

РК-монітор Асер

Посібник користувача

Авторське право © 2020 р. Корпорація Acer Incorporated.
Усі права застережено.

Посібник користувача ПК-монітора Acer
Оригінальний випуск: 07/2020

Компанія залишає за собою право періодично змінювати інформацію, що міститься в цій публікації, не зобов'язуючись повідомляти про поправки або зміни. Зміни вносять в нові редакції цього посібника, а також супровідні документи та публікації. Компанія не надає жодних явних або неявних заяв чи гарантій щодо змісту цього посібника, в тому числі відмовляється від неявних гарантій відповідності вимогам користувача або відповідності певній меті використання.

Запишіть номер моделі, серійний номер, дату та місце купівлі у полі нижче. Серійний номер і номер моделі записані на етикетці комп'ютера. Уся кореспонденція щодо пристрою повинна містити серійний номер, номер моделі й інформацію про купівлю.

Будь-яку частину цієї публікації заборонено відтворювати, зберігати в пошуковій системі або передавати в будь-якій формі та будь-яким електронним або механічним способом, роботи з неї фотокопії, записи тощо, без попередньої письмової згоди корпорації Acer Incorporated.

Посібник користувача ПК-монітора Acer

Номер моделі: _____

Серійний номер: _____

Дата купівлі: _____

Місце купівлі: _____

Acer і логотип Acer – зареєстровані торговельні марки корпорації Acer Incorporated. Назви продуктів і торговельні марки інших компаній використовуються в цьому посібнику лише з метою ідентифікації та належать відповідним компаніям.

Інформація щодо безпеки та комфорту

Інструкції з техніки безпеки

Уважно прочитайте інструкції. Зберігайте цей документ на майбутнє. Дотримуйтеся всіх попереджень й інструкцій, що містяться на маркуванні пристрою.

Особливі примітки про РК-монітори

Нижче наведено звичні стани РК-монітора, які не є несправностями.

- Відповідно до характеристик флуоресцентного світла екран може блимати під час першого використання. Вимкніть перемикач живлення, а потім увімкніть його, щоб усунути блимання.
- Яскравість екрану може бути нерівномірною залежно від використання шпалерів.
- Екран РК-монітора містить не менше 99,99% ефективних пікселів. Дефектні пікселі можуть становити не більше 0,01%.
- Відповідно до характеристик РК-екрану після перемикання зображення може з'явитися надлишкове зображення, тобто одне зображення може залишатися на екрані впродовж кількох годин. У цьому разі екран можна повільно вивести з цього стану, змінюючи зображення або вимикаючи перемикач живлення на кілька годин.

Очищення монітора

Уважно дотримуйтеся вказівок під час очищення монітора.

- Завжди витягуйте штекер монітора з розетки перед очищенням.
- Витирайте екран, передні та бокові стінки корпусу вологою тканиною.

Доступність

Упевніться в тому, що електрична розетка, в яку ви вставляєте кабель живлення, легко доступна та встановлена якомога ближче до оператора обладнання. Якщо потрібно від'єднати обладнання від живлення, від'єднайте кабель живлення від електричної розетки.

Безпечне прослуховування

Щоб захистити слух, дотримуйтеся наведених нижче інструкцій.

- Поступово збільшуйте гучність, доки звук не стане чітким, не спотвореним і зручним для прослуховування.
- Встановивши рівень гучності, не збільшуйте її після того як вуха привыкають до неї.
- Обмежте час прослуховування музики на найвищому рівні гучності.
- Не підвищуйте рівень гучності, якщо ви перебуваєте в галасливому місці.
- Зменште гучність, якщо ви не чуєте, коли до вас звертаються оточуючі.

Попередження

- Не використовуйте пристрій біля води.
- Не ставте пристрій на нестійкі візок, підставку або стіл. Падіння пристрою може спричинити серйозні несправності.
- Щілини й отвори призначені для вентиляції, щоб забезпечити надійну роботу пристрою та захищають його від перегрівання. Ці отвори не можна затуляти або накривати. Отвори не слід затуляти, розміщуючи пристрій на ліжку, дивані, килимі або подібній поверхні. This product should never be placed near or over a radiator or heat register, or in a built-in installation unless proper ventilation is provided.
- Не вставляйте предмети в отвори в корпусі пристрою, оскільки якщо торкнутися небезпечних точок напруги або замкнених деталей, це може призвести до пожежі або удару електричним струмом. Не допускайте потрапляння будь-якої рідини на поверхню або всередину пристрою.
- Щоб запобігти пошкодженню внутрішніх компонентів та виснаженню батареї, не розташовуйте пристрій на віброуючій поверхні.
- Ніколи не використовуйте його під час заняття спортом або фізкультурою або на віброуючій поверхні, щоб уникнути випадкового короткого замикання або пошкодження внутрішніх компонентів.
- Адаптер слід використовувати лише з цим монітором. Його заборонено використовувати для інших цілей.

Використання електричного живлення

- Пристрій повинен працювати від того типу живлення, який зазначено на маркуванні. Якщо в вас є сумніви щодо типу джерела живлення, зверніться до роздрібного продавця або в місцеву енергетичну компанію.
- Не ставте предмети на кабель живлення. Не ставте пристрій там, де люди можуть наступити на кабель.

- Якщо ви використовуєте подовжувач з цим пристроєм, переконайтеся, що загальна номінальна напруга обладнання, підключеного через подовжувач, не перевищує номінальної напруги подовжувача. Також переконайтеся, що загальна номінальна напруга всіх пристроїв, підключених до настінної розетки, не перевищує номінальної напруги запобіжника.
- Не перевантажуйте електричну розетку, подовжувач або розгалужувач, підключаючи забагато пристроїв. Загальне навантаження системи не повинно перевищувати 80% номінальної напруги паралельного ланцюга. У разі використання мережевого фільтру, навантаження не повинно перевищувати 80% вхідної номінальної напруги мережевого фільтру.
- Кабель живлення пристрою оснащено трипровідним заземленим штекером. Штекер підходить лише для заземленої електричної розетки. Переконайтеся, що електричну розетку належним чином заземлено, перш ніж вставляти штекер кабелю живлення. Не вставляйте штекер в незаземлену розетку. За подробицями зверніться до кваліфікованого електрика.



.....

Попередження. Контакт заземлення – це функція безпеки.
Використання електричної розетки, не заземленої належним чином, може призвести до ураження електричним струмом та (або) травми.



.....

Примітка. Контакт заземлення також забезпечує хороший захист від непередбачених завад від інших електричних пристроїв, встановлених поблизу, які можуть вплинути на роботу цього пристрою.

