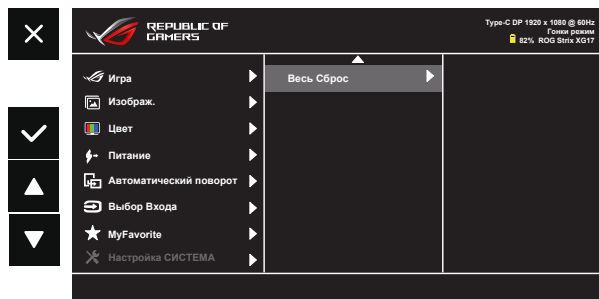
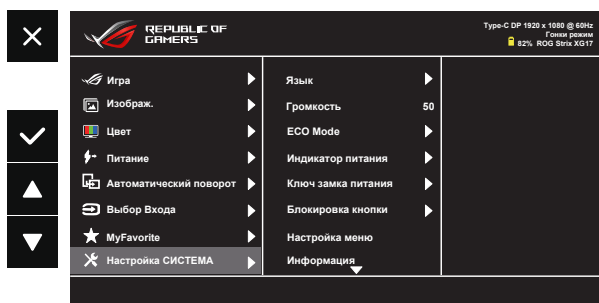
С помощью этой главной функции можно регулировать параметры Ярлык и Настроен. Параметр.



- **Ярлык:** Для кнопки быстрого вызова функции пользователь может выбрать параметры "Фильтр Син. св.", "GameVisual", "Яркость", "Контрастность", "Автоматический поворот", "Выбор Входа", "Громкость", "GamePlus". По умолчанию: Громкость.
- **Настроен. Параметр:** Все настройки выполняются по желанию.

8. Настройка СИСТЕМА

Настройка системных параметров.




- **Язык:** Выбор языка экранного меню. Доступные варианты: **Английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, голландский, русский, польский, чешский, хорватский, венгерский, румынский, португальский, турецкий, упрощенный китайский, традиционный китайский, японский, корейский, персидский, тайский, и индонезийский.**
- **Громкость:** Выбор параметра "**Громкость**" для настройки уровня громкости.
- **ECO Mode:** Включение экологичного режима для экономии электроэнергии.
- **Индикатор питания:** Включение и выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** Блокировка/деблокировка кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** Блокировка всех кнопок. Нажмите и удерживайте клавишу Вниз (клавишу быстрого вызова) более пяти секунд для отключения функции блокировки кнопки.
- **Настройка меню:** Настройка параметров **Время Отобр. Меню, DDC/CI и Прозрачность** экранного меню.
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **Весь Сброс:** Выберите "**Да**" для восстановления всех заводских настроек по умолчанию.

3.2 Технические характеристики

Модель	XG17AHP
Размер матрицы	17,3 дюймов (16:9) Широкий экран
Разрешение	1920 x 1080
Яркость (тип.)	300 нит
Контрастность (тип.)	1000:1
Число цветов	16,7 млн.
Цифровой вход	Режим DisplayPort™ Alt для USB Type-C™ HDMI через Micro HDMI
Выход для наушников	Да
Потребляемая мощность	≤ 10 Вт
Рабочая температура	от 0 до 40 °C
Рабочая влажность	20-90% отн. влажности
Динамик	1 Вт, 2 шт.
Габаритные размеры (ШхВхГ)	399,09 x 250,51 x 9,95 мм (без штатива ROG) 399,09 x (359,38~474,38) x 282,17 мм (с штативом ROG)
Размеры упаковки (ШхВхГ)	521 x 146 x 362 мм
Масса нетто (прибл.)	1,06 кг (без штатива ROG) 1,76 кг (с штативом ROG)
Масса брутто (прибл.)	4,5 кг
Официальные разрешения	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7 и 8.1 и 10 WHQL, фильтр синего света, отсутствие мерцания, BIS
Диапазон напряжения	5 - 9 В ===, 2,0 А Поддержка характеристик зарядки QC3.0
Блок питания	ASUS/AD2068M20 100-240 В переменного тока, 50/60 Гц 0,5 А 5 В ===, 2 А (Обычная модель) ИЛИ 9 В ===, 2 А (Модель с функцией быстрой зарядки)

*Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

3.3 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	<ul style="list-style-type: none"> Проверьте подключение порта Type-C и HDMI к источнику сигнала. Убедитесь, что включен источник сигнала. Подключите блок питания ASUS и убедитесь, что батарея не разряжена. В противном случае потребуется перед использованием зарядить батарею. Нажмите кнопку , чтобы убедиться в том, что монитор включен. Функция проверки Индикатор питания в главном экранном меню. Выберите "ВКЛ." для включения индикатора питания.
Индикатор питания светится синим, изображение на экране отсутствует	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь в том, что монитор и компьютер включены. Убедитесь, что кабель USB Type-C и HDMI правильно подключен к портативному игровому монитору и компьютеру. Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	<ul style="list-style-type: none"> С помощью кнопки настройте яркость монитора.
Изображение на экране дрожит, или на нем имеются волнообразные искажения	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь, что кабель USB Type-C и HDMI правильно подключен к портативному игровому монитору и компьютеру. Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	<ul style="list-style-type: none"> Проверьте кабель USB Type-C и HDMI и убедитесь, что его контакты не загнуты.
Монитор автоматически выключается	<ul style="list-style-type: none"> Монитор автоматически выключается при нулевом заряде батареи. Подключите блок питания ASUS и убедитесь, что батарея не разряжена. В противном случае потребуется перед использованием зарядить батарею. Убедитесь, что источник сигнала не перешел в спящий режим. Для экономии электроэнергии монитор автоматически выключается, если источник сигнала находится в спящем режиме более 15 секунд.

Показанный источник сигнала находится в режиме подачи питания	<ul style="list-style-type: none"> Монитор получает небольшое количество электроэнергии от источника сигнала. Это не является неисправностью.
Если отсутствует сигнал или разъем зарядки, но светится зеленый индикатор,	<ul style="list-style-type: none"> нажмите одновременно на кнопку вкл./выкл. и меню и удерживайте их несколько секунд для сброса системы
Мобильный телефон не работает после сброса мобильного телефона.	<ul style="list-style-type: none"> Перед выполнением сброса мобильного телефона отключите XG17АНР.

3.4 Список поддерживаемых режимов

Основной режим ПК

Разрешение	Г (кГц)	В (Гц)	Частота пикселей (МГц)
640x480, 60 Гц	31,469	59,94	25,175
640x480, 67 Гц	35	66,667	30,24
640x480, 72 Гц	37,861	72,809	31,5
640x480,75 Гц	37,5	75	31,5
720x400, 70 Гц	31,469	70,087	28,322
800x600, 56 Гц	35,156	56,25	36
800x600, 60 Гц	37,879	60,317	40
800x600, 72 Гц	48,077	72,188	50
800x600,75 Гц	46,875	75	49,5
832x624, 75 Гц	35	66,667	30,24
1024x768, 60 Гц	48,363	60,004	65
1024x768,70 Гц	56,476	70,069	75
1024x768,75 Гц	60,023	75,029	78,75
1152x864,75 Гц	67,5	75	108
1280x960, 60 Гц	60	60	108
1280x1024, 60 Гц	63,981	60,02	108
1280x1024,75 Гц	79,976	75,025	135
1280x720, 60 Гц	44,772	59,855	74,5
1280x800, 60 Гц	49,702	59,81	83,5
1440x900, 60 Гц	55,935	59,887	106,5
1680x1050, 60 Гц	65,29	59,954	146,25
1920x1080, 50 Гц	56,25	50	148,5
1920x1080, 60 Гц	67,5	60	148,5
1920x1080, 75 Гц	84,6434	74,90567	220,75
1920x1080, 100 Гц	112,5	100	297
1920x1080, 120 Гц	135	120	297
1920x1080, 144 Гц	158,414	144	325,7
1920x1080, 240 Гц	274,5192	239,964	571