- Використовуйте пристрій лише з комплектом кабелю живлення, що постачається разом із пристроєм. Якщо потрібно замінити комплект кабелю живлення, переконайтеся, що новий кабель відповідає таким вимогам: він повинен бути змінного типу, міститися в переліку компанії Underwriters Laboratories, Inc. / мати сертифікат Канадської асоціації стандартів, бути типу SPT-2, номінальна напруга: 7 А, мін. 125 В, бути затвердженим Німецькою асоціацією електричних, електронних і інформаційних технологій (VDE) або аналогічною організацією, мати макс. довжину: 4,6 м.

Обслуговування пристрою

Не намагайтеся обслуговувати цей пристрій самостійно, наприклад, під час відкриття або зняття кришок ви можете наразитися на дію небезпечних точок напруги або на інші ризики. Щодо технічного обслуговування звертайтеся до кваліфікованих фахівців.

Від'єднайте пристрій від настінної розетки та зверніться до кваліфікованого обслуговуючого персоналу, якщо:

- кабель живлення або штекер пошкоджені, порізани або зношені
- на пристрій розлита рідина
- пристрій перебував під дією дощу або води
- пристрій падав або корпус пошкоджено
- спостерігається явна зміна в роботі, що вказує на потребу технічного обслуговування
- пристрій не працює нормально за дотримання інструкцій з експлуатації



Примітка. Регулюйте лише ті елементи керування, які описано в інструкціях з експлуатації, оскільки неправильне регулювання інших елементів керування може призвести до пошкодження, і часто вимагає тривалої роботи кваліфікованого фахівця для відновлення нормального стану пристрою.

Потенційно вибухонебезпечні середовища

Вимикайте пристрій у місцях з потенційно вибухонебезпечною атмосферою, і дотримуйтеся всіх вимог та інструкцій. До потенційно вибухонебезпечних середовищ належать місця, де зазвичай рекомендують вимикати двигун автомобіля. Іскри в таких місцях можуть призвести до вибуху або пожежі, що в свою чергу можуть призвести до травм або навіть смерті. Вимикайте пристрій на складах, в місцях зберігання та розподілу, на хімічних заводах, а також в місцях, де проводяться підривні роботи. Місця з потенційно вибухонебезпечною атмосферою часто (але не завжди) позначені. До них належать нижні палуби на судах, об'єкти з передачі й зберігання хімічної зброї, автомобілі на стиснутому нафтовому газі (наприклад, пропані або бутані), місця, в яких забруднене повітря містить хімікати або дрібні частинки, як-от, пісок, пил або металевий порошок.

Додаткова інформація з техніки безпеки

Пристрій та аксесуари можуть містити дрібні деталі. Тримайте їх у недоступному для дітей місці.

Інформація про переробку інформаційно-технічного обладнання

Корпорація Асег суворо дотримується принципів охорони довкілля та розглядає переробку в формі утилізації використаного обладнання як один з головних пріоритетів компанії, щоб знизити вплив на довкілля.

Корпорація Асег дуже свідомо ставиться до екологічних наслідків своєї діяльності та прагне визначити й забезпечити найкращі робочі процедури, щоб зменшити вплив їхніх пристроїв на довкілля.

Щоб отримати додаткову інформацію та допомогу під час утилізації, перейдіть за посиланням:

<https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Перейдіть на веб-сторінку www.acer-group.com, щоб отримати більше інформації про функції та переваги наших пристроїв.

Інформація про утилізацію



Не викидайте цей електронний пристрій у смітник. Щоб звести до мінімуму забруднення і забезпечити максимальний захист навколишнього середовища, пристрій підлягає переробці. Щоб отримати детальнішу інформацію про утилізацію електричного та електронного обладнання (WEEE), перейдіть на веб-сторінку <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Заява про РК-пікселі

РК-екран виготовлений із застосуванням високоточних технологій. Тим не менш, деякі пікселі можуть час від часу не запалюватися або з'являтися у вигляді чорних або червоних точок. Це жодним чином не впливає на записане зображення і не є несправністю.

Цей пристрій постачається з функцією керування живленням:

- активація режиму сну дисплея через 5 хв. бездіяльності користувача.
- Щоб пробудити монітор, що знаходиться в режимі активного вимкнення, порухайте мишею або натисніть будь-яку клавішу клавіатури.

Поради та інформація про комфортне використання

Користувачі комп'ютера можуть скаржитися на надмірну напругу на очі та головний біль після тривалого використання. Користувачі також часто ризикують отримати фізичну травму, працюючи за комп'ютером впродовж кількох годин. Тривала робота, невдала поза, шкідливі робочі звички, стрес, порушення умов роботи, стан здоров'я та інші фактори значно збільшують ризик отримати фізичну травму.

Неправильне використання комп'ютера може викликати кистьовий тунельний синдром, тендиніт, тендосиновіт або інші скелетно-м'язові захворювання. В руках, зап'ястях, плечах, передпліччях, шиї або спині можуть з'явитися такі симптоми:

- оніміння, печіння або поколювання
- ломота, хворобливість або чутливість
- біль, набряк або пульсація
- нерухомість або стискання
- холод або слабкість

Якщо у вас є ці симптоми або будь-який інший періодичний або постійний дискомфорт і (або) біль, пов'язаний з використанням комп'ютера, негайно проконсультуйтеся з лікарем і повідомте про це відділ безпеки та охорони праці вашої компанії.

У розділі нижче наведено рекомендації щодо комфортнішого використання комп'ютера.

Пошук зони комфорту

Знайдіть свою зону комфорту, налаштувавши кут поля зору монітора, використовуючи підставку для ніг або регулюючи висоту крісла, щоб досягти максимального комфорту. Дотримуйтеся таких порад:

- час від часу змінюйте позу
- не горбтеся та (або) не відхиляйтеся назад
- вставайте та ходіть, щоб зняти напругу в м'язах ніг

Піклування про зір

Кількогодинна робота за комп'ютером, носіння неправильно підібраних окулярів чи контактних лінз, яскраве світло, надмірне освітлення кімнати, погано сфокусовані екрани, дрібні шрифти та низька контрастність зображень можуть призвести до перенапруження очей. У наступних розділах наведено поради щодо зменшення перенапруження очей.

Очі

- Часто давайте очам відпочити.
- Дайте очам відпочити, відводячи погляд від монітора та фокусуючи його на одній точці.
- Часто кліпайте, щоб уникати пересушення очей.

Дисплей

- Підтримуйте чистоту дисплея.
- Тримайте голову над верхньою частиною дисплея, щоб очі дивилися вниз, коли погляд спрямовано на середину дисплея.
- Відрегулюйте яскравість і (або) контраст дисплея до комфортного рівня, щоб покращити читабельність тексту та чіткість графіки.
- Зменште мерехтіння та відбиття:
 - встановлюйте дисплей так, щоб його бік був звернений до вікна або джерела світла
 - зменште освітлення в приміщенні, використовуючи портьєри, штори або жалюзі
 - використовуйте підсвітку
 - змініть кут поля зору дисплея
 - використовуйте антибліковий фільтр
 - використовуйте козирок, наприклад, смужку картону над переднім верхнім краєм дисплея
- Уникайте регулювання дисплея в незручному куті поля зору.
- Не дивіться на джерела яскравого світла, як-от відкриті вікна, впродовж тривалого часу.

Виховання хороших робочих звичок

Виховуйте в собі наведені нижче робочі звички, щоб зробити роботу на комп'ютері кориснішою та продуктивнішою:

- регулярно та часто робіть перерви.
- виконуйте вправи на розтяжку.
- якомога частіше дихайте свіжим повітрям.
- регулярно займайтеся фізкультурою та підтримуйте здоров'я тіла.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Українська

Declaration of Conformity

We, **Acer Incorporated**
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And, **Acer Italy s.r.l.**
Viale delle Industrie 1/A, 20020 Arese (MI), Italy
Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913
www.acer.it

Product:	LCD Monitor
Trade Name:	Acer
Model Number:	XV272U X
SKU Number:	XV272U X xxxxxx; ("x" = 0-9, a~z, A~Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

EMC Directive: 2014/30/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2012/AC:2013 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 55024:2010
<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2015+AC 2016 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013
<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D	

LVD Directive: 2014/35/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 62368-1: 2014+A11:2017

RoHS Directive: 2011/65/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 50581:2012

ErP Directive: 2009/125/EC

<input checked="" type="checkbox"/> Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087
--

Year to begin affixing CE marking: 2020.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Jun.30,2020
Date



Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

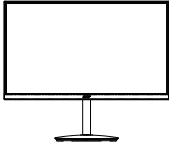
Product:	LCD Monitor
Model Number:	XV272U X
SKU Number:	XV272U X xxxxxx; ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

Інформація щодо безпеки та комфорту	3
Інструкції з техніки безпеки	3
Особливі примітки про РК-монітори	3
Очищення монітора	3
Доступність	4
Безпечне прослуховування	4
Попередження	4
Використання електричного живлення	4
Обслуговування пристрою	5
Потенційно вибухонебезпечні середовища	6
Додаткова інформація з техніки безпеки	6
Інформація про переробку інформаційно-технічного обладнання	6
Інформація про утилізацію	6
Заява про РК-пікселі	7
Поради та інформація про комфортне використання	7
Пошук зони комфорту	7
Піклування про зір	8
Виховання хороших робочих звичок	8
Federal Communications Commission	10
Supplier's Declaration of Conformity	10
Розпакування	12
РЕГУЛЮВАННЯ ПОЛОЖЕННЯ ЕКРАНА	13
Підключення адаптера та кабелю живлення змінного струму	15
Економія енергії	15
Канал даних дисплея (DDC)	16
19-контактний кабель для передачі сигналу кольорового дисплея	16
20-контактний кабель для передачі сигналу кольорового дисплея	16
24-контактний кабель USB 3.1 типу C	17
Таблиця стандартного часу	18
Установлення	19
Елементи керування користувача	20
Зовнішні елементи керування	20
Використання меню швидких клавіш	21
Пошук несправностей	31
Режим DP/HDMI (додатково)	31

Розпакування

Перевірте наявність перелічених нижче елементів під час розпакування та збережіть пакувальні матеріали на випадок необхідності перевезення монітора в майбутньому.

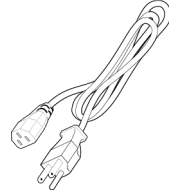
ПК-монітор



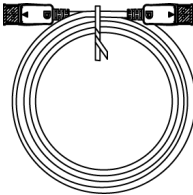
Посібник зі швидкого початку роботи



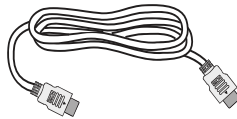
Кабель живлення змінного струму



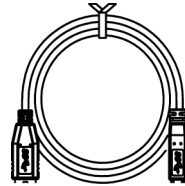
Кабель DP
(додатково)



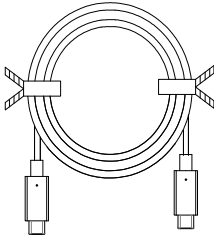
Кабель HDMI
(додатково)



Кабель USB
(додатково)



Кабель USB Type C
(додатково)

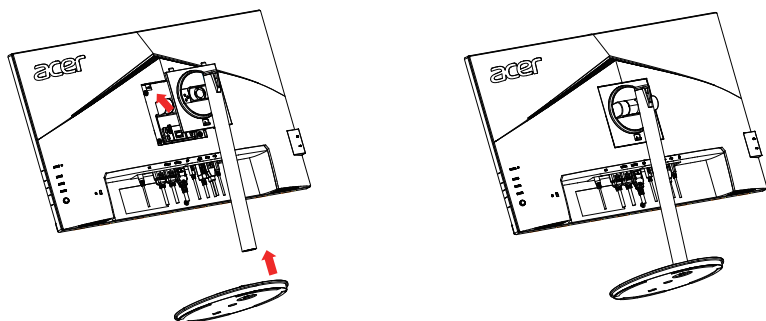


РЕГУЛЮВАННЯ ПОЛОЖЕННЯ ЕКРАНА

Щоб оптимізувати найкраще положення перегляду, ви можете налаштувати висоту/нахил монітора.

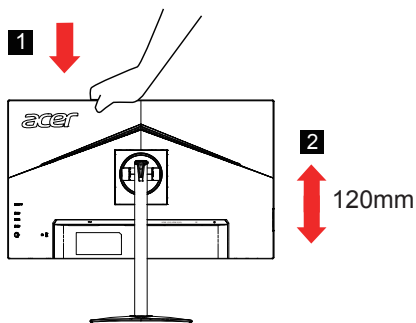
• Прикріпіть основу

Примітка. Розпакуйте монітор і основу. Обережно розмістіть монітор лицьовою стороною донизу на стійкій поверхні, використовуючи тканину, щоб уникнути подряпин на екрані.



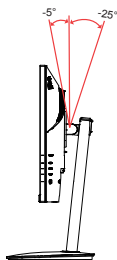
• Регулювання висоти

Натисканням на верхню частину монітора можна відрегулювати його висоту.



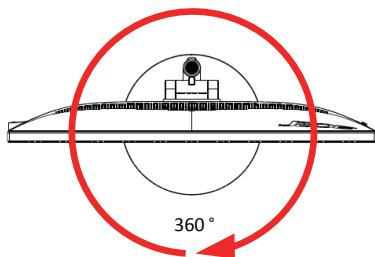
• Нахил

На зразку нижче продемонстровано діапазон нахилу. Лише в найвищій точці кут нахилу може становити 25 градусів.



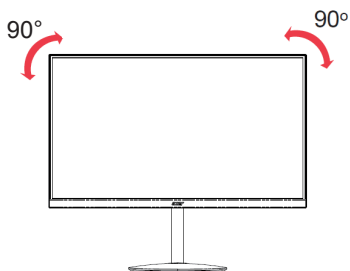
- **Обертання**

Завдяки вбудованій основі можна обертати монітор, щоб отримати найзручніший кут огляду.



- **Поворот монітора**

Перш ніж повертати дисплей, підніміть його в найвище положення, а потім відведіть назад до кінця. Повертайте його за годинниковою стрілкою або проти годинникової стрілки, доки монітор не опиниться на $\pm 90^\circ$.



Підключення адаптера та кабелю живлення змінного струму

- Спершу переконайтеся, що тип використовуваного кабелю живлення відповідає вашому регіону.
- Монітор оснащено універсальним блоком живлення, який допускає експлуатацію в будь-якому діапазоні напруги 100/120 або 220/240 В змінного струму. Налаштування користувачем не обов'язкове.
- Підключіть один кінець кабелю живлення змінного струму до адаптера, а інший – до розетки змінного струму.
- Для блоків, що працюють за напруги 120 В змінного струму: використовуйте комплект кабелю живлення, що містяться в переліку компанії Underwriters Laboratories, Inc., провід типу SVT та розетки на 10 А / 125 В.
- Для блоків, що працюють за напруги 220/240 В змінного струму: використовуйте комплект кабелю, що складається з кабелю H05VV-F і розетки на 10 А / 250 В. Комплект кабелю повинен мати відповідні дозволи з техніки безпеки для країни, у якій буде встановлено обладнання.

Економія енергії

Монітор перейде у режим "Економія енергії" після отримання сигналу управління від контролера дисплея, з індикацією світлодіодом живлення жовтого кольору.

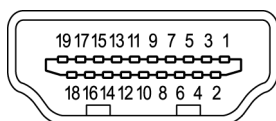
Стан	Світлодіодний індикатор
УВІМКНЕНО	Синій
Режим економії енергії	Жовтий

Стани економії енергії будуть зберігатися, доки сигнал керування не буде виявлено або доки клавіатуру чи мишу не буде активовано. Час виведення з режиму активного ВИМКНЕННЯ назад у стан УВІМКНЕННЯ становить 3 секунд.

Канал даних дисплея (DDC)

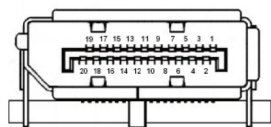
Щоб полегшити встановлення, якщо ваша система підтримує протокол DDC, монітор може виконувати автоматичне налаштування підключених пристроїв. DDC – протокол обміну даними, за допомогою якого монітор автоматично інформує головну систему про свої можливості. Наприклад, про підтримувану роздільну здатність та відповідну витримку часу. Монітор підтримує стандарт DDC2B.

19-контактний кабель для передачі сигналу кольорового дисплея



Номер контакту	Опис	Номер контакту	Опис
1	Дані TMDS 2+	2	Екран даних TMDS 2
3	Дані TMDS 2-	4	Дані TMDS 1+
5	Екран даних TMDS 1	6	Дані TMDS 1-
7	Дані TMDS 0+	8	Екран даних TMDS 0
9	Дані TMDS 0-	10	Годинник TMDS+
11	Екран годинника TMDS	12	Годинник TMDS-
13	CEC	14	Зарезервовано (не використовується на пристрої)
15	SCL	16	SDA
17	DDC/CEC Ground	18	Живлення +5 В
19	Виявлення гарячого підключення		

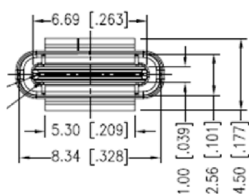
20-контактний кабель для передачі сигналу кольорового дисплея



Номер контакту	Опис	Номер контакту	Опис
1	ML_Lane 0+	2	GND
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+

5	GND	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	GND
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	GND	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	GND
17	AUX CH-	18	Гаряче підключення
19	Повернення	20	DP_PWR

24-контактний кабель USB 3.1 типу C



Номер контакту	Призначення сигналу	Номер контакту	Призначення сигналу
A1	GND	B12	GND
A2	SSTXp1	B11	SSTXp1
A3	SSTXn1	B10	SSTXn1
A4	VBUS	B9	VBUS
A5	CC1	B8	CC1
A6	Dp1	B7	Dp1
A7	Dn1	B6	Dn1
A8	SBU1	B5	SBU1
A9	VBUS	B4	VBUS
A10	SSTXn2	B3	SSTXn2
A11	SSTXp2	B2	SSTXp2
A12	GND	B1	GND

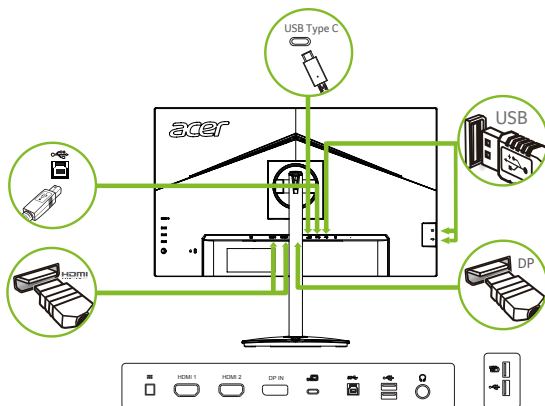
Таблиця стандартного часу

РЕЖИМ VESA			
РЕЖИМ	Роздільна здатність		
1	VGA	640x480	60Hz
2	MAC	640x480	66.66Hz
3	VESA	720x400	70Hz
4	SVGA	800x600	56Hz
5	SVGA	800x600	60Hz
6	XGA	1024x768	60Hz
7	XGA	1024x768	70Hz
8	VESA	1152x864	75Hz
9	SXGA	1280x1024	60Hz
10	VESA	1280x720	60Hz
11	WXGA	1280x800	60Hz
12	WXGA+	1440x900	60Hz
13	WSXGA+	1680x1050	60Hz
14	UXGA	1920x1080	60Hz
15	QHD	2560x1440	60Hz
16	QHD	2560x1440	144Hz
17	QHD	2560x1440	240Hz (рекомендована роздільна здатність)
18	QHD	2560x1440	270Hz *

* XV272U X(DP/DP ALT) можна прискорити на вищу частоту поновлення за вказану на панелі характеристик. Цю функцію можна викликати з системної контрольної панелі, щоб встановити максимальну частоту поновлення. Цей пристрій створено з підтримкою прискорення частоти поновлення. Проте прискорення може спричинити нестабільність системи. Якщо така виникла, спробуйте зменшити прискорення на нижчу частоту поновлення з налаштувань екранного меню.

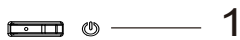
Установлення

1. Вимкніть комп'ютер та від'єднайте мережевий шнур комп'ютера.
2. Підключіть сигнальний кабель до вхідного роз'єму монітора DP (додатково) і/або HDMI (додатково), та вихідного гнізда відеокарти DP(додатково) і/або HDMI (додатково) на комп'ютері.
3. Кабель USB Типу C (додатково, лише для режимів входу USB Типу C) Підключіть один кінець кабелю USB Типу C (додаткового) до комп'ютера, а інший - до електричних пристроїв.
4. Підключіть Кабель USB (додатковий) Підключіть кабель до порту швидкісного зарядження USB 3.0 (один) для зарядження. Звичайний порт USB 3.0 (три) для не швидкісного зарядження. Підключіть кабель USB 3.0/USB-B до порту.
5. Вставте кабель живлення монітора в роз'єм живлення на задній панелі монітора.
6. Підключіть адаптер і кабель живлення до монітора, а потім до належним чином заземленої розетки змінного струму.



Примітка: Аудіовихід призначено для моделей, яку оснащено аудіовиходом. Докладніші інструкції див. в посібнику користувача.

Елементи керування користувача



Зовнішні елементи керування

1	Кнопка живлення	Увімкнення/вимкнення монітору. Синій колір вказує на те, що живлення ввімкнено. Жовтий колір вказує на режим очікування/економії енергії.
2	Функціональна клавіша 	a. Натисніть для перегляду Головної сторінки. Натисніть ще раз, щоб увійти до функції гарячої клавіші 1. b. Коли Меню функцій активне, натисніть цю клавішу, щоб переглянути основну інформацію вашого монітору та поточні входи, або скинути призначені користувачем настройки кольору до заводських параметрів.
3	Функціональна клавіша 	a. Натисніть для перегляду Головної сторінки. Натисніть ще раз, щоб увійти до функції гарячої клавіші 2. b. Коли Меню функцій активне, натисніть цю клавішу, щоб вибрати сценарій або ігровий режим.
4	Функціональна клавіша 	a. Натисніть для перегляду Головної сторінки. Натисніть ще раз, щоб увійти до функції вибору вхідного сигналу. b. Коли Меню функцій активне, за допомогою цієї кнопки можна вийти з екранного меню.
5	Функціональна клавіша 	a. Натисніть для перегляду Головної сторінки. Натисніть ще раз, щоб перейти до наступної функції в Меню функцій. b. Єдина кнопка перемикавання ззаду на жолобку Дисплею працює як джойстик. Щоб рухати курсором, просто пересувайте кнопку в чотирьох напрямках. Натисніть кнопку, щоб вибрати бажану опцію. Червоне позначає здатність до роботи. Сіре позначає неактивне.

Використання меню швидких клавіш



Примітка. Наступна інформація наведена тільки для загального ознайомлення. Реальні характеристики виробу можуть відрізнятися.

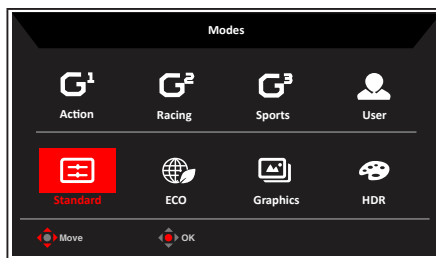
Екранне меню можна використовувати для регулювання параметрів РК-монітора. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ). Ви можете використовувати екранне меню для регулювання якості зображення, положення меню на екрані та загальні параметри. З питань додаткових параметрів, зверніться до наступної сторінки:

Головна сторінка

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Гаряча клавіша 1 Modes (Режими), Brightness (Яскравість), Volume (Гучність), Gamma (Гама), Contrast (Контраст), Blue Light (Синє світло), Over Drive (Інтенсивна робота), VRB 2. Гаряча клавіша 2 Modes (Режими), Brightness (Яскравість), Contrast (Контраст), Volume (Гучність), Gamma (Гама), Blue Light (Синє світло), Over Drive (Інтенсивна робота), VRB 3. Гаряча клавіша 3 Гаряча клавіша змінення вводу 4. Головне меню
--	--

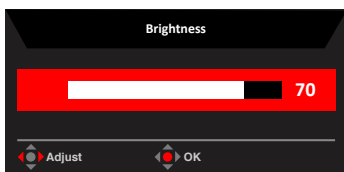
Гаряча клавіша 1 (за умовчанням: Стандартний режим)

Щоб вибрати режим гри (G1, G2, G3) і визначити, який встановлений користувачем профіль або режим сценарію використовувати (Користувач, Стандарт, ECO, Graphics (Графіка), HDR)



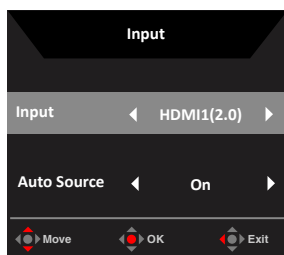
Гаряча клавіша 2 (за умовчанням: Brightness (яскравість))

Відкрийте керування Brightness (яскравість) і виберіть бажаний параметр яскравості. По закінченню, натисніть джойстик, щоб вийти з поточної сторінки чи магазину.











Вибір input (вхідного) сигналу



Відкрийте меню "Контроль вхідного сигналу" і виберіть DP, HDMI1, HDMI2, DP ALT або Автоматичне джерело. Коли все буде готово, натисніть джойстик, щоб вийти з поточної сторінки чи магазину.





Сторінка Функція

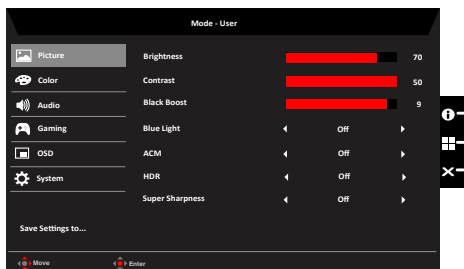
1. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ).
2. Перемикніть джойстик  вгору  або вниз , щоб вибрати зображення з екранного меню. Перемикніть вправо, щоб перейти до елемента, який ви хочете відрегулювати, і натисніть джойстик, щоб ввести це.
3. Перемикніть джойстик  уліво  або вправо , щоб відрегулювати змінну шкалу.

Гаряча клавіша "Інформація"   : Показує інформацію про монітор і функцію «Скинути керування».

Гаряча клавіша "Режими"   : Щоб змінити меню гарячої клавіші "Modes" (Режими), виконайте такі дії.

Гаряча клавіша "Вихід"   : Щоб вийти з поточної сторінки і зберегти.

Picture (зображення)



1. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ).
2. Перемикніть джойстик вгору або вниз, щоб обрати Picture (Зображення) з екранного меню. Потім перемикніть вправо, щоб перейти до елемента, який ви хочете налаштувати, і натисніть джойстик, щоб увійти в нього.

3. Перемикніть вліво або вправо, щоб відрегулювати змінну шкалу.
4. У меню "Picture (Зображення)" можна регулювати Brightness (яскравість), Contrast (контрастність), Black Boost (посилення чорного), Blue Light (синього світла), ACM, HDR, Super Sharpness (надвисоку чіткість).
5. Brightness (яскравість): Відрегулюйте яскравість від 0 до 100.



Примітка: Регулює баланс між світлими і темними відтінками.

6. Contrast (контраст): Відрегулюйте контраст від 0 до 100.



Примітка: Встановлює ступінь відмінності між світлими і темними ділянками.

7. Black Boost (Посилення чорного): Відрегулюйте рівень чорного від 0 до 10. Підсилює тіні, збільшуючи яскравість без зміни світліших відтінків.
8. Blue Light (синє світло): Щоб захистити очі, фільтрує синє світло, регулюючи кількість випромінювання синього світла - 80%, 70%, 60%, або 50%.



Примітка: Чим вищі значення, тим більше проходить синього світла. Для кращого захисту виберіть більш низьке значення.

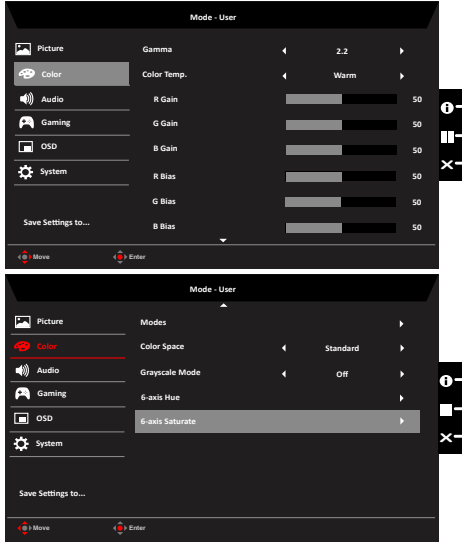
9. ACM: Увімкніть або вимкніть ACM. Значення за замовчуванням: "Off" (Вимкнено).
10. HDR: Налаштування параметрів (off (Вимкнено)/Auto (Автоматично) / HDR-400). Значення за умовчанням — off (Вимкнено). Якщо вибрано значення Auto (Автоматично), HDR-сигнал буде оброблено й виявлено автоматично.



Примітка:

- Якщо для HDR вибрано значення Auto (Автоматично) для пункту Modes (Режими) також буде автоматично задано HDR.
 - Якщо для "HDR" встановлено значення Авто / HDR-400, деякі параметри: (ACM, Gamma (Гама), Contrast (Контрастність), Blue Light (Синє світло), Black Boost (Посилення чорного)...) забарвлено в сірий колір і вимикаються, і якщо ви змінюєте інші встановлені параметри, "Modes (Режими)" не перейдуть в режим "User (Користувач)".
11. Super Sharpness (Надвисока чіткість): увімкнення та вимкнення надвисокої чіткості. Технологія Super Sharpness (Надвисока чіткість) може моделювати зображення з високою роздільною здатністю, збільшуючи щільність пікселів оригіналу, щоб зробити зображення більш чіткими.

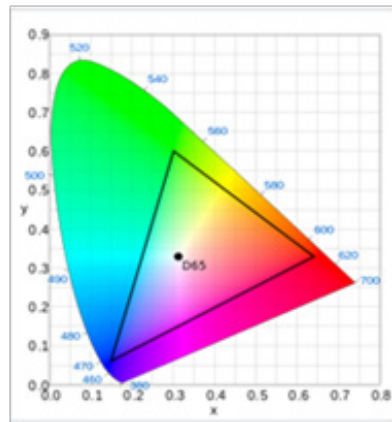
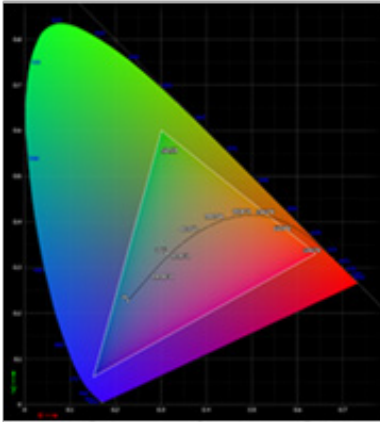
Color (колір)



1. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ).
2. Перемикніть джойстик вгору або вниз, щоб обрати Color (Колір) з екранного меню. Потім перемикніть вправо, щоб перейти до елемента, який ви хочете налаштувати, і натисніть джойстик, щоб увійти в нього.
3. Перемикніть вліво або вправо, щоб відрегулювати змінну шкалу.
4. Режим Gamma (гами) дозволяє регулювати тон освітлення. Значення за промовчанням: 2,2 (стандартне значення для ОС Windows).
5. Color temperature (Колірна температура): За замовчуванням - тепла. Ви можете вибрати такі значення: Cool (холодний), Normal (звичайний), BlueLight (блакитний) або User (індивідуальний).
6. Modes (Режими): вибрати режим сценарію.
7. Color space (Колірний простір). Можна вибрати sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C чи Standard (Стандартний).



Примітка: Якщо для параметра Color Space (Колірний простір) вибрано значення HDR, потрібно вибрати відповідний режим HDR. Якщо використовується інший колірний простір, потрібно вибрати режим Standard (Стандартний).



- CIE 1931 позитивна та негативна похибка 0,05, ("HDR" відповідно до поточної панелі для точного налаштування).
 - Color Space (Колірний простір) = HDR, Modes (Режими) = HDR, Picture page HDR (HDR для сторінки зображення) = Auto (Автоматично).
 - Якщо отримується сигнал із вмістом SDR, яскравість можна налаштувати, однак якщо отримується вміст HDR, для яскравості встановлено фіксоване значення 100 й змінити його неможливо.
 - Якщо в розділі Modes (Режими) вибрано Action (Екшн), Racing (Перегони), Sports (Спорт), User (Користувацький), Standard (Стандарт), ECO, Graphic (Графіка), для колірному простору буде автоматично встановлено значення Standard (Стандарт).
 - Якщо для параметра Color space (Колірний простір) вибрано значення sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C, а для параметра Modes (Режими) вибрано Standard (Стандартний), параметри можна налаштувати й зберегти як значення, придатні до передавання.
 - Якщо для параметра Color Space (Колірний простір) вибрано значення sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI або SMPTE-C і якесь з цих значень змінити, у розділі Modes (Режими) не буде автоматично вибрано режим User (Користувацький). Однак це станеться, якщо вибрано значення Standard (Стандартний).
 - Якщо для параметра Color Space (Колірний простір) вибрано значення sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C, параметр 6-Axis Hue & Saturate (Відтінок і насиченість за 6 осями) буде неактивним.
 - Якщо для параметра Color Space (Колірний простір) вибрано значення sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C, параметр Grayscale Mode (Відтінки сірого) буде неактивним.
8. Grayscale Mode (Режим "Відтінки сірого"): вибрати режим "Відтінки сірого".
 9. 6-axis Hue (6-осьовий відтінок): Відрегулюйте red (червоний), green (зелений), blue (синій), yellow (жовтий), magenta (пурпурний) і cyan (блакитний) відтінок.

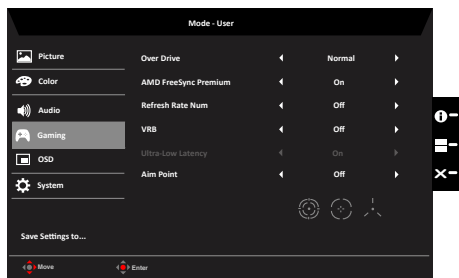
10. 6-axis Saturate (6-осьове насичення): Відрегулюйте red (червоне), green (зелене), blue (синє), yellow (жовте), magenta (пурпурне) і cyan (блакитне) насичення.

Audio (аудіо)



1. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ).
2. Перемикніть джойстик вгору або вниз, щоб обрати Audio (Аудіо) з екранного меню. Потім перемикніть вправо, щоб перейти до елемента, який ви хочете налаштувати, і натисніть джойстик, щоб увійти в нього.
3. Перемикніть вліво або вправо, щоб відрегулювати змінну шкалу.
4. Volume (гучність): Відрегулюйте гучність
5. Mute (Вимкнути звук): виберіть, щоб увімкнути/вимкнути цю опцію.

Gaming (Ігри)



1. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ).
2. Перемикніть джойстик вгору або вниз, щоб обрати Gaming (Ігри) з екранного меню. Потім перемикніть вправо, щоб перейти до елемента, який ви хочете налаштувати, і натисніть джойстик, щоб увійти в нього.
3. Перемикайте вліво або вправо, щоб керувати функціями.
4. "Over Drive" (Інтенсивна робота): Виберіть Off (вимк.), Normal (нормальний), або Extreme (крайній).
5. AMD FreeSync Premium: Перевірка ввімкнення AMD FreeSync Premium: значення за замовчуванням — "On" (Увімкнено).

**Примітка:**

1. Якщо AMD FreeSync Premium «УВІМКНЕНО», для Over Drive автоматично встановлено опцію «Нормально».
2. Якщо AMD FreeSync Premium «ВИМКНЕНО», користувач може вибрати для Over Drive одне з цих трьох налаштувань: (а) Максимально (б) Нормально (в) Вимкнено.

6. Refresh rate num (частота оновлення): Відображення на екрані поточної частоти оновлення панелі.



Примітка: Якщо для параметра AMD FreeSync Premium встановлено значення "On" (Увімкнуто) можна переглядати зміни частоти V Frequency в меню OSD.

7. VRB: Підтримка чіткішого керування динамічними зображеннями: значення за замовчуванням — "Off" (Вимкнено).

**Примітка:**

1. Параметр HDR: "Auto" (Авто) не підтримує VRB.
2. Для параметра "VRB" встановлено значення "On" (Увімкнуто), після ввімкнення AMD FreeSync Premium, для "VRB" буде автоматично встановлено значення "Off" (Вимкнено).
3. Для параметра "VRB" встановлено значення "On" (Увімкнуто), після регулювання параметрів ("Brightness" (Яскравість), "Blue Light" (Блакитне світло), "ACM") для "VRB" буде автоматично встановлено значення "Off" (Вимкнено).
4. Функція "VRB" не впливає на яскравість ("Logo" (Логотип), "Aim Point" (Цільова точка), "Message" (Повідомлення) та "Input Icon" (Піктограма вводу)).
5. Якщо значення параметра "Input Timing" (Синхронізація вводу) <75 Гц, тоді значення "On" (Увімкнуто) параметра "VRB" буде автоматично змінено на "Off" (Вимкнено) та позначено сірим кольором (неактивне).
6. VRB = ("Normal" (Нормальне) або "Extreme" (Екстремальне)), тому що динамічне зображення керування ІС чистіше. Тому загальна яскравість буде темнішою. Зі значенням "Extreme" (Екстремальне) яскравість буде темнішою за значення "Normal" (Нормальне).

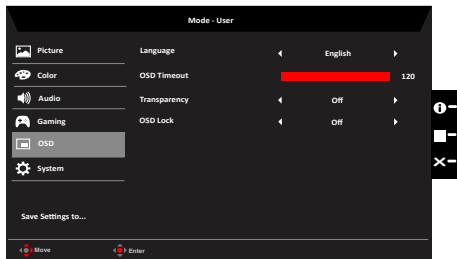
8. Ultra-Low Latency (Дуже мала затримка). Якщо для цього параметра вибрано значення On (Увімкн.), процес обробки команди перемикання дисплея прискорюється.

**Примітка.**

- Якщо ввімкнено функцію AMD FreeSync Premium, для параметра Ultra-Low Latency (Дуже мала затримка) буде автоматично встановлено значення On (Увімк.) і він стане недоступним.
- Параметр Ultra-Low Latency (Дуже мала затримка) не підтримується, якщо роздільна здатність нижча ніж 800 x 600.

9. Aim point (точка прицілювання): Вказує точку прицілювання на екрані для пострілів під час гри.

OSD (екранне меню)



1. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ).
2. Перемикайте джойстик вгору або вниз, щоб обрати пункт "OSD (екранне меню)" з екранного меню. Потім перемикайте вправо, щоб перейти до елемента, який ви хочете налаштувати, і натисніть джойстик, щоб увійти в нього.
3. Перемикайте вліво або вправо, щоб відрегулювати змінну шкалу.
4. Language (мова): Вибір мови екранного меню.
5. OSD timeout (час очікування екранного меню): Регулювання затримки перед вимкненням екранного меню.
6. Transparency (прозорість): Виберіть рівень прозорості при використанні ігрового режиму. Прозорість може бути 0% (ВИМК.), 20%, 40%, 60%, або 80%.
7. OSD Lock (Блокування екранного меню): Щоб увімкнути/вимкнути OSD Lock (Блокування екранного меню).

Примітка:

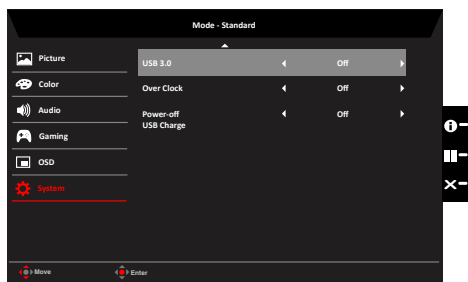
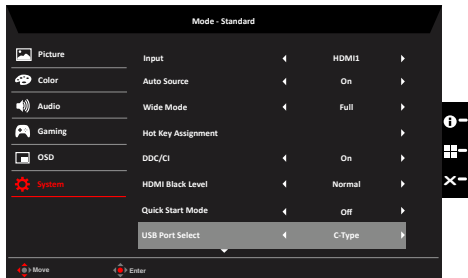
OSD Locked (екранне меню заблоковано):


- Установіть OSD Lock на "On" (Увімкнуто) на екранному меню та натисніть "Enter", щоб виконати функцію блокування All Key.
- Повідомлення "OSD Locked" (екранне меню заблоковано) з'явиться посередині екрана.
- Світлодіодний індикатор змінить колір від синього світла до помаранчевого.
- Натисніть будь-яку клавішу, щоб з'явилося повідомлення "OSD Locked" (екранне меню заблоковано).

OSD Unlocked (екранне меню розблоковано):

- У нормальному режимі відображення утримуйте клавішу "Navi Key" (клавіша багатофункціонального доступу) приблизно 3 секунди, щоб запустити "OSD Unlock".
- Повідомлення "OSD Unlock" (екранне меню розблоковано) з'явиться посередині екрана.
- Світлодіодний індикатор знову стане синім.

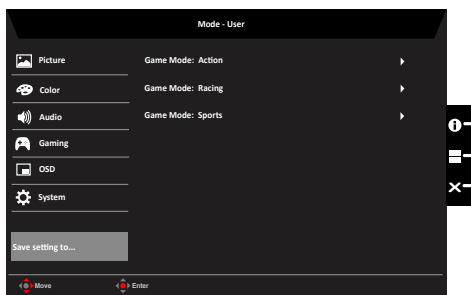
System (система)



1. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ).
2. Перемикніть джойстик вгору або вниз, щоб обрати Систему з екранного меню. Потім перемикніть вправо, щоб перейти до елемента, який ви хочете налаштувати, і натисніть джойстик, щоб увійти в нього.
3. Перемикайте вліво або вправо, щоб керувати функціями.
4. Input (Вхід): Виберіть одне з джерел: DP, HDMI1, HDMI2 або DP ALT..
5. Auto Source (Автоматичне джерело): За умовчанням встановлено значення "On" (Увімкнено), яке може підтримувати автоматичний пошук для джерела сигналу.
Примітка: Оточуюче середовище мусить установити для параметра "Auto Source" (Автоматичне джерело) значення "Off" (Вимкнено).
6. Wide mode (режим ширини): Можна вибрати вид екрану для використання. Доступні параметри: Аспект ("Пропорції") і Full ("На весь екран").
7. Hot Key Assigment (Призначення гарячої клавіші): Виберіть функцію для швидкої клавіші 1 (Modes (Режими), Volume (Гучність), Brightness (Яскравість), Gamma (Гама), Contrast (Контраст), Blue Light (Синє світло), Over Drive, VRB) і швидких клавіш 2 (Modes (Режими), Volume (Гучність), Brightness (Яскравість), Gamma (Гама), Contrast (Контраст), Blue Light (Синє світло), Over Drive, VRB).
8. DDC/CI: Дозволяє налаштовувати параметри монітора за допомогою ПЗ на ПК.
 **Примітка:** DDC/CI - це скорочення Каналу Відображення Даних/Командний Інтерфейс, що дозволяє надсилати засоби управління монітору через ПЗ.
9. HDMI Black level (HDMI рівень чорного): Виберіть, щоб налаштувати рівень чорного HDMI.

10. Quick start mode (режим швидкого старту): Виберіть Off (вимк.), або On (увімк.). Ввімкніть, щоб прискорити швидкість завантаження.
11. USB Port Select (Вибір порту USB). Виберіть порт USB з Тип В і Тип С.
12. USB 3.0: За замовчуванням Off (Вимк.). Може визначити діапазон USB. Коли USB 3.0 = Off (Вимк.), DP ALT підтримує 2560x1440 240 Гц або Over Clock (Форсаж) = On (Увімк.) на 270 Гц.
Коли USB 3.0 = On (Увімк.), DP ALT підтримує хронометраж джерела.
13. Over Clock (Форсаж): За замовчуванням Off (Вимк.).
Коли Over Clock (Форсаж) = Off (Вимк.), підтримується максимальна роздільна здатність 2560x1440 на 240 Гц.
Коли Over Clock (Форсаж) = On (Увімк.), підтримується максимальна роздільна здатність 2560x1440 на 270 Гц.
14. Power-off USB charge (Вимкнення заряджання через USB): Увімкнення або вимкнення. On (Увімкнено): У режимі DC off (Живлення від акумулятора вимкн.)/Saving mode (Режим енергозбереження) на USB-порт подається живлення. Off (Вимкнено): У режимі DC off (Живлення від акумулятора вимкн.)/Saving mode (Режим енергозбереження) на USB-порт не подається живлення.

Save Setting to... (Зберегти налаштування до...) (тільки в індивідуальному режимі)



1. Щоб відкрити екранне меню, натисніть клавішу MENU (МЕНЮ).
2. Перемикніть джойстик вгору або вниз, щоб обрати "Save Setting to..." (Зберегти налаштування до...) з екранного меню. Потім перемикніть вправо, щоб перейти до елемента, який ви хочете налаштувати, і натисніть джойстик, щоб увійти в нього.
3. Save Setting to Game mode (зберегти налаштування до ігрового режиму): Передбачено три профілі, що визначаються користувачем. Якщо параметри вас влаштовують, збережіть їх і система зможе відновити їх в майбутньому, коли ви увімкнете ігровий режим.

Пошук несправностей

Перед відправкою ЖК-монітору для технічного обслуговування, будь ласка, перевірте список діагностики несправностей, щоб дізнатися, чи можете ви самостійно діагностувати проблему.

Режим DP/HDMI (додатково)

Проблема	Світлодіодний індикатор стану	Вирішення
Немає зображення	Синій	За допомогою екранного меню, задайте максимальні значення яскравості і контрастності, або скиньте їх значення за промовченням.
	Вимкнено	Перевірте перемикач живлення.
		Перевірте, чи кабель живлення змінного струму підключений до монітора належним чином.
Жовтий	Жовтий	Перевірте, чи кабель відеосигналу підключений до роз'єму на задній панелі монітора належним чином.
		Перевірте, чи вмикається и вимикається комп'ютер в енергозберігаючому режимі або режимі очікування.
		Якщо OSD Lock (блокування екранного меню) увімкнено, світлодіодний індикатор стану матиме жовтий колір.

Примітка. Монітор Асег призначений для показу відео та візуального відображення інформації, отриманої з електронних пристроїв